



Federazione Italiana Giuoco Calcio
Lega Nazionale Dilettanti

DELEGAZIONE PROVINCIALE DI COSENZA

Via Degli Stadi c/o Stadio San Vito – Cancelli 17 – 87100 COSENZA
TEL.. 0984408445 - FAX. 0984408446

Indirizzo Internet: www.crcalabria.it - delegazioni: cosenza

e-mail: cplnd.cosenza@figc.it

Posta Certificata: cosenza@pec.crcalabria.it

ATTIVITA' GIOVANILE

Stagione Sportiva 2023/2024

Comunicato Ufficiale n° 15G del 03 Novembre 2023

1. COMUNICAZIONI DEL COMITATO REGIONALE

ATTIVITA' SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Alla luce delle disposizioni contenute nel richiamato C.U.n°8 del 03/08/2023, si ritiene opportuno precisare che i Regolamenti delle manifestazioni sono improntati:

- 1) all'applicazione del principio della "gradualità" nell'inserimento delle nuove norme;
- 2) all'esperienza maturata negli anni decorsi nello svolgimento dell'Attività di Base dal Comitato Regionale e dalle Delegazioni della Calabria.

A – ATTIVITA' PULCINI-PROGETTO TECNICO COMPETITIVO "GIOCHIAMO TUTTI DI PIU' E MEGLIO"

Nella Categoria pulcini, le gare devono essere disputate attraverso partite tra sette calciatori per squadra come indicato nell'allegato "GIOCHIAMO TUTTI DI PIU' E MEGLIO"

Nell'attività svolta dalla categoria pulcini:

- non è previsto fuori gioco;
- Per quanto riguarda il "retropassaggio al portiere": non è consentito al portiere raccogliere con le mani il pallone calciato verso di lui da un compagno;
- Non è consentito alla squadra avversaria intervenire sul retropassaggio;
- Il portiere in possesso di palla non può venire attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato;
- Il portiere non può calciare la palla oltre la metà campo;
- Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di sei secondi, sia con le mani che con i piedi;
- Il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani.
- Prima della gara è prevista attività di riscaldamento che le squadre e i tecnici potranno effettuare insieme.

CAMPO DI GIOCO e DIMENSIONI PORTE

Le partite vengono disputate su campi di dimensioni (50/65-35/45), comunque a distanza di sicurezza (m. 1,50 almeno) da qualsiasi ostacolo.

Preferibilmente le porte devono essere di dimensioni 5,00 x 1,80 (in alternativa 4-6 x 1,80-2).

A seguito dell'attivazione è possibile sviluppare l'attività prevista abbinando alla gara 7 c 7:

- **Le Proposte Pre-Gara (situazioni di gioco 3c3 e 4c4 + duello)**
- **Le Multi-partita**
- **4° Tempo di Gioco:**

Tra tutte le attività promosse nel modello di gioco 2023/2024, il 4° tempo di gioco è quella di più semplice realizzazione, tuttavia, onde evitare fraintendimenti ed errori nella sua applicazione, vengono riportate una serie di importanti precisazioni:

Il regolamento di gioco è lo stesso applicato negli altri 3 tempi della partita, minutaggio, modalità di svolgimento e coinvolgimento dei giocatori non cambiano rispetto alle frazioni precedenti.

Il meccanismo delle sostituzioni si considera “volante” con l’invito a cercare di concedere ad ogni giovane giocatore la presenza di gioco quanto più ampia possibile.

- **Il punteggio** acquisito nel 4° tempo di gioco si conta come quello delle altre frazioni e va regolarmente registrato nel referto gara (per maggiori dettagli vedi specifica tabella nella pagina successiva).

- La realizzazione del 4° tempo di gioco va concordata tra le società **prima dell’inizio della gara**. Il suo svolgimento non deve in nessun modo essere condizionato dal risultato degli altri tempi della partita.

