



Federazione Italiana Giuoco Calcio
Lega Nazionale Dilettanti

DELEGAZIONE PROVINCIALE CROTONE

Via Alessandro Manzoni, 2 – 88900 Crotone
TEL.. 0962 1925209 - FAX. 0962 21390
e-mail: cp.crotone@lnd.it
Posta Certificata: crotone@pec.crcalabria.it

Stagione Sportiva 2025/2026

Comunicato Ufficiale n° 49 del 3 Aprile 2026

ATTIVITA' DI SETTORE GIOVANILE

1. COMUNICAZIONI DELLA DELEGAZIONE PROVINCIALE

AVVISO ALLE SOCIETÀ

Considerato che per la compilazione dei calendari si è tenuto conto anche delle disponibilità dei campi di gioco e delle indicazioni fornite dalle Società, si è potuto incorrere in inevitabili concomitanze di gare.

Tanto premesso, si invitano tutte le Società a controllare attentamente le date e gli orari dei calendari dei Tornei, per eliminare le eventuali concomitanze di gare sullo stesso campo di gioco e, quindi, accordarsi per lo spostamento gare.

PULCINI PRIMAVERA

ATTIVITA' PULCINI-PROGETTO TECNICO COMPETITIVO "GIOCHIAMO TUTTI DI PIU' E MEGLIO"

Nella Categoria pulcini, le gare devono essere disputate attraverso partite tra sette calciatori per squadra come indicato nell'allegato "**GIOCHIAMO TUTTI DI PIÙ E MEGLIO**" (Vedi "**Categoria Under 10/11**" allegato al presente Comunicato).

DISPOSIZIONI REGOLAMENTARI: (Per ulteriori dettagli, vedi allegato "MODALITA' DI GIOCO CATEGORIE DI BASE")

- Non è previsto fuorigioco;
- Per quanto riguarda il "retropassaggio al portiere": non è consentito al portiere raccogliere con le mani il pallone calciato verso di lui da un compagno;
- Non è consentito alla squadra avversaria intervenire sul retropassaggio;
- Il portiere in possesso di palla non può venire attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato;
- Il portiere non può calciare la palla oltre la metà campo;
- Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di sei secondi, sia con le mani che con i piedi;
- Il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani.
- Prima della gara è prevista attività di riscaldamento che le squadre e i tecnici potranno effettuare insieme.

CAMPO DI GIOCO e DIMENSIONI PORTE

Le partite vengono disputate su campi di dimensioni (50/65-35/45), comunque a distanza di sicurezza (m. 1,50 almeno) da qualsiasi ostacolo.

Preferibilmente le porte devono essere di dimensioni 5,00 x 1,80 (in alternativa 4-6 x 1,80-2).

I palloni devono essere regolamentari n. 4

ARTICOLAZIONE DELLE GARE

A seguito dell'attivazione è possibile sviluppare l'attività prevista abbinando alla gara 7 c 7:

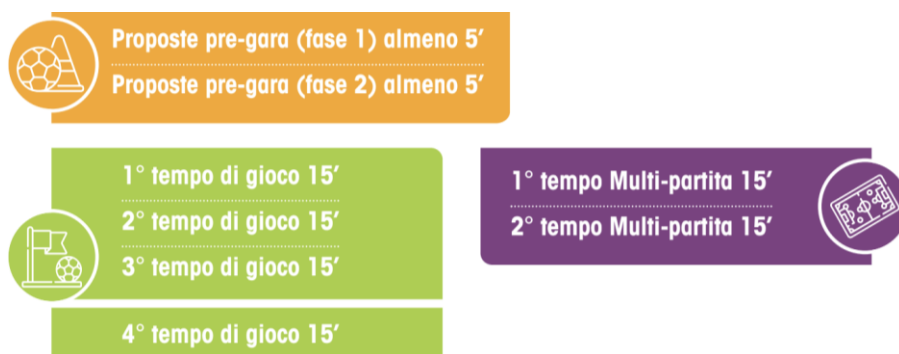
- **Le Proposte Pre-Gara (situazioni di gioco 3c3 e 4c4 + duello)**
- **Le Multi-partita**
- **4° Tempo di Gioco**

n.b. Delle tre attività aggiuntive che si abbinano ai tempi di gioco della partita solo il 4° tempo porta punteggio che si registra sul referto di gara.

