DELEGAZIONE PROVINCIALE
CROTONE

VIA ALESSANDRO MANZONI N. 2
88900 CROTONE,IT

www.crcalabria.it

cp.crotone@lnd.it
crotone@pec.crcalabria.it

0962 1925209

ATTIVITA' GIOVANILE

Stagione Sportiva 2026/2027

Comunicato Ufficiale N° 17 del 2 Novembre 2026

ATTIVITA' DI SETTORE GIOVANILE

1. COMUNICAZIONI DELLA DELEGAZIONE PROVINCIALE

AVVISO ALLE SOCIETÀ

Considerato che per la compilazione dei calendari dei tornei si è tenuto conto anche delle disponibilità dei campi di gioco e delle indicazioni fornite dalle Società, si è potuto incorrere in inevitabili concomitanze di gare.

Tanto premesso, si invitano tutte le Società a controllare attentamente le date e gli orari dei calendari dei Tornei, per eliminare le eventuali concomitanze di gare sullo stesso campo di gioco e, quindi, accordarsi per lo spostamento delle gare con le Società interessate.

PULCINI GRASSROOTS CHALLENGE CROTONE

Nella Categoria "PULCINI", le gare devono essere disputate attraverso partite tra sette calciatori per squadra, secondo quanto previsto nell'Allegato "Categoria Under 10/11", nel quale sono riportate le disposizioni generali e regolamentari relative alla categoria, nonché i limiti di età per la partecipazione al torneo.

ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO:
1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato senza calcolare la somma delle reti realizzate.
Pertanto, a seguito del risultato acquisito nel primo tempo, il secondo tempo inizierà nuovamente con il risultato di 0 a 0 (stessa cosa vale per il terzo ed eventuale quarto tempo) e il risultato finale della gara sarà determinato dal numero di mini gare (tempi di gioco) vinte da ciascuna squadra (un punto per ciascun tempo vinto e un punto per ogni tempo finito in pareggio).

ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "BONUS" – CATEGORIA PULCINI:
• Squadra Pulcini con almeno 14 giocatori in distinta gara: 2 punti per ciascuna gara.
• Squadra Pulcini con almeno 12 giocatori in distinta gara: 1 punto per ciascuna gara.
• Partecipazione alla gara di almeno 2 bambine: 1 punto per ciascuna gara
(farà fede il referto gara sottoscritto dai dirigenti delle Società coinvolte, utilizzato secondo quanto previsto dal regolamento).
Nel caso in cui non vengano impiegati tutti i giocatori iscritti nella lista dell'evento, i punti "Bonus" non saranno assegnati nell'ultima gara e contestualmente saranno revocati anche quelli precedentemente attribuiti nelle gare precedentemente disputate nel raggruppamento.

LIMITI DI ETÀ
Possono partecipare bambini/e nati/ dal 1.1 2016 al 31.12.2017. Possono giocare giovani di 8 anni compiuti, nati nel 2018.

Nella Tabella esemplificativa alcuni esempi di punteggi di gara con 3 o 4 tempi realizzati

TEMPI DI GIOCO	ESEMPI	PUNTEGGIO
3	Pareggio in tutti e tre i tempi della partita	3-3
3	Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre	3-2
3	Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre	3-1
3	Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi	3-0
4	Una vittoria per squadra e due pareggi	3-3
4	Due vittorie di una squadra, un pareggio ed una vittoria dell'altra	3-2
4	Pareggio in tutti e quattro i tempi della partita	4-4
4	Tre tempi vinti da una squadra e uno dall'altra	3-1

DISTINTE DI GARA:
Le formazioni possono comprendere: solo calciatori, solo calciatrici, calciatori e/o calciatrici.
L'identificazione dei calciatori deve avvenire esclusivamente attraverso il cartellino, la cui eventuale mancanza è motivo tassativo di esclusione dalla gara.
Non è consentito di procedere diversamente all'identificazione dei calciatori.

SOSTITUZIONI:
La gara, indipendentemente dal numero dei giocatori che si confrontano, verrà suddivisa in 3 tempi di 15 minuti ciascuno, durante i quali tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due, mentre nel terzo le sostituzioni potranno essere effettuate utilizzando la procedura cosiddetta "volante". In tal caso al termine del primo tempo tutti i calciatori rimasti a disposizione nel primo tempo dovranno obbligatoriamente prendere parte alla gara dal 1° minuto del secondo tempo, e non potranno più uscire dal campo di gioco, fatti salvo, naturalmente, casi di infortunio. Nel caso in cui la gara venga disputata con 4 tempi di gioco, ciascun giocatore iscritto nella lista di gara dovrà prendere parte ad almeno 2 tempi di gioco per intero.
Nel sottolineare i principi che sottintendono l'organizzazione delle attività e per permettere agli istruttori di comunicare direttamente agli allievi, evitando atteggiamenti diseducativi, **e' possibile per entrambe le squadre utilizzare un Time-out della durata di 1 minuto, nell'arco di ciascun tempo di gioco.**

ARBITRAGGIO DELLE GARE:
In riferimento all'arbitraggio delle gare, nel rimandare a quanto indicato nel Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico, alla presente Circolare si allegano le linee guida da adottare per le gare nelle quali è adottata la formula dell'autoarbitraggio.

PARTECIPAZIONE:
Le Società possono partecipare al Torneo con una o più squadre, fermo restando che le squadre devono essere inserite in gironi diversi. Quelle che iscrivono più squadre, prima dell'inizio del Torneo, dovranno depositare presso la Delegazione organizzatrice l'elenco nominativo dei calciatori o calciatrici di ciascuna delle squadre presentate. In detto elenco devono essere indicati: nome e cognome, luogo e data di nascita, numero del cartellino.
In caso di necessità, si possono inserire nel medesimo girone due squadre di una stessa Società e solo una, indicata in fase di iscrizione, partecipa con diritto di classifica.
Inoltre, i calciatori o calciatrici potranno prendere parte esclusivamente alle gare nelle quali è impegnata la squadra per la quale sono stati iscritti nel relativo elenco.
La violazione di tale norma comporta la sanzione relativa alla perdita della gara.
Solo per la Finale Provinciale e per la fase regionale, le società che hanno partecipato al Torneo potranno utilizzare tutti i tesserati.

PERSONE AMMESSE NEL RECINTO DI GIOCO
Sono ammesse nel recinto di gioco, per ciascuna squadra, purché muniti di tessera valida per la stagione sportiva in corso:
a) un dirigente accompagnatore ufficiale;
b) un allenatore;

CAMPO DI GIOCO e DIMENSIONI PORTE
Le partite vengono disputate su campi di dimensioni (50/65-35/45), comunque a distanza di sicurezza (m. 1,50 almeno) da qualsiasi ostacolo.
Le porte devono essere di dimensioni 5 x 1,80 o 4/6 x1,80/2
I palloni devono essere regolamentari n. 4

NUOVA FUNZIONALITA' PROGRAMMA VARIAZIONE GARE

Si informano le società che il Comitato Regionale Calabria ha predisposto la possibillità di richiedere la variazione della gara (anticipo – posticipo – modifica orario in accordo tra le società) direttamente utilizzando l'APP o la propria Area Web del Portale Servizi LND. Il tutto al fine di agevolare tale procedura elimando (salvo casi eccezionali) le molteplici richieste via e-mail. Si precisa tra l'altro che il Comitato Regionale dovrà sempre approvare la richiesta, e un volta ratificata l'iter è terminato (senza uteriore comunicazione via e-mail).

VARIAZIONE GARA CR CALABRIA: ISTRUZIONI PER L'USO DELL'APP

Il Comitato Regionale Calabria ricorda a tutte le Società che per completare una pratica di **Variazione gara** dall'**App Programmazione Gare** presente sul Portale Servizi LND, scaricabile anche sul proprio smartphone, è indispensabile, ai fini della ratifica della stessa variazione, l'intervento sull'app di entrambe le Società coinvolte.
La pratica di Variazione gara inizierà con la richiesta inoltrata dalla Società di casa ospitante, a quel punto il pallino sarà visibile di colore giallo. 🟡
La **Società ospite, che giocherà in trasferta, dovrà approvare la richiesta** di Variazione gara dall'App in modo che il pallino diventi verde. 🟢
Solo a questo punto la Delegazione Provinciale di Crotone potrà ratificare l'accordo tra le due Società ufficializzando la gara in programma con le variazioni scelte. Una volta ratificata la variazione dalla Delegazione Provinciale di Crotone, il pallino diventerà nero. 🔵
Se la Variazione non verrà accettata dalla Società ospite, il pallino risulterà di colore rosso. 🔴
Se la Variazione gara non verrà presa in carico dalla Società ospite, la richiesta risulterà non evasa e quindi il pallino sarà visibile di colore blu. 🔵 In quel caso la Delegazione Provinciale di Crotone non potrà ratificare la variazione e ufficializzare la gara.