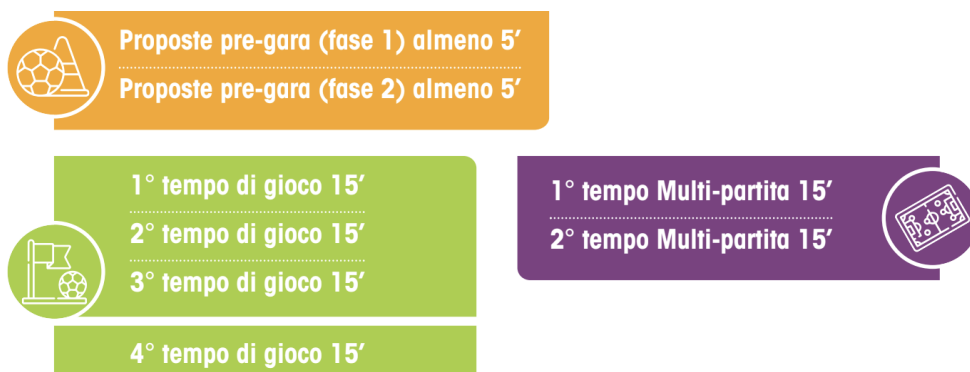
Queste attività aggiuntive si realizzano prima, durante e dopo lo svolgimento della partita, nella figura sottostante viene proposto graficamente il loro abbinamento ai tempi di gioco. L’organizzazione ed il regolamento di queste attività vengono presentate nelle pagine di questo documento.

Delle tre attività aggiuntive che si abbinano ai tempi di gioco della partita solo il 4° tempo porta punteggio che si registra sul referto di gara.

Il punteggio dei tempi della partita viene così calcolato:

1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato senza calcolare la somma delle reti realizzate.

Il punteggio dei tempi della partita viene così calcolato:



1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato senza calcolare la somma delle reti realizzate.

Queste attività aggiuntive si realizzano prima, durante e dopo lo svolgimento della partita, nella figura sottostante viene proposto graficamente il loro abbinamento ai tempi di gioco. L’organizzazione ed il regolamento di queste attività vengono presentate nelle pagine di questo documento.

Delle tre attività aggiuntive che si abbinano ai tempi di gioco della partita solo il 4° tempo porta punteggio che si registra sul referto di gara.

Il punteggio dei tempi della partita viene così calcolato:

1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato senza calcolare la somma delle reti realizzate.

Nella tabella esemplificativa alcuni esempi di punteggio di gara con 3 o 4 tempi realizzati

Si ribadisce che le situazioni di gioco, pur non prevedendo un punteggio da registrare nel referto gara, vanno valorizzate cercando di promuovere al massimo impegno e partecipazione.

TEMPI DI GIOCO	ESEMPI	PUNTEGGIO
3	Pareggio in tutti e tre i tempi della partita	3-3
3	Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre	3-2
3	Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre	3-1
3	Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi	3-0
4	Una vittoria per squadra e due pareggi	3-3
4	Due vittorie di una squadra, un pareggio ed una vittoria dell'altra	3-2
4	Pareggio in tutti e quattro i tempi della partita	4-4
4	Tre tempi vinti da una squadra e uno dall'altra	3-1



Le Delegazioni Provinciali, Distrettuali e Zonali provvederanno autonomamente all'organizzazione della manifestazione entro la data che riterranno più consona alle loro esigenze ,avendo cura di completare il Torneo, dandone immediata comunicazione al Delegato Regionale per l'Attività di Base entro e non oltre il 2 Maggio 2024. La fase autunnale servirà a determinare , attraverso la classifica finale, una graduatoria di riferimento, da utilizzare per la formazione dei gironi per la seconda fase.

Le migliori classificate per ciascun girone del Torneo Autunnale saranno inseriti nel Torneo primaverile in appositi gironi dai quali uscirà una vincente che parteciperà alla fase regionale.

Le rimanenti squadre parteciperanno al Torneo Pulcini di primavera

Le Delegazioni stesse, per l'organizzazione del Torneo, si atterranno fedelmente al Progetto allegato al presente Comunicato, richiamando l'attenzione delle società iscritte che tutte dovranno cimentarsi nell'attività completa.