Delucidazioni 4° Tempo di Gioco

Tra tutte le attività promosse nel modello di gioco 2024/2025, il 4° tempo di gioco è quella di più semplice realizzazione, tuttavia, onde evitare fraintendimenti ed errori nella sua applicazione, vengono riportate una serie di importanti precisazioni:

- Il regolamento di gioco è lo stesso applicato negli altri 3 tempi della partita, minutaggio, modalità di svolgimento e coinvolgimento dei giocatori non cambiano rispetto alle frazioni precedenti.
- **In tal caso, tutti i calciatori dovranno partecipare al gioco obbligatoriamente due tempi interi, fatti salvi, naturalmente, casi di infortunio.**
- Il punteggio acquisito nel 4° tempo di gioco si conta come quello delle altre frazioni e va regolarmente registrato nel referto gara (per maggiori dettagli vedi specifica tabella nella pagina successiva).
- La realizzazione del 4° tempo di gioco va concordata tra le società **prima dell'inizio della gara**. Il suo svolgimento non deve in nessun modo essere condizionato dal risultato degli altri tempi della partita.



Il punteggio dei tempi della partita viene così calcolato:

1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato senza calcolare la somma delle reti realizzate.

Pertanto, a seguito del risultato acquisito nel primo tempo, il secondo tempo inizierà nuovamente con il risultato di 0 a 0 (stessa cosa vale per il terzo ed eventuale quarto tempo) e il risultato finale della gara sarà determinato dal numero di mini gare (tempi di gioco) vinte da ciascuna squadra (un punto per ciascun tempo vinto e un punto per ogni tempo finito in pareggio).

Nella Tabella esemplificativa alcuni esempi di punteggi di gara con 3 o 4 tempi realizzati

Si ribadisce che le situazioni di gioco, pur non prevedendo un punteggio da registrare nel referto gara, vanno valorizzate cercando di promuovere al massimo impegno e partecipazione.

TEMPI DI GIOCO	ESEMPI	PUNTEGGIO
3	Pareggio in tutti e tre i tempi della partita	3-3
3	Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre	3-2
3	Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre	3-1
3	Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi	3-0
4	Una vittoria per squadra e due pareggi	3-3
4	Due vittorie di una squadra, un pareggio ed una vittoria dell'altra	3-2
4	Pareggio in tutti e quattro i tempi della partita	4-4
4	Tre tempi vinti da una squadra e uno dall'altra	3-1

Nel sottolineare i principi che sottintendono l'organizzazione delle attività e per permettere agli istruttori di comunicare direttamente agli allievi, evitando atteggiamenti diseducativi, **e' possibile per entrambe le squadre utilizzare un Time-out della durata di 1 minuto, nell'arco di ciascun tempo di gioco.**

DISTINTE DI GARA

Le formazioni possono comprendere: solo calciatori, solo calciatrici, calciatori e/o calciatrici.

L'identificazione dei calciatori deve avvenire esclusivamente attraverso il cartellino "giovane", la cui eventuale mancanza è motivo tassativo di esclusione dalla gara.

Non è consentito di procedere diversamente all'identificazione dei calciatori

SOSTITUZIONI

Tutti i calciatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due. Al termine del primo tempo, perciò, dovranno essere effettuate tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del 2° tempo.

Nel terzo tempo e quarto, sono facoltativi i cambi liberi fra i calciatori che hanno preso parte alla gara.