La richiesta di Variazione gara è possibile effettuarla:
• entro il 4° giorno (termine perentorio e comunque tale termine di variazione è impostato all'interno della funzionalità dell'App e del Portale) antecedente alle gare in programma nel weekend;
Scaduti i termini temporali per poter avviare una pratica di Variazione gara, il pallino sarà visibile di colore blu.🔵

Per la variazione gara effettuata con App nei tempi stabiliti sarà addebitato un costo di € 52,00 (26€ per ciascun società) a variazione gara dilettantistica ed € 20,00 (€10,00) per ciascun società) per gare giovanili e per gare attività di base; sarà sempre riservato il diritto della Delegazione di Crotone per il diniego della variazione proposta in deroga.

Nella richiesta variazione gara va sempre inserita nelle note la motivazione della variazione;
In caso di richiesta variazione di impianto di gioco, sarà necessario inviare tramite mail la disponibilità di campo firmata e timbrata dal gestore.

⚠ IMPORTANTE: questa procedura va eseguita indipendentemente da chi provenga la scelta di Variazione gara; è sempre la squadra di casa ad avviare la pratica e serve sempre che la squadra in trasferta, notificata della pratica avviata, approvi la richiesta.
Si ricorda alle Società che è possibile abilitare più di un utente all'utilizzo del Portale Servizi LND, tramite la funzione "Gestione utenti" accessibile dall'account principale.

GIUSTIZIA SPORTIVA

La disciplina dei Campionati Under 17, Under 15 e Under 14 Regionali è demandata al Giudice Sportivo Territoriale del Comitato Regionale Calabria L.N.D.
Avverso i provvedimenti adottati in prima istanza le società possono proporre reclamo alla Corte Sportiva di Appello Territoriale presso il Comitato Regionale Calabria L.N.D.

Si trascrive di seguito l'importo del contributo per accesso alla giustizia sportiva che deve essere allegata al reclamo a mezzo di bonifico o di assegno circolare non trasferibile intestato a: L.N.D. – COMITATO REGIONALE CALABRIA

al Giudice Sportivo Territoriale	**€. 60,00 (società puro SGS)**
al Giudice Sportivo Territoriale	**€. 85,00 (società Dilettantistiche)**
alla Corte Sportiva di Appello Territoriale	**€. 70,00 (società puro SGS)**
alla Corte Sportiva di Appello Territoriale	**€. 150,00 (società Dilettantistiche)**

RINUNCE A GARE

Per la corrente stagione sportiva a carico delle Società che rinunciano a gare vengono applicate le sotto indicate ammende ed eventuali indennizzi:

CAMPIONATO/TORNEO	NAZIONALE	REGIONALE	PROVINCIALE E LOCALE	ESORDIENTI E PULCINI
1° rinuncia	516,00	103,00	25,00	10,00
2° rinuncia	1.032,00	180,00	51,00	25,00
3° rinuncia	1.549,00	361,00	77,00	46,00
4° rinuncia	2.852,00	516,00	103,00	61,00

N.B.
La società che rinuncia per la seconda volta a disputare gare è esclusa dal Campionato o dalla manifestazione uffciale. Tale disposizione non si applica alle Società della Divisione Calcio a Cinque e alle società della L.N.D. e del Settore Giovanile e Scolastico appartenenti ai Comitati Regionali e ai Comitati Provinciali Autonomi di Trento e Bolzano, per le quali l'esclusione interviene alla quarta rinuncia a disputare gare del Campionato o della manifestazione ufficiale di rispettiva competenza.
A norma dell'art. 53 comma 8 delle N.O.I.F., alle società che si ritirino o siano escluse dal Campionato o da altre manifestazioni ufficiali, saranno irrogate sanzioni pecuniarie fino a dieci volte la misura prevista per la prima rinuncia.

CONSEGNA REFERTO
La società ospitante è ritenuta responsabile dell'invio dl referto alla Delegazione di Crotone, ***entro il terzo giorno dalla data di svolgimento della gara***.
Qualora tale documento non dovesse pervenire entro il termine sopra indicato, il Presidente (o chi per lui ne svolge ufficialmente le funzioni) e la Società responsabile del mancato inoltro vengono puniti, rispettivamente, con l'inibizione temporanea di cui al comma h) dell'articolo 19 e con l'ammenda prevista dal comma b) dell'articolo 18 del Codice di Giustizia Sportiva e/o la penalizzazione di punti in classifica.

CONCLUSIONE DALL'ATTIVITA':
Al termine della stagione sportiva, il Torneo dovrà concludersi con una Festa Provinciale organizzata dalla Delegazione competente.
Utilizzando le apposite Graduatorie di merito che oltre al risultato tecnico delle gare dovrà tenere in considerazione ulteriori parametri che di seguito vengono citati:
- Livello raggiunto nel Sistema di Qualità dei Club Giovanili;
- Numero delle Green Card assegnate e validate;
- Rapporto tra tecnici qualificati e numero di bambini/e;
- Rapporto tra numero di squadre Pulcini ed Esordienti iscritte e numero di tesserati;
- Numero di bambine partecipanti alle gare ufficiali;
- Partecipazioni alle riunioni organizzate dal Settore Giovanile e Scolastico territorialmente competente/delegazione;
- Organizzazione del "terzo tempo Fair Play";
- Organizzazione di gare con "multipartite" o della durata di 4 tempi di gioco;
- Comportamento del pubblico.

Nella composizione della graduatoria dovranno anche essere considerate eventuali penalizzazioni dovute ad esempio:
- sostituzioni non regolari;
- mancato saluto a fine gara;
- comportamento negativo del pubblico;
- eventuali provvedimenti disciplinari comminati.

Nella Festa Provinciale a parità di condizioni in classifica, la "vincente" sarà determinata secondo le priorità appresso indicate:
1. Livello raggiunto nel Sistema di Qualità dei Club Giovanili;
2. Numero delle Green Card assegnate e validate;
3. Rapporto tra tecnici qualificati e numero di bambini/e;
4. Rapporto tra numero di squadre Pulcini ed Esordienti iscritte e numero di tesserati;
5. Numero di bambine partecipanti alle gare ufficiali;
6. Partecipazioni alle riunioni organizzate dal Settore Giovanile e Scolastico territorialmente competente/delegazione;
7. Organizzazione del "terzo tempo Fair Play";
8. Organizzazione di gare con "multipartite" o della durata di 4 tempi di gioco;
9. Comportamento del pubblico.

ORGANICO PULCINI GRASSROOTS CHALLENGE CROTONE – 21 squadre

962600		AC CIRO MARINA
964987	ASD	ACADEMY COTRONEI
920171	ASD	ACADEMY CROTONE
952372	ASD	ACADEMY SCANDALE
965614		ASD AURORA CROTONE
965615		ASD NUOVA GIOVENTU' ISOLA
952381	ASD	CAMPIONI CUTRO
963189		CENTRO SPORTIVO ACADEMY
941661	ASD	CRESCENDO A
178550		CRESCENDO B
964613		CROTONE NEXT GEN A
186776		CROTONE NEXT GEN B
65455	ASD	CUTRO
962556		FARADOMUS
964956	ASD	PADRE PIO CROTONE APS
963407		POWER
910749	POL	PUNTA ALICE
953498	ASD	REAL SANGIOVANNESE
936487	ASD	STELLE AZZURRE SILANA
962739	ASD	STRONGOLI 2023 A
186797	ASD	STRONGOLI 2023 B

GIRONE A	GIRONE B
ACADEMY COTRONEI	AC CIRO MARINA
ACADEMY CROTONE	AURORA CROTONE
ACADEMY SCANDALE	CAMPIONI CUTRO
NUOVA GIOVENTU ISOLA	CENTRO SPORTIVO ACADEMY CROTONE
CRESCENDO A	CRESCENDO B
CROTONE NEXT GEN A	CROTONE NEXT GEN B
CUTRO	FARADOMUS
PUNTA ALICE	PADRE PIO CROTONE APS
REAL SANGIOVANNESE	POWER
STRONGOLI A	STELLE AZZURRE SILANA
	STRONGOLI B

ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO
Il risultato dell'incontro nasce dalla somma dei risultati dei tre tempi ed eventualmente del 4° tempo.
A seguito del risultato finale, in ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti:
3 punti per la vittoria
1 punto per il pareggio
0 punti per la sconfitta.

SVOLGIMENTO DEL TROFEO A CARATTERE PROVINCIALE

Fase di qualificazione
Le 21 squadre sono state suddivise in 2 gironi (A – B). Le prime ***QUATTRO*** classificate di ogni girone accederanno ai quarti di finale.