Limiti di età per la partecipazione al Torneo

Partecipano all'attività bambini e bambine nati/e dall'1.1.2013 al 31.12 .2014. Qualora fosse necessario, possono partecipare all'attività i bambini nati nel 2015 che abbiano compiuto l'8 anno di età (non i nati nel 2016), purchè venga effettuata la sottoscrizione del tesseramento "Pulcini "per la stessa Società.

CONCLUSIONE DALL'ATTIVITA'

Al termine della stagione sportiva, il Torneo dovrà concludersi con una Festa Provinciale organizzata dalla Delegazione competente, a cui dovranno prendere parte un minimo di 4 squadre

Utilizzando le apposite Graduatorie di merito che oltre al risultato tecnico delle gare dovrà tenere in considerazione ulteriori parametri che di seguito vengono citati:

- Livello raggiunto nel Sistema di Qualità dei club Giovanili
- Rapporto tra tecnici qualificati e numero bambini
- Numero bambine partecipanti alle gare
- Partecipazione alle riunioni organizzate dalla Delegazione
- Organizzazione del Terzo Tempo Fair Play
- Organizzazione di gare con multipartite o della durata di 4 tempi di gioco

Nella composizione della graduatoria dovranno anche essere considerate eventuali penalizzazioni dovute ad esempio:

- Sostituzioni non regolari
- Mancato saluto a fine gara
- Eventuali provvedimenti disciplinari comminati

Per quanto riguarda il risultato della gara i risultati di ciascun tempo di gioco dovranno essere conteggiati separatamente. Pertanto, a seguito del risultato acquisito nel primo tempo, il secondo tempo inizierà nuovamente con il risultato di 0a0 (stessa cosa vale per il terzo ed eventuale quarto tempo) e il risultato finale della gara sarà determinato dal numero di mini gare(tempi di gioco) vinte da ciascuna squadra (un punto per ciascun tempo vinto e un punto per ogni tempo finito in pareggio).

A parità di condizioni in classifica, la "vincente" sarà determinata secondo le priorità appresso indicate:

- a) livello raggiunto nel sistema di qualità dei Club Giovanili
- b) rapporto tra tecnici qualificati e numero bambini
- c) numero bambine partecipanti alle gare
- d) partecipazione alle riunioni organizzate dalla delegazione
- e) organizzazione del terzo tempo Fair Play

FASE REGIONALE

RAGGRUPPAMENTO 1:

Vincente Delegazione Cosenza

Vincente Delegazione Catanzaro

Vincente Delegazione Crotone

Vincente Delegazione Rossano



Il programma delle gare sarà il seguente:

Sabato 11 Maggio 2024

Ospita la Delegazione di Cosenza su impianto che sarà successivamente indicato.

Gare in contemporanea sulle due metà campo.

Ore 15,30	(Gara 1)	Vincente Delegazione Catanzaro	- Vincente Delegazione Cosenza
	(Gara 2)	Vincente Delegazione Rossano	- Vincente Delegazione Crotone
Ore 16,30	(Gara 3)	Vincente Delegazione Cosenza	- Vincente Delegazione Crotone
	(Gara 4)	Vincente Delegazione Catanzaro	- Vincente Delegazione Rossano
Ore 17,30	(Gara 5)	Vincente Delegazione Cosenza	- Vincente Delegazione Rossano
	(Gara 6)	Vincente Delegazione Catanzaro	- Vincente Delegazione Crotone

RAGGRUPPAMENTO 2

Vincente Delegazione

Reggio Calabria

Vincente Delegazione

Vibo Valentia Vincente

Delegazione Locri

Vincente Delegazione Gioia Tauro

Il Programma delle gare sarà il seguente:

Sabato 11 Maggio 2024

Ospita la Delegazione di Locri su impianto che sarà successivamente

indicato. (Gare in contemporanea sulle due metà campo)

Ore 15,30	(Gara 1)	Vincente Del Reggio Calabria	- Vincente Deleg. Vibo Valentia
	(Gara 2)	Vincente Delegazione Locri	- Vincente Deleg. Gioia Tauro
Ore 16,30	(Gara 3)	Vincente Reggio Calabria -	- Vincente Delegazione Locri
	(Gara 4)	Vincente Delegazione Vibo Valentia	- Vincente Deleg. Gioia Tauro
Ore 17,30	(Gara 5)	Vinc. Del. Reggio Calabria	- Vincente Deleg. Gioia Tauro
	(Gara 6)	-Vinc. Delegazione Vibo V	- Vincente Delegazione Locri

ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO.