ARBITRAGGIO DELLE GARE

In riferimento all'arbitraggio delle gare, nel rimandare a quanto indicato nel Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico, alla presente Circolare si allegano le linee guida da adottare per le gare nelle quali è adottata la formula dell'auto-arbitraggio.

CONSEGNA REFERTO

La società ospitante è ritenuta responsabile dell'invio di referto alla Delegazione di Crotone, **entro il terzo giorno dalla data di svolgimento della gara.**

Qualora tale documento non dovesse pervenire entro il termine sopra indicato, il Presidente (o chi per lui ne svolge ufficialmente le funzioni) e la Società responsabile del mancato inoltro vengono puniti, rispettivamente, con l'inibizione temporanea di cui al comma h) dell'articolo 19 e con l'ammenda prevista dal comma b) dell'articolo 18 del Codice di Giustizia Sportiva e/o la penalizzazione di punti in classifica.

LIMITI DI ETÀ PER LA PARTECIPAZIONE AL TORNEO

Partecipano all'attività bambini e bambine nati/e dall'1.1.2015 al 31.12.2016. Qualora fosse necessario, possono partecipare all'attività i bambini nati nel 2017 che abbiano compiuto l'8 anno di età (non i nati nel 2018), purché venga effettuata la sottoscrizione del tesseramento "Pulcini" per la stessa Società.

PERSONE AMMESSE NEL RECINTO DI GIOCO

Sono ammesse nel recinto di gioco, per ciascuna squadra, purché muniti di tessera valida per la stagione sportiva in corso:

- a) un dirigente accompagnatore ufficiale;
- b) un allenatore;

RINUNCE A GARE

Per la corrente stagione sportiva a carico delle Società che rinunciano a gare vengono applicate le sotto indicate ammende ed eventuali indennizzi:

CAMPIONATO/TORNEO	NAZIONALE	REGIONALE	PROVINCIALE E LOCALE	ESORDIENTI E PULCINI
1° rinuncia	516,00	103,00	25,00	10,00
2° rinuncia	1.032,00	180,00	51,00	25,00
3° rinuncia	1.549,00	361,00	77,00	46,00
4° rinuncia	2.852,00	516,00	103,00	61,00

A norma dell'art. 53 comma 8 delle N.O.I.F., alle società che si ritirano o siano escluse dal Campionato o da altre manifestazioni ufficiali, saranno irrogate sanzioni pecuniarie fino a dieci volte la misura prevista per la prima rinuncia.

ORGANICO PULCINI PRIMAVERA - 14 squadre

962600 AC. CIRO' MARINA
 952372 A.S.D. ACADEMY SCANDALE
 943928 A.S.D. ACCADEMIA CALCIO ISOLA A
 184518 A.S.D. ACCADEMIA CALCIO ISOLA B
 952381 A.S.D. CAMPIONI CUTRO
 962556 FARADOMUS
 954197 A.S.D. LION KING A
 185865 A.S.D. LION KING B
 963407 POWER A
 185318 POWER B
 910749 POL. PUNTA ALICE
 953498 A.S.D. REAL SANGIOVANESE
 947837 A.S.D. SC COTRONEGIULIO COVELLI
 936487 A.S.D. STELLE AZZURRE SILANA

GIRONE A	GIRONE B
ACCADEMIA CALCIO ISOLA A	AC CIRO MARINA
FARADOMUS	ACADEMY SCANDALE
LION KING A	ACCADEMIA CALCIO ISOLA B
POWER A	CAMPIONI CUTRO
REAL SANGIOVANESE	LION KING B
SC COTRONEI GIULIOCOVELLI	POWER B
STELLE AZZURRE SILANA	PUNTA ALICE

Non verrà pubblicata nessuna graduatoria di merito

IL SEGRETARIO
 Mario Ferraggina

IL DELEGATO PROVINCIALE
 Silvio Comito

PUBBLICATO ED AFFISSO ALL'ALBO DELLA DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CROTONE IL **3 APRILE 2026**



F.I.G.C. – Comitato Regionale Calabria – L.N.D. DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CROTONE