A parità di condizioni nella graduatoria di merito nella fase a gironi, la "**vincente**" o quella classificata sarà determinata secondo le priorità appresso indicate:

- Scontro diretto (punti in graduatoria tra gara di andata e ritorno)
- Scontro diretto (punti nei tempi tra gara di andata e ritorno)
- livello raggiunto nel sistema di qualità dei Club Giovanili
- rapporto tra tecnici qualificati e numero bambini
- numero bambine partecipanti alle gare
- partecipazione alle riunioni organizzate dalla delegazione
- organizzazione del terzo tempo Fair Play

ACCOPPIAMENTI

QUARTI DI FINALE	
prima classificata Girone A	- quarta classificata girone B
seconda classificata Girone A	- terza classificata girone B
terza classificata Girone A	- seconda classificata girone B
quarta classificata Girone A	- prima classificata girone B

Le gare degli accoppiamenti, si giocheranno in gara unica sul campo della squadra meglio classificata al termine del girone. In caso di parità di punteggio viene considerata vincente la società meglio classificata. In caso di mancato accordo sulla disputa dei tempi da disputare (3 o 4 tempi) verrà effettuato il sorteggio.

SEMIFINALE PROVINICALE	
Vincente 1A-4B	- vincente 2B-3A
Vincente 2A-3B	- vincente 1B-4A

Le gare degli accoppiamenti, si giocheranno in gara unica sul campo della squadra meglio classificata al termine del primo girone. In caso di parità di punteggio viene considerata vincente la società meglio classificata. In caso di mancato accordo sulla disputa dei tempi da disputare (3 o 4 tempi) verrà effettuato il sorteggio.

FINALE PROVINICALE	
Vincente prima semifinale	- Vincente seconda semifinale

Per il campo di giuoco della Finale, salvo accordo tra le due società, verrà fatto il sorteggio.
In caso di mancato accordo sulla disputa dei tempi da disputare (3 o 4 tempi) verrà effettuato il sorteggio.

Nella Festa Provinciale a parità di condizioni in classifica, la "vincente" sarà determinata secondo le priorità appresso indicate:

1. Livello raggiunto nel Sistema di Qualità dei Club Giovanili;
2. Numero delle Green Card assegnate e validate;
3. Rapporto tra tecnici qualificati e numero di bambini/e;
4. Rapporto tra numero di squadre Pulcini ed Esordienti iscritte e numero di tesserati;
5. Numero di bambine partecipanti alle gare ufficiali;
6. Partecipazioni alle riunioni organizzate dal Settore Giovanile e Scolastico territorialmente competente/delegazione;
7. Organizzazione del "terzo tempo Fair Play";
8. Organizzazione di gare con "multipartite" o della durata di 4 tempi di gioco;
9. Comportamento del pubblico.

FASE REGIONALE

RAGGRUPPAMENTO 1:
Vincente Delegazione Cosenza
Vincente Delegazione Catanzaro
Vincente Delegazione Crotone
Vincente Delegazione Rossano

Il programma delle gare sarà il seguente:

Raggruppamento 1: Venerdì 7 Maggio 2027 ore "da definire"

Vincente CATANZARO	- Vincente COSENZA	(campo vincente Catanzaro)
Vincente ROSSANO	- Vincente CROTONE	(campo vincente Rossano)

Le due vincenti del Raggruppamento 1 si incontreranno presso il Campo da definire, giorno 14 Maggio 2027 ore "da definire".

RAGGRUPPAMENTO 2:
Vincente Delegazione Reggio Calabria
Vincente Delegazione Vibo Valentia
Vincente Delegazione Locri

Vincente Delegazione Gioia Tauro

Il programma delle gare sarà il seguente:

Raggruppamento 2: Venerdì 7 Maggio 2027 ore "da definire"

Vincente REGGIO CALABRIA	-Vincente VIBO VALENTIA	(campo vincente Reggio C.)
Vincente GIOIA TAURO	- Vincente LOCRI	(campo vincente Gioia Tauro)

Le due vincenti del Raggruppamento 2 si incontreranno presso il Campo da definire, giorno 14 Maggio 2027 ore "da definire".

ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO:
Per l'attribuzione del punteggio, si rinvia a quanto previsto al precedente punto.

Al termine degli incontri verrà determinata la graduatoria finale per individuare le due società che parteciperanno alla fase Regionale.
Nel caso in cui due o più squadre terminano il girone con lo stesso numero di punti, verranno considerati i criteri in ordine elencati:

1. Livello raggiunto nel Sistema di Qualità dei Club Giovanili;
2. Numero delle Green Card assegnate e validate;
3. Rapporto tra tecnici qualificati e numero di bambini/e;
4. Rapporto tra numero di squadre Pulcini ed Esordienti iscritte e numero di tesserati;
5. Numero di bambine partecipanti alle gare ufficiali;
6. Partecipazioni alle riunioni organizzate dal Settore Giovanile e Scolastico territorialmente competente/delegazione;
7. Organizzazione del "terzo tempo Fair Play";
8. Organizzazione di gare con "multipartite" o della durata di 4 tempi di gioco;
9. Comportamento del pubblico.

La prima classificata di ogni raggruppamento disputerà la finale Regionale che si svolgerà Venerdì 21 Maggio 2027, con inizio alle ore 16,00 presso il Centro Tecnico Federale di Catanzaro.

La società vincitrice rappresenterà la Regione al Grassroots Festival il 19-20 Giugno 2027.

N.B. Le date sopraindicate potranno subire modifiche; eventuali variazioni saranno comunque comunicate tempestivamente.

IL SEGRETARIO
Davide Amedeo

IL DELEGATO
Silvio Comito

CLICCA O INQUADRA I QRCODE PER APPROFONDIRE

FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

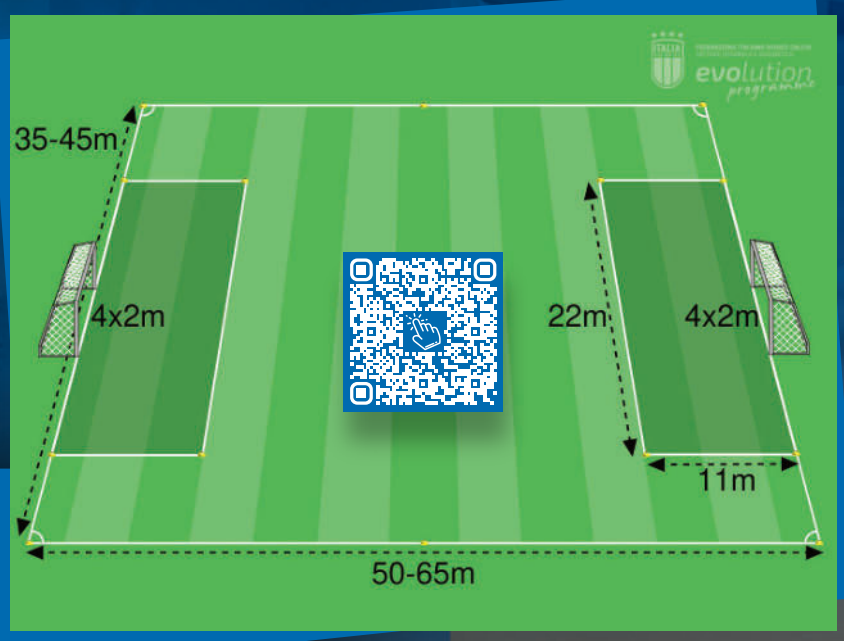
evolution programme

CONSULTA I DETTAGLI DEL REGOLAMENTO DI GIOCO

REGOLAMENTO DI GIOCO U10 UNDER U11

REGOLE BASE

- ✔ 7 CONTRO 7
- ✔ 3 TEMPI DA 15'
- ✔ PALLONE: N°4
- ✔ MODALITÀ DI GIOCO:
  "GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ, MEGLIO".
  Partita con attività pre-gara,
  4° tempo, multi-partita.



IL PUNTEGGIO SI CALCOLA PER TEMPI DI GIOCO:
1 punto per tempo vinto o pareggiato,
0 punti per tempo perso.
I punti si registrano sul referto gara.

CALCI DI PUNIZIONE
Sì, sia diretti che indiretti, *come da regolamento del gioco del calcio.*

DISTANZE SU CALCI DI PUNIZIONE
Sì, 7 metri.

CALCIO DI RIGORE
Sì, distanza 7 metri.

RIMESSE LATERALI
Sì, *come da regolamento del gioco del calcio* (ripetizione in caso di errore).

RIMESSA DA FONDO CAMPO
Come da regolamento del gioco del calcio.