Il risultato dell'incontro nasce dalla somma dei risultati dei tre tempi ed eventualmente del 4° tempo.

A seguito del risultato finale, in ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti:

3 punti per la vittoria

1 punto per il pareggio

0 punti per la sconfitta.

Al termine degli incontri verrà determinata la graduatoria finale per individuare le due società che parteciperanno alla fase Regionale.

Nel caso in cui due o più squadre terminano il girone con lo stesso numero di punti, verranno considerati i criteri in ordine elencati:

- Esito degli incontri diretti (risultato dei tre o quattro tempi di gioco)
- Partecipazione al raggruppamento di bambine
- Rapporto tra tecnici con qualifica del settore tecnico e numero di giovani tesserati (tra piccoli amici e allievi)

Sorteggio

Le prime due classificate di ogni raggruppamento disputeranno la finale Regionale che si svolgerà Sabato 18 Maggio 2023, con inizio alle ore 15,30 presso il Centro Tecnico Federale di Catanzaro.

La società vincitrice rappresenterà la Regione al Grassroots Festival il 15/16 giugno 2024.



B - TORNEO "FAIR PLAY" (categoria Esordienti)

REGOLAMENTO

Le Delegazioni Provinciali, Distrettuali e Zonali provvederanno autonomamente all'organizzazione della manifestazione, avendo cura di dare inizio alla prima fase (autunnale) **dal 27 Ottobre 2023 e la seconda fase dal 12 marzo 2024**.

La prima fase servirà a determinare, attraverso la classifica finale, una graduatoria di riferimento da utilizzare per la formazione dei gironi della seconda fase.

Le migliori classificate per ciascun girone del Torneo autunnale saranno inserite nel Torneo primaverile in appositi gironi per i quali saranno previste **"FESTE"** a carattere regionale. Le rimanenti squadre parteciperanno al torneo esordienti di primavera.

Le Delegazioni, per l'organizzazione della manifestazione, si atterranno al Regolamento che di seguito si pubblica.

LIMITI DI ETÀ

Possono partecipare bambini/e nati/ dal 1.1 2011 al 31.12.2012. Qualora fosse necessario, possono partecipare all'attività esordienti anche i giovani nati nel 2013 che abbiano compiuto il 10 anno di età (non i nati nel 2014).

PARTECIPAZIONE

Le Società possono partecipare al Torneo con una o più squadre; quelle che iscrivono più squadre, prima dell'inizio del Torneo, dovranno depositare presso la Delegazione organizzatrice l'elenco nominativo dei calciatori o calciatrici di ciascuna delle squadre presentate. In detto elenco devono essere indicati: nome e cognome, luogo e data di nascita, numero del cartellino.

Ciascuna squadra partecipa con diritto di classifica.

Inoltre, i calciatori o calciatrici potranno prendere parte esclusivamente alle gare nelle quali è impegnata la squadra per la quale sono stati iscritti nel relativo elenco.

La violazione di tale norma comporta la sanzione relativa alla perdita della gara.

Per le finali provinciali e per l'intera fase regionale, le società che hanno partecipato al Torneo con due o più squadre possono utilizzare, indifferentemente, calciatori di tutte le proprie squadre.

DISTINTE DI GARA

Le formazioni possono comprendere: solo calciatori, solo calciatrici, calciatori e/o calciatrici.

L'identificazione dei calciatori deve avvenire esclusivamente attraverso il cartellino "giovane", la cui eventuale mancanza è motivo tassativo di esclusione dalla gara.