PULCINI PRIMAVERA GIRONE A

1^ Giornata Domenica 12 Aprile 2026		
ACCADEMIA ISOLA A	FARADOMUS	Venerdì 10/4 – 17:00
LION KING A	SC COTRONEI COVELLI	Giovedì 9/4 – 17:00
STELLE AZZURRE	POWER A	Giovedì 9/4 – 17:00
Riposa	R.SANGIOVANNESE	

2^ Giornata Domenica 19 Aprile 2026		
FARADOMUS	LION KING A	Lunedì 20/4 – 17:00
POWER A	R.SANGIOVANNESE	Domenica 19/4 – 9:30
SC COTRONEI COVELLI	STELLE AZZURRE	Venerdì 17/4 – 17:30
Riposa	ACCADEMIA ISOLA A	

3^ Giornata Domenica 26 Aprile 2026		
LION KING A	ACCADEMIA ISOLA A	Giovedì 23/4 – 17:00
R.SANGIOVANNESE	SC COTRONEI COVELLI	Domenica 26/4 – 11:00
STELLE AZZURRE	FARADOMUS	Giovedì 23/4 – 17:00
Riposa	POWER A	

4^ Giornata Domenica 3 Maggio 2026		
ACCADEMIA ISOLA A	STELLE AZZURRE	Venerdì 1/5 – 17:00
FARADOMUS	R.SANGIOVANNESE	Lunedì 4/5 – 17:00
SC COTRONEI COVELLI	POWER A	Venerdì 1/5 – 17:30
Riposa	LION KING A	

5^ Giornata Domenica 10 Maggio 2026		
POWER A	FARADOMUS	Domenica 10/5 – 9:30
R.SANGIOVANNESE	ACCADEMIA ISOLA A	Domenica 10/5 – 11:00
STELLE AZZURRE	LION KING A	Giovedì 7/5 – 17:00
Riposa	SC COTRONEI COVELLI	

6^ Giornata Domenica 24 Maggio 2026		
ACCADEMIA ISOLA A	POWER A	Venerdì 22/5 – 17:00
FARADOMUS	SC COTRONEI COVELLI	Lunedì 25/5 – 17:00
LION KING A	R.SANGIOVANNESE	Giovedì 21/5 – 17:00
Riposa	STELLE AZZURRE	

7^ Giornata Domenica 31 Maggio 2026		
POWER A	LION KING A	Domenica 31/5 – 9:30
R.SANGIOVANNESE	STELLE AZZURRE	Domenica 31/5 – 11:00
SC COTRONEI COVELLI	ACCADEMIA ISOLA A	Venerdì 29/5 – 17:30
Riposa	FARADOMUS	

GIRONE B

1^ Giornata Domenica 12 Aprile 2026		
AC.CIRO MARINA	POWER B	Venerdì 10/4 – 17:00
ACCADEMIA ISOLA B	ACADEMY SCANDALE	Venerdì 10/4 – 18:30
LION KING B	PUNTA ALICE	Venerdì 10/4 – 16:00
Riposa	CAMPIONI CUTRO	

2^ Giornata Domenica 19 Aprile 2026		
ACADEMY SCANDALE	LION KING B	Domenica 19/4 – 10:00
POWER B	CAMPIONI CUTRO	Domenica 19/4 – 11:00
PUNTA ALICE	AC.CIRO MARINA	Domenica 19/4 – 10:00
Riposa	ACCADEMIA ISOLA B	

3^ Giornata Domenica 26 Aprile 2026		
AC.CIRO MARINA	ACADEMY SCANDALE	Venerdì 24/4 – 17:00
CAMPIONI CUTRO	PUNTA ALICE	Venerdì 24/4 – 15:30
LION KING B	ACCADEMIA ISOLA B	Venerdì 24/4 – 16:00
Riposa	POWER B	