PRESSIONE SUL PORTIERE SU RETROPASSAGGIO
Concessa dopo i 6 secondi di possesso palla oppure fuori dall'area di rigore.

RETROPASSAGGIO AL PORTIERE
Concesso, *come da regolamento del gioco del calcio.*

RILANCIO CON LE MANI E CON I PIEDI
Entro 6 secondi dal possesso della palla.

ARBITRAGGIO
Dirigente arbitro.
Modalità dell'auto-arbitraggio.
Guarda il video.

CARTELLINI
Sì ammonizioni, sì espulsioni.
Espulsioni solo in casi gravi con sostituzione immediata del giocatore.
GREEN CARD PER AZIONI DI FAIR PLAY

SOSTITUZIONI
Chi non ha giocato il 1° tempo, gioca tutto il 2°.
3° tempo sostituzioni libere.
Se 4° tempo, tutti devono giocarne almeno 2.

ABBIGLIAMENTO
Obbligo parastinchi.
Non è previsto l'utilizzo di scarpe con tacchetti di ferro.

EXTRA GIOCATORE
Con scarto di 5 gol, si può aggiungere un giocatore fino alla differenza di + 3.

TIME OUT
Possibile 1 time out di 1' per tempo per ogni squadra.

SALUTI
Obbligatori ad inizio e fine gara.

FUORIGIOCO
Non presente.

PER CONOSCERE IL REGOLAMENTO DI GIOCO NELLA CATEGORIA U10/U11 DEL FUTSAL, CONSULTA I POSTER DEDICATI.

DISPONIBILE SU Google Play

SCARICA L'APPLICAZIONE EVOLUTION PROGRAMME PER ACCEDERE AI CONTENUTI DELLA METODOLOGIA FIGC - SGS

Scarica su App Store

VERSIONE 1

MODALITÀ DI GIOCO CATEGORIE DI BASE

Stagione sportiva 2026/2027

Di seguito si illustrano nel dettaglio le attività previste per ogni categoria e fascia d'età dell'Attività di Base

Premessa

L'attività delle categorie di Base è sviluppata seguendo obiettivi formativi specifici atti a sviluppare le abilità psico-motorie e le diverse competenze trasversali e sociali di ogni bambino e di ogni bambina. L'attività ha sempre carattere formativo ed utilizza il gioco quale strumento didattico seppur condotta con finalità promozionali. L'attività è organizzata su base strettamente locale ed è disciplinata coerentemente alle linee guida internazionali della FIFA e della UEFA con particolare attenzione all'ambito della tutela della salute e della sicurezza dei minorenni, indicando le opportune modalità di gioco in relazione alle diverse fasce di età, le cui norme sono specificate nel Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico.

CATEGORIA PULCINI, U10/U11

a) Caratteristiche dell'attività

L'attività della categoria "Pulcini, U10/U11" ha carattere eminentemente promozionale, ludico e didattico e viene organizzata su base strettamente locale.

b) Organizzazione dell'attività

Per quanto riguarda l'organizzazione delle gare, le Delegazioni della LND competenti per territorio, tenendo conto della realtà territoriale, al fine di organizzare un'attività più omogenea sotto l'aspetto tecnico-didattico, per quanto possibile, dovranno provvedere alla suddivisione delle squadre per fasce d'età, *prevedendo, laddove se ne presenti l'opportunità, l'organizzazione di* Tornei Pulcini "primo anno", U10 e Pulcini "secondo anno", U11 e/o Pulcini di età mista, U10/U11 in cui si confrontano 7 giocatori per squadra. Ulteriormente, in quelle Delegazioni della LND ove esistano le condizioni, va favorita l'organizzazione di gironi di Calcio a 5.
I momenti di incontro con altri Club dovranno prevedere formule composte non solo ed esclusivamente da partite ma anche da attività e proposte tecniche variate e coinvolgenti che mantengano elevata la motivazione e permettano un adeguato apprendimento, consentendo

di far **GIOCARE "TUTTI"** *(attraverso proposte che coinvolgano i giocatori indipendentemente dalle loro abilità)*, **"DI PIU'"** (*aumentando opportunità di gioco ed impegno motorio*) e "**MEGLIO"** (*variando le esperienze per garantire una formazione completa*).

c) Modalità di svolgimento della partita

Le gare vengono disputate su campi di dimensioni ridotte, a seconda del numero di giocatori componenti ogni singola squadra, in cui va garantita la distanza di sicurezza (m. 1.50) da qualsiasi ostacolo (come, ad esempio, i pali delle porte).

Le porte devono essere di misura ridotta, preferibilmente di 5x1,80 metri; i palloni devono essere di dimensioni ridotte, convenzionalmente identificabili con il n. 4, con la possibilità di utilizzare sia palloni in cuoio, sia palloni in gomma a doppio o triplo strato.

Ciascuna squadra dovrà suddividersi in modo tale da disputare contemporaneamente il maggior numero di gare possibili in relazione al numero di calciatori iscritti nella lista.

Il confronto prevede la disputa della gara 7 contro 7 (var. 6 contro 6) giocata in abbinamento alle Proposte pre-gara, Multi-partite e/o 4° Tempo di gioco (vedi contenuti locandina "Giochiamo Tutti, Di Più, Meglio".
La partita verrà suddivisa in 3 tempi di 15 minuti ciascuno, durante i quali, nel caso in cui vi siano giovani calciatori rimasti a disposizione, tutti gli iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due, mentre nel terzo potranno essere effettuate sostituzioni utilizzando la procedura cosiddetta "volante", assicurando così a ogni bambino in elenco una presenza in gara quanto più ampia possibile.
Ferma restando la validità sul piano didattico-formativo della suddivisione della gara in tre tempi di gioco, nel caso in cui le condizioni metereologiche non consentano l'utilizzo di tale formula, i Responsabili Tecnici dei Club che daranno vita agli incontri potranno, in via del tutto eccezionale, utilizzare la formula dei due tempi di gioco, della durata di 20 minuti ciascuno. In tal caso al termine del primo tempo tutti i calciatori rimasti a disposizione nel primo tempo dovranno obbligatoriamente prendere parte alla gara dal 1° minuto del secondo tempo, e non potranno più uscire dal campo di gioco, fatti salvo, naturalmente, casi di infortunio.
In caso di suddivisione in 4 tempi di gioco, tutti i giovani calciatori dovranno giocare almeno due tempi di gioco per intero.
Si ricorda altresì che, al fine di migliorare la comunicazione tra bambini/e e tecnico, sarà possibile e opportuno, nell'arco di ciascun tempo di gioco, utilizzare, da parte di ciascuna squadra, un time-out della durata di 1 minuto.

Nella categoria "Pulcini, U10/U11" la regola del fuorigioco non è prevista.

Per quanto riguarda il "Retropassaggio con i piedi al portiere", si ritiene opportuno spiegare i dettagli di alcune novità regolamentari di recente introduzione che riguardano la categoria "Pulcini, U10/U11".

- Non è consentito al portiere raccogliere con le mani il pallone calciato verso di lui da un compagno.
- All'interno della sua area di rigore il portiere in possesso di palla non può venire attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato per un massimo di 6 (sei) secondi, sia con le mani che con i piedi.
- All'esterno della sua area di rigore il portiere in possesso di palla può essere contrastato.
- Il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani.

Al fine di rendere il confronto un momento formativo per tutti i partecipanti alla gara, si dispone quanto segue:

- In tutte le gare dei tornei ufficiali della categoria "Pulcini, U10/U11" nelle quali si raggiunga una differenza di punteggio di cinque reti realizzate, la squadra che in quel momento viene a trovarsi in svantaggio, potrà aggiungere un giocatore; la superiorità ed inferiorità numerica dovrà essere colmata ogni qual volta il passivo venga ridotto a tre reti.

d) Limiti di età

Pulcini età mista U10/U11

Possono prendere parte all'attività Pulcini i calciatori nati nel 2016 e nel 2017, con la possibilità di utilizzare nell'attività mista bambini nati nel 2018 che hanno anagraficamente compiuto l'ottavo anno di età e che abbiano provveduto ad effettuare il tesseramento annuale come "giovani" (ma non bambini nati nel 2019).

Pulcini 1° anno (2017) U10

Il Torneo è riservato ai calciatori nati nel 2017, con la possibilità di utilizzare n.3 giovani calciatori nati nel 2018 che abbiano compiuto l'ottavo anno di età.