4^ Giornata Domenica 3 Maggio 2026		
ACADEMY SCANDALE	CAMPIONI CUTRO	Domenica 3/5 – 10:00
ACCADEMIA ISOLA B	AC.CIRO MARINA	Venerdì 1/5 – 18:30
PUNTA ALICE	POWER B	Domenica 3/5 – 10:00
Riposa	LION KING B	

5^ Giornata Domenica 10 Maggio 2026		
AC.CIRO MARINA	LION KING B	Venerdì 8/5 – 17:00
CAMPIONI CUTRO	ACCADEMIA ISOLA B	Venerdì 8/5 – 15:30
POWER B	ACADEMY SCANDALE	Domenica 10/5 – 11:00
Riposa	PUNTA ALICE	

6^ Giornata Domenica 24 Maggio 2026		
ACADEMY SCANDALE	PUNTA ALICE	Domenica 24/5 – 10:00
ACCADEMIA ISOLA B	POWER B	Venerdì 22/5 – 18:30
LION KING B	CAMPIONI CUTRO	Venerdì 22/5 – 16:00
Riposa	AC.CIRO MARINA	

7^ Giornata Domenica 31 Maggio 2026		
CAMPIONI CUTRO	AC.CIRO MARINA	Venerdì 29/5 – 15:30
POWER B	LION KING B	Domenica 31/5 – 11:00
PUNTA ALICE	ACCADEMIA ISOLA B	Domenica 31/5 – 10:00
Riposa	ACADEMY SCANDALE	



PULCINI

GRASSROOTS CHALLENGE

SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Fase:	Delegazione:
Data:	Luogo/Orario:

Società 1	
Società 2	

	A --> Punteggio "Gara" Risultato tempi di gioco				
Società	1° Tempo	2° Tempo	3° Tempo	4° Tempo	Totale
1					
2					

	B --> Punteggio "#GrassrootsChallenge "						
Società	3 vs 3 (gol)	4 vs 4 (gol)	Totale Gol	3 vs 3 (mete)	4 vs 4 (mete)	Totale Mete	Punteggio
1							
2							

	C --> Punteggio "Multipartite" Risultato tempi di gioco		
Società	1° Tempo	2° Tempo	Totale
1			
2			

	Punteggio INCONTRO	
Società	A	TOTALE
1		
2		

Si ricorda di allegare le distinte delle due squadre

1.Firma Dirigente Società	
2.Firma Dirigente Società	
NOTE	
Firma Dirigente Arbitro	

ANNUARIO CATEGORIA PULCINI PRIMAVERA – S.S. 2025/2026

AC. CIRO MARINA

Matr. 962600

Campo da giuoco: Comunale "Punta Alice" Cirò Marina

ASD ACADEMY SCANDALE

Matr. 952372

Campo da giuoco: Comunale "Luigi Demme" Scandale

ASD ACCADEMIA CALCIO ISOLA A-B

Matr. 943928

Campo da giuoco: Comunale "S. Antonio" Isola Capo Rizzuto

ASD CAMPIONI CUTRO Matr. 952381

Campo da giuoco: Comunale Cutro

FARADOMUS Matr. 962556

Campo da giuoco: Comunale "Saltante" San Giovanni in Fiore

LION KING A-B Matr. 963189

Campo da giuoco:

POWER A-B Matr. 963407

Campo da giuoco: Comunale "Antonino Cardellino" Cirò Marina – località Punta Alice

POL PUNTA ALICE

Matr. 910749

Campo da giuoco: Comunale "Punta Alice" Cirò Marina

ASD REAL SANGIOVANNESE

Matr. 953498

Campo da giuoco: Comunale "Saltante" San Giovanni in Fiore

ASD SC COTRONEI GIULIOCOVELLI Matr. 947837

Campo da giuoco: Comunale "Salvatore Baffa" Cotronei

ASD STELLE AZZURRE SILANA Matr. 936487

Campo da giuoco: Comunale "Saltante" San Giovanni in Fiore