Pulcini 2° anno (2016) U11

Il Torneo è riservato ai calciatori nati nel 2016, con la possibilità di utilizzare n.3 giovani calciatori nati nel 2017.

e) Modalità di svolgimento delle gare

Per favorire un corretto e idoneo apprendimento, si precisa che per ciascuna categoria o fascia d'età sono state previste apposite modifiche regolamentari e normative, che vengono di seguito elencate:

PULCINI U10/U11			
	Pulcini 1° anno, U10	Pulcini Età Mista U10/U11	Pulcini 2° anno, U11
Anno di nascita	2017 Possono partecipare max n.3 giovani nati nel 2018 ad 8 anni di età compiuti e SOLO se provvisti di Tessera FIGC per la categoria Pulcini.	2016/2017 Possono partecipare anche i giovani nati nel 2018 ad 8 anni compiuti e SOLO se provvisti di Tessera FIGC per la categoria Pulcini.	2016 Possibilità di inserire in lista n.3 giovani nati nel 2017.
Gara/confronto	MODALITÀ DI GIOCO: "GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ, MEGLIO. 3 tempi di partita 7 contro 7 (var. 6 contro 6), abbinando alla gara Proposte Pre-Gara (3 contro 3 e 4 contro 4, duello); Multi-partite; 4° tempo di gioco.		
Tempi di gioco	3 tempi di 15 minuti ciascuno (con possibilità di svolgere 4° tempo di gioco).		
Punteggio	1 punto per tempo vinto o pareggiato. 0 punti per tempo perso. I punti si registrano sul referto gara.		
Arbitraggio	Le partite della categoria Pulcini U10/U11 devono essere arbitrate con il "metodo dell'auto-arbitraggio". Tale opportunità prevede che la gara venga arbitrata dagli stessi giocatori che disputano la partita, delegando al Dirigente Arbitro (Tecnico, Dirigente, Calciatore Allievo o Juniores formato con apposito corso organizzato dal Settore Giovanile e Scolastico) eventuali e particolari interventi di mediazione e supporto.		

Referto di gara	Utilizzare il referto gara predisposto dal SGS, a disposizione presso le Delegazioni e presso il Coordinamento Federale SGS Regionale.
Dimensioni campo	Larghezza 35≈45 m; lunghezza 50≈65 m.
Dimensioni porte	Preferibilmente larghezza 5,00 m; altezza 1,80 m (in alternativa: larghezza 4-6 m; altezza 1,80-2 m). È concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte.
Dimensione ara di rigore	Larghezza 22 m; profondità 11 m. Per definirla si possono utilizzare anche delimitatori di spazio, preferibilmente piatti.
Pallone	N°4 in gomma, doppio o triplo strato, o cuoio.
Calci di punizione	I calci di punizione possono essere diretti o indiretti, come previsto da "Il regolamento del Giuoco del Calcio". La distanza della barriera dal punto di battuta nei calci di punizione è di 7 metri.
Calcio di rigore	Si concede per fallo evidente (fermo restando la modalità dell'Auto-arbitraggio). Distanza dischetto del rigore dalla linea di porta: 7 metri.
Rimesse laterali	Possono essere effettuate solo con le mani (in caso di svolgimento errato è prevista la ripetizione).
Rimessa da fondo campo	Si effettua con i piedi e la palla a terra nei pressi della porta (come previsto da "Il Regolamento del Giuoco del Calcio").
Retropassaggio con i piedi al portiere	Il portiere non può raccogliere con le mani un retropassaggio effettuato con i piedi da un compagno di squadra. Inoltre, una volta in possesso della palla, il portiere non può essere pressato da un avversario per un massimo di 6 secondi, a meno che non si trovi all'esterno della propria area di rigore.
Regole per il portiere	Il portiere non può mantenere il possesso della palla con le mani per più di 6 (sei) secondi. Il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani. Il rilancio del portiere è consentito anche oltre la metà campo, tuttavia si invita a realizzarlo in funzione di scelte di gioco consapevoli e non casuali. Questa regola intende lasciare autonomia di scelta al portiere permettendogli di giocare corto o lungo a seconda delle situazioni che ha riconosciuto.
Green card	È previsto il cartellino verde "Green Card" per premiare azioni di Fair Play.
Ammonizione	Sono previste ammonizioni in casi eccezionali.
Espulsione	È prevista l'espulsione dal campo per comportamenti particolarmente gravi. È ammessa la sostituzione del calciatore espulso nella frazione di gioco in cui è avvenuta l'espulsione.
Sostituzioni	Chi non ha giocato il 1° tempo, gioca tutto il 2°. In caso di 3° tempo, le sostituzioni sono libere. Qualora il numero di giocatori della squadra superi il doppio del numero di giocatori coinvolti nella partita (più di 8 nel 4 contro 4, più di 10 nel 5 contro 5), i giocatori eccedenti a questo numero entrano nel 3° tempo senza essere sostituiti per tutta la frazione di gioco. In questo caso si invita a garantire la realizzazione di attività di multi-partita o gioco che coinvolga il più ampio numero possibile di giocatori.
Extra giocatore	Con scarto di 5 gol nel singolo tempo di gioco, si può aggiungere un giocatore fino al raggiungimento della differenza di + 3.
Time-out	Ciascun Tecnico in ogni tempo di gioco può richiedere 1 Time-Out della durata di 1 minuto. Il Time-Out può essere richiesto quando il gioco è fermo.
Fuorigioco	Non è previsto il fuorigioco.
Abbigliamento	Sono obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma (non sono ammessi tacchetti in alluminio).
Saluti	Sia all'inizio che al termine della gara deve essere previsto obbligatoriamente il saluto tra le squadre ed il dirigente arbitro in cui le squadre si schierano in linea, una a fianco dell'altra, all'altezza del centrocampo.

CONSIGLI SULLE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELL'ATTIVAZIONE PRE-GARA

- Prima della gara è consigliato lo svolgimento di un'attività di attivazione (riscaldamento) che le squadre ed i tecnici potranno decidere di effettuare insieme. Lo staff tecnico della FIGC, Settore Giovanile e Scolastico ha elaborato quattro esempi di allenamento pre-gara, ciascuno dedicato a una diversa categoria dell'attività di base. Questi allenamenti sono progettati per coinvolgere simultaneamente tutti i giocatori della rosa, utilizzando solo metà campo già predisposto per la partita e una quantità minima di materiali. Chi desidera approfondire queste proposte può scaricare il documento completo cliccando su questo link: https://figc.it/media/256142/figc-sgs_allenamenti-pre-gara.pdf

- Al termine dell'attivazione è previsto lo svolgimento delle Proposte pre-gara (situazione di gioco 3 contro 3, situazione di gioco 4 contro 4, duello) a cui seguirà la gara 7 contro 7. Anche le Proposte pre-gara possono essere utilizzate come proposte volte a completare la fase di attivazione e possono essere realizzate in modalità mista mescolando i componenti delle 2 squadre.

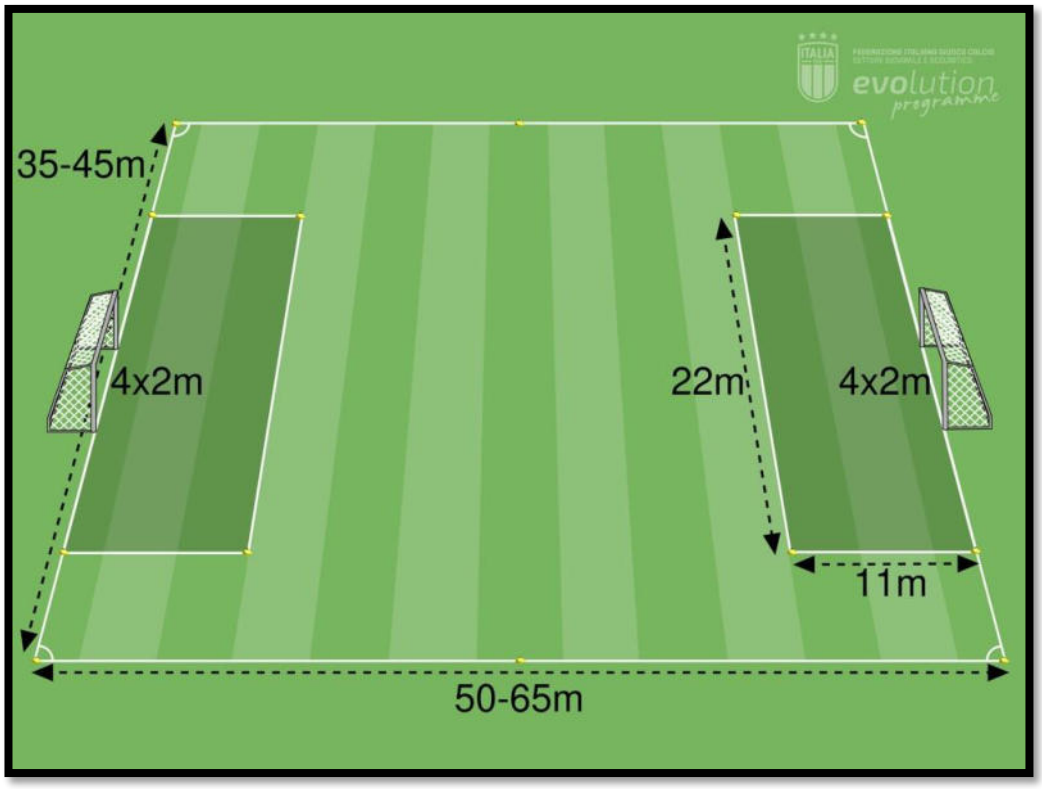
FLESSIBILITÀ DEL FORMAT

Laddove non sia possibile svolgere l'attività tecnica attraverso le numeriche previste dal regolamento di gioco, oppure lo si ritenga opportuno al fine di adeguare il gioco alle competenze dei giocatori, si consiglia la realizzazione delle partite secondo le seguenti modalità:

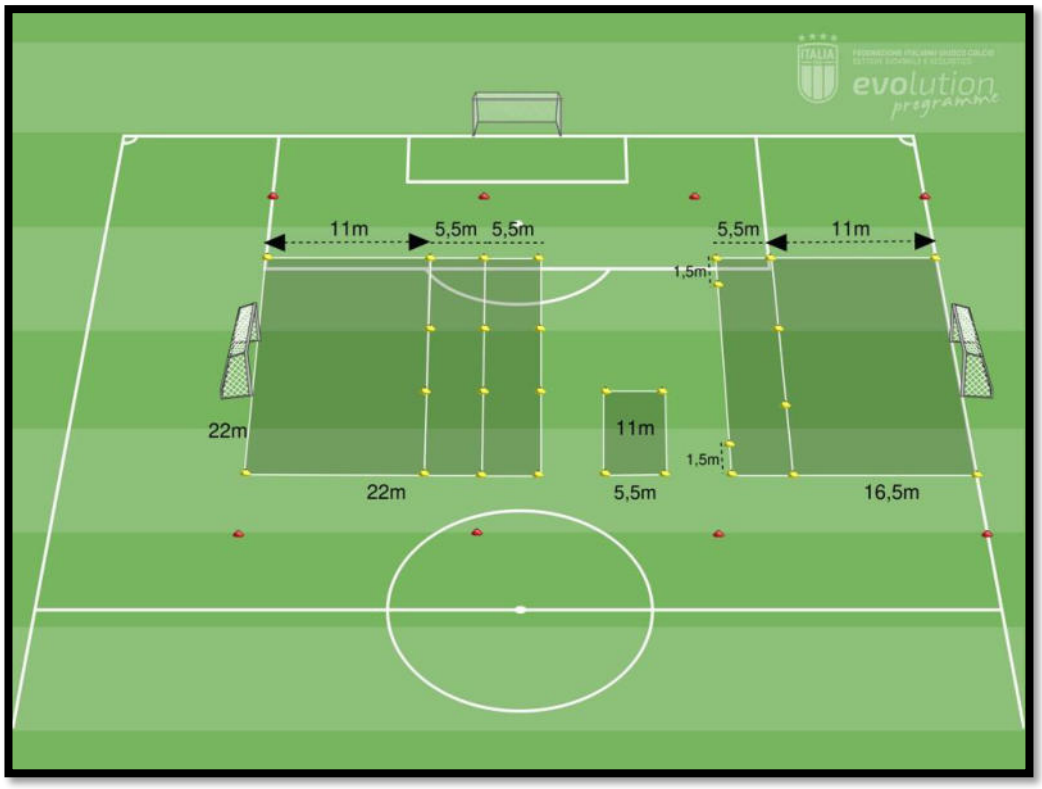
- **PULCINI U10/U11** - Gare 5 contro 5 per le squadre Pulcini 1° anno *U10* e/o Pulcini età mista *U10/U11* potranno svolgersi secondo le modalità descritte per la categoria Primi Calci *U8/U9*, ad eccezione della durata dei tempi di gioco per la quale viene applicato quanto previsto per la categoria *Pulcini* (3 x 15 minuti), *U10/U11*.

d) Esempi di realizzazione campi di gioco

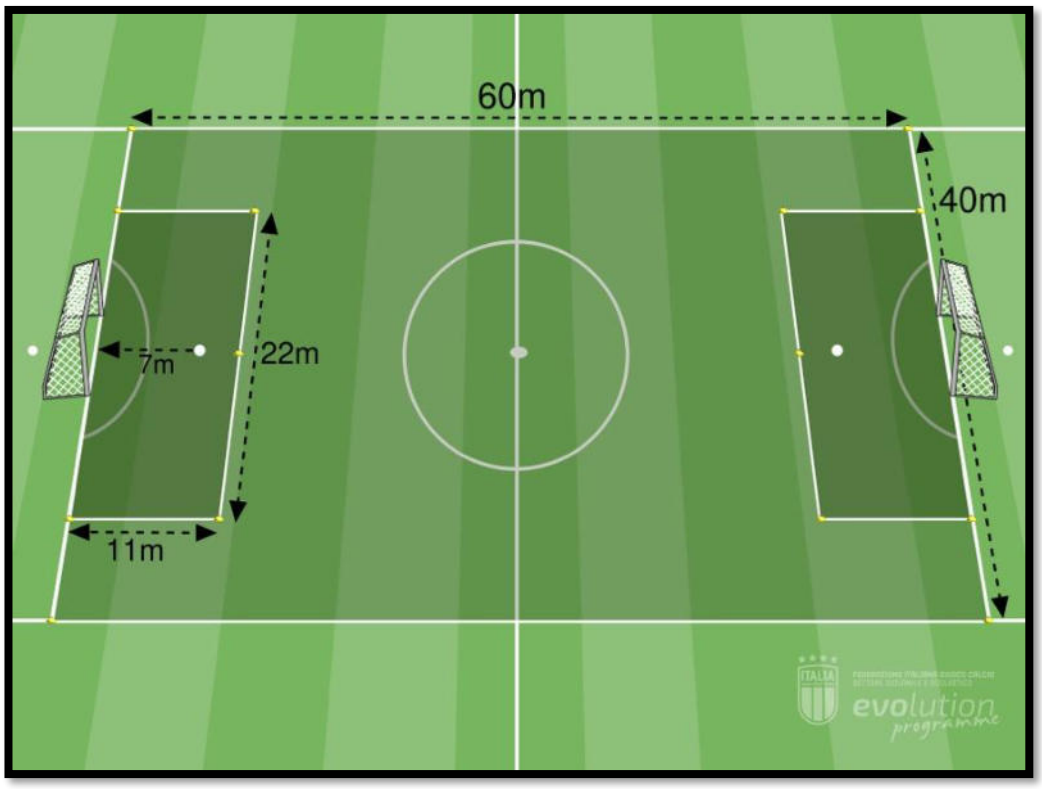
Campo di gioco per la partita "Pulcini, U10/U11".



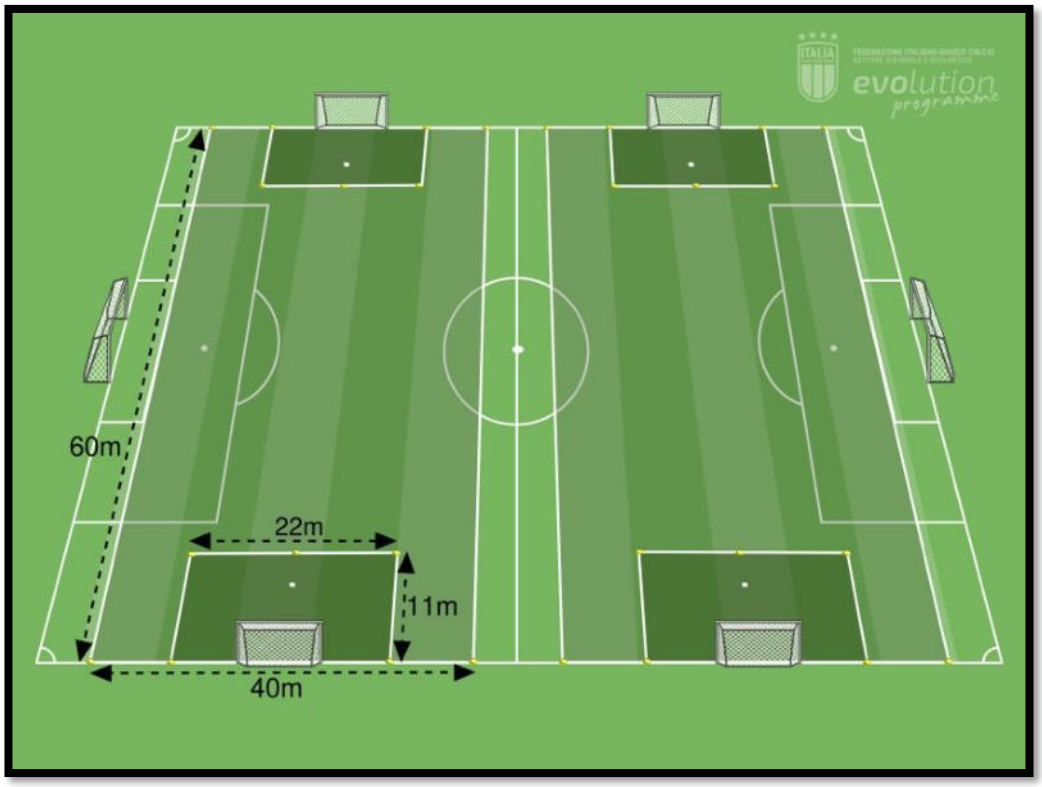
Campo di gioco con le Proposte pre-gara per la categoria "Pulcini, U10/U11"



Esempio su possibile orientamento del campo di gioco 7 contro 7 categoria "Pulcini età mista U10/U11".



Esempio sulla possibile strutturazione del campo di gioco trasverso per le gare 7 contro 7 nella categoria "Pulcini U10/U11".



Concludendo:

Per tutto quanto non descritto in merito a norme e regolamenti che caratterizzano l'attività o formulazione delle graduatorie di merito, si dovrà fare riferimento alle "Norme Generali" della categoria Pulcini e alle "Norme Regolamentari delle Categorie di Base" pubblicate nel CU n°1 del Settore Giovanile e Scolastico ed eventuali successive comunicazioni della corrente stagione sportiva.

F.I.G.C. - DELEGAZIONE PROVINCIALE CROTONE - L.N.D.

Pulcini Grassroots Challenge - s.s.2026/2027

CROTONE

GIRONE A

1^ Giornata Domenica 15 Novembre 2026		
ACADEMY COTRONEI	R.SANGIOVANNESE	giovedì 12/11 – 17:30
ACADEMY CROTONE	CUTRO	giovedì 12/11 – 16:30
ASD N.GIOV ISOLA	ACADEMY SCANDALE	domenica 15/11 – 11:00
CROTONE NEXT GEN A	CRESCENDO A	martedì 17/11 – 15:30
PUNTA ALICE	STRONGOLI A	martedì 17/11 – 17:00

2^ Giornata Domenica 22 Novembre 2026		
ACADEMY SCANDALE	ACADEMY COTRONEI	domenica 22/11 – 10:00
CRESCENDO A	ASD N.GIOV ISOLA	mercoledi 18/11 – 17:30
CUTRO	CROTONE NEXT GEN A	giovedì 19/11 – 16:30
R.SANGIOVANNESE	PUNTA ALICE	domenica 22/11 – 9:30
STRONGOLI A	ACADEMY CROTONE	domenica 22/11 – 10:00

3^ Giornata Domenica 6 Dicembre 2026		
ACADEMY CROTONE	R.SANGIOVANNESE	giovedì 3/12 – 16:30
ASD N.GIOV ISOLA	CUTRO	domenica 6/12 – 11:00
CRESCENDO A	ACADEMY SCANDALE	mercoledi 2/12 – 17:30
CROTONE NEXT GEN A	STRONGOLI A	martedì 8/12 – 15:30
PUNTA ALICE	ACADEMY COTRONEI	martedì 8/12 – 17:00

4^ Giornata Domenica 13 Dicembre 2026		
ACADEMY COTRONEI	ACADEMY CROTONE	giovedì 10/12 – 17:30
ACADEMY SCANDALE	PUNTA ALICE	domenica 13/12 – 10:00
CUTRO	CRESCENDO A	giovedì 10/11 – 16:30
R.SANGIOVANNESE	CROTONE NEXT GEN A	domenica 13/12 – 9:30
STRONGOLI A	ASD N.GIOV ISOLA	domenica 13/12 – 10:00

5^ Giornata Domenica 17 Gennaio 2027		
ACADEMY CROTONE	PUNTA ALICE	giovedì 14/1 – 16:30
ASD N.GIOV ISOLA	R.SANGIOVANNESE	domenica 17/1 – 11:00
CRESCENDO A	STRONGOLI A	mercoledi 13/1 – 17:30
CROTONE NEXT GEN A	ACADEMY COTRONEI	martedì 19/1 – 15:30
CUTRO	ACADEMY SCANDALE	giovedì 14/1 – 16:30

6^ Giornata Domenica 24 Gennaio 2027		
ACADEMY COTRONEI	ASD N.GIOV ISOLA	giovedì 21/1 – 17:30
ACADEMY SCANDALE	ACADEMY CROTONE	domenica 24/1 – 10:00
PUNTA ALICE	CROTONE NEXT GEN A	martedì 26/1 – 17:00
R.SANGIOVANNESE	CRESCENDO A	domenica 24/1 – 9:30
STRONGOLI A	CUTRO	domenica 24/1 – 10:00

7^ Giornata Domenica 7 Febbraio 2027		
ASD N.GIOV ISOLA	PUNTA ALICE	domenica 7/2 – 11:00
CRESCENDO A	ACADEMY COTRONEI	mercoledi 3/2 – 17:30
CROTONE NEXT GEN A	ACADEMY CROTONE	martedì 9/2 – 15:30
CUTRO	R.SANGIOVANNESE	giovedì 4/2 – 16:30
STRONGOLI A	ACADEMY SCANDALE	domenica 7/2 – 10:00

8^ Giornata Domenica 14 Febbraio 2027		
ACADEMY COTRONEI	CUTRO	giovedì 11/2 – 17:30
ACADEMY CROTONE	ASD N.GIOV ISOLA	giovedì 11/2 – 16:30
CROTONE NEXT GEN A	ACADEMY SCANDALE	martedì 16/2 – 15:30
PUNTA ALICE	CRESCENDO A	martedì 16/2 – 17:00
R.SANGIOVANNESE	STRONGOLI A	domenica 14/2 – 9:30

9^ Giornata Domenica 7 Marzo 2027		
ACADEMY SCANDALE	R.SANGIOVANNESE	domenica 7/3 – 10:00
ASD N.GIOV ISOLA	CROTONE NEXT GEN A	domenica 7/3 – 11:00
CRESCENDO A	ACADEMY CROTONE	mercoledi 3/3 – 17:30
CUTRO	PUNTA ALICE	giovedì 4/3 – 16:30
STRONGOLI A	ACADEMY COTRONEI	domenica 7/3 – 10:00

F.I.G.C. - DELEGAZIONE PROVINCIALE CROTONE - L.N.D.

Pulcini Grassroots Challenge - s.s.2026/2027

CROTONE

GIRONE B

1^ Giornata Domenica 15 Novembre 2026		
AURORA CROTONE	CROTONE NEXT GEN B	mercoledì 11/11 – 17:00
C.SPORTIVO ACADEMY	STRONGOLI B	lunedì 16/11 – 18:00
CRESCENDO B	PADRE PIO CROTONE	giovedì 12/11 – 15:30
FARADOMUS	POWER	venerdì 13/11 – 17:00
STELLE AZZURRE	AC CIRO MARINA B	sabato 14/11 – 17:00
Riposa	CAMPIONI CUTRO	

2^ Giornata Domenica 22 Novembre 2026		
AC CIRO MARINA B	C.SPORTIVO ACADEMY	lunedì 23/11 – 17:00
CROTONE NEXT GEN B	FARADOMUS	martedì 24/11 – 15:30
PADRE PIO CROTONE	CAMPIONI CUTRO	venerdì 20/11 – 17:30
POWER	CRESCENDO B	domenica 22/11 – 10:00
STRONGOLI B	AURORA CROTONE	lunedì 23/11 – 17:30
Riposa	STELLE AZZURRE	

3^ Giornata Domenica 6 Dicembre 2026		
AURORA CROTONE	AC CIRO MARINA B	mercoledì 2/12 – 17:00
C.SPORTIVO ACADEMY	STELLE AZZURRE	lunedì 7/12 – 18:00
CAMPIONI CUTRO	POWER	sabato 5/12 – 15:00
CRESCENDO B	CROTONE NEXT GEN B	giovedì 3/12 – 15:30
FARADOMUS	STRONGOLI B	venerdì 4/12 – 17:00
Riposa	PADRE PIO CROTONE	

4^ Giornata Domenica 13 Dicembre2026		
AC CIRO MARINA B	FARADOMUS	lunedì 14/12 – 17:00
CROTONE NEXT GEN B	CAMPIONI CUTRO	martedì 15/12 – 15:30
POWER	PADRE PIO CROTONE	domenica 13/12 – 10:00
STELLE AZZURRE	AURORA CROTONE	sabato 12/12 – 17:00
STRONGOLI B	CRESCENDO B	lunedì 14/12 – 17:30
Riposa	C.SPORTIVO ACADEMY	

5^ Giornata Domenica 20 Dicembre 2026		
AURORA CROTONE	C.SPORTIVO ACADEMY	mercoledì 16/12 – 17:00
FARADOMUS	STELLE AZZURRE	venerdì 18/12 – 17:00
CRESCENDO B	AC CIRO MARINA B	giovedì 17/12 – 15:30
CAMPIONI CUTRO	STRONGOLI B	sabato 19/12 – 15:00
PADRE PIO CROTONE	CROTONE NEXT GEN B	venerdì 18/12 – 17:30
Riposa	POWER	

6^ Giornata Domenica 17 Gennaio 2027		
AC CIRO MARINA B	CAMPIONI CUTRO	lunedì 18/1 – 17:00
C.SPORTIVO ACADEMY	FARADOMUS	lunedì 18/1 – 18:00
CROTONE NEXT GEN B	POWER	martedì 19/1 – 15:30
STELLE AZZURRE	CRESCENDO B	sabato 16/1 – 17:00
STRONGOLI B	PADRE PIO CROTONE	lunedì 18/1 – 17:30
Riposa	AURORA CROTONE	

7^ Giornata Domenica 24 Gennaio 2027		
CAMPIONI CUTRO	STELLE AZZURRE	sabato 23/1 – 15:00
CRESCENDO B	C.SPORTIVO ACADEMY	giovedì 21/1 – 15:30
FARADOMUS	AURORA CROTONE	venerdì 22/1 – 17:00
PADRE PIO CROTONE	AC CIRO MARINA B	venerdì 22/1 – 17:30
POWER	STRONGOLI B	domenica 24/1 – 10:00
Riposa	CROTONE NEXT GEN B	

8^ Giornata Domenica 7 Febbraio 2027		
AC CIRO MARINA B	POWER	lunedì 8/2 – 17:00
AURORA CROTONE	CRESCENDO B	mercoledì 3/2 – 17:00
C.SPORTIVO ACADEMY	CAMPIONI CUTRO	lunedì 8/2 – 18:00
STELLE AZZURRE	PADRE PIO CROTONE	sabato 6/2 – 17:00
STRONGOLI B	CROTONE NEXT GEN B	lunedì 8/2 – 17:30
Riposa	FARADOMUS	

9^ Giornata Domenica 14 Febbraio 2027		
CAMPIONI CUTRO	AURORA CROTONE	sabato 13/2 – 15:00
CRESCENDO B	FARADOMUS	giovedì 11/2 – 15:30
CROTONE NEXT GEN B	AC CIRO MARINA B	martedì 16/2 – 15:30
PADRE PIO CROTONE	C.SPORTIVO ACADEMY	venerdì 12/2 – 17:30
POWER	STELLE AZZURRE	domenica 14/2 – 10:00
Riposa	STRONGOLI B	

10^ Giornata Domenica 7 Marzo 2027		
AC CIRO MARINA B	STRONGOLI B	lunedì 8/3 – 17:00
AURORA CROTONE	PADRE PIO CROTONE	mercoledì 3/3 – 17:00
C.SPORTIVO ACADEMY	POWER	lunedì 8/3 – 18:00
FARADOMUS	CAMPIONI CUTRO	venerdì 5/3 – 17:00
STELLE AZZURRE	CROTONE NEXT GEN B	sabato 6/3 – 17:00
Riposa	CRESCENDO B	

11^ Giornata Domenica 14 Marzo 2027		
CAMPIONI CUTRO	CRESCENDO B	sabato 13/3 – 15:00
CROTONE NEXT GEN B	C.SPORTIVO ACADEMY	martedì 16/3 – 15:30
PADRE PIO CROTONE	FARADOMUS	venerdì 12/3 – 17:30
POWER	AURORA CROTONE	domenica 14/3 – 10:00
STRONGOLI B	STELLE AZZURRE	lunedì 15/3 – 17:30
Riposa	AC CIRO MARINA B	

PULCINI
GRASSROOTS CHALLENGE
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Fase:	Delegazione:
Data:	Luogo/Orario:

Società 1	
Società 2	

	A --> Punteggio "Gara"Risultato tempi di gioco				
Società	1° Tempo	2° Tempo	3° Tempo	4° Tempo	**Totale**
1					
2					

	B --> Punteggio "#GrassrootsChallenge "						
Società	3 vs 3 (gol)	4 vs 4 (gol)	Totale Gol	3 vs 3 (mete)	4 vs 4 (mete)	Totale Mete	**Punteggio**
1							
2							

	C --> Punteggio "Multipartite" Risultato tempi di gioco		
Società	1° Tempo	2° Tempo	**Totale**
1			
2			

	Punteggio INCONTRO	
Società	A	**TOTALE**
1		
2		

Si ricorda di allegare le distinte delle due squadre

1.Firma Dirigente Società	
2.Firma Dirigente Società	
NOTE	
Firma Dirigente Arbitro	

PULCINI GRASSROOTS CHALLENGE CROTONE

Località Campo Sportivo

A.S.D. AC. CIRO MARINA	**Matr. 962600**
Campo da giuoco: COMUNALE “PUNTA ALICE”	(18) – LOCALITA’ VURGHE – CIRO’ MARINA
A.S.D. ACADEMY COTRONEI	**Matr.964987**
Campo da giuoco: COMUNALE “SALVATORE BAFFA”	(151) - COTRONEI
A.S.D. ACADEMY CROTONE	**Matr.920171**
Campo da giuoco: CENTRO SPORTIVO ACADEMY	(525) - CROTONE
A.S.D. ACADEMY SCANDALE	**Matr.952372**
Campo da giuoco: COMUNALE “LUIGI DEMME”	(157) – LOCALITA’ CAMPO SPORTIVO - SCANDALE
ASD AURORA CROTONE	**Matr.965614**
Campo da giuoco: COMUNALE "GIUSEPPE FAGA"	(148) VIA G. DA FIORE - SETTORE A - CROTONE
ASD NUOVA GIOVENTU’ ISOLA	**Matr.965615**
Campo da giuoco: PRIVATO “JUVENTUS CLUB”	(63) – ISOLA CAPO RIZZUTO
ASD CAMPIONI CUTRO	**Matr.963189**
Campo da giuoco: COMUNALE “FRATE ILARIO ROSTELLO”	(19) - CUTRO
A.S.D. CENTRO SPORTIVO ACADEMY	**Matr.963189**
Campo da giuoco: CENTRO SPORTIVO ACADEMY	(525) - CROTONE
ASD CRESCENDO	**Matr.941661**
Campo da giuoco: HOTEL BEST WESTERN SAN GIORGIO (802)	- CROTONE
A.S.D. CROTONE NEXT GEN	**Matr.964613**
Campo da giuoco: CENTRO SPORTIVO MACRILLO’ (518) - CROTONE	
A.S.D. CUTRO	**Matr.65455**
Campo da giuoco: COMUNALE “FRATE ILARIO ROSTELLO”	(19) - CUTRO
FARADOMUS	**Matr.962556**
Campo da giuoco: COMUNALE “SALTANTE”	(348) – VIA CAMPO SPORTIVO - SAN GIOVANNI IN FIORE
ASD PADRE PIO CROTONE APS	**Matr.964956**
Campo da giuoco:	
POWER	**Matr.963407**
Campo da giuoco: COMUNALE “ANTONINO CARDELLINO”	(409) – LOCALITA’ PUNTA ALICE – CIRO’ MARINA
PUNTA ALICE	**Matr.910749**
Campo da giuoco: COMUNALE “PUNTA ALICE”	(19) – CIRO’ MARINA
A.S.D. REAL SANGIOVANNESE	**Matr.953498**
Campo da giuoco: COMUNALE “SALTANTE”	(348) – VIA CAMPO SPORTIVO - SAN GIOVANNI IN FIORE
A.S.D. STELLE AZZURRE SILANA	**Matr.936487**
Campo da giuoco: COMUNALE “SALTANTE”	(348) – VIA CAMPO SPORTIVO - SAN GIOVANNI IN FIORE
ASD STRONGOLI	**Matr.962739**
Campo da giuoco: COMUNALE “FRANCESCO IURATO”	(158) – VIA G. BRUNO LOC. PIANETTE - STRONGOLI