Non è consentito di procedere diversamente all'identificazione dei calciatori

ARTICOLAZIONE DELLE GARE

Le gare si articolano in una partita di tre (3) tempi di 20' ciascuno, alle quali partecipano 9 calciatori per tempo.

Per quanto riguarda il risultato della gara i risultati di ciascun tempo di gioco devono essere conteggiati separatamente. Pertanto, a seguito del risultato acquisito nel primo tempo, il secondo tempo inizierà nuovamente con il risultato di 0 – 0 (stessa cosa vale per il terzo) ed il risultato finale della gara sarà determinato dal numero di mini gare (tempi di gioco) vinte da ciascuna squadra(1 punto per ciascun tempo vinto e 1 punto per ogni tempo finito in pareggio). A seguito dell'attivazione è possibile sviluppare l'attività prevista abbinando alla gara 9 c 9:

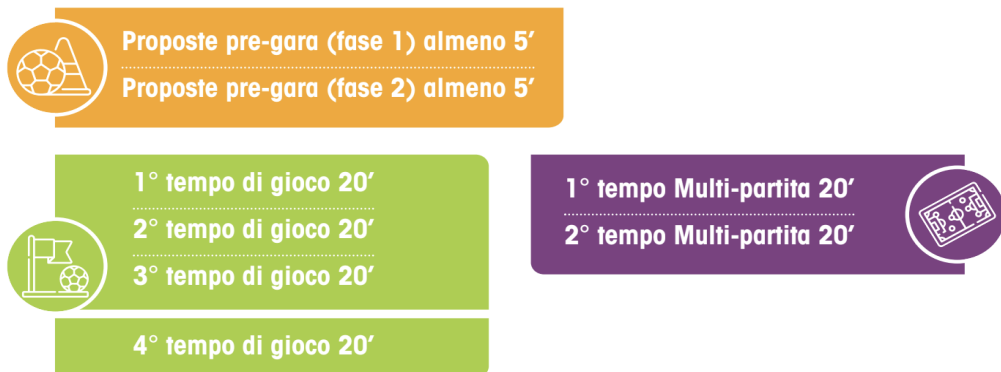
- **Le Proposte Pre-Gara (Situazioni di gioco 4vs4 - 5vs5 + duello)**
- **Le Multi-partita**

4° Tempo di Gioco:

Tra tutte le attività promosse nel modello di gioco 2023/2024, il 4° tempo di gioco è quella di più semplice realizzazione, tuttavia, onde evitare fraintendimenti ed errori nella sua applicazione, vengono riportate una serie di importanti precisazioni:

- **Il regolamento di gioco** è lo stesso applicato negli altri 3 tempi della partita, minutaggio, modalità di svolgimento e coinvolgimento dei giocatori non cambiano rispetto alle frazioni precedenti.

- Il **meccanismo delle sostituzioni** si considera “volante” con l’invito a cercare di concedere ad ogni giovane giocatore la presenza di gioco quanto più ampia possibile.
- Il **punteggio** acquisito nel 4° tempo di gioco si conta come quello delle altre frazioni e va regolarmente registrato nel referto gara (per maggiori dettagli vedi specifica tabella nella pagina successiva).
- La realizzazione del 4° tempo di gioco va concordata tra le società **prima dell’inizio** della gara. Il suo svolgimento non deve in nessun modo essere condizionato



Queste attività aggiuntive si realizzano prima, durante e dopo lo svolgimento della partita, nella figura sottostante viene proposto graficamente il loro abbinamento ai tre tempi di gara. L’organizzazione ed il regolamento di queste attività vengono presentate nelle pagine di questo documento.

Delle tre attività aggiuntive che si abbinano ai tempi di gioco della partita solo il 4° tempo porta punteggio che si registra sul referto di gara.

Il punteggio dei tempi della partita viene così calcolato:

1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato senza calcolare la somma delle reti realizzate.

Nella tabella esemplificativa alcuni esempi di punteggio di gara con 3 o 4 tempi realizzati.

TEMPI DI GIOCO	ESEMPI	PUNTEGGIO
3	Pareggio in tutti e tre i tempi della partita	3-3
3	Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre	3-2
3	Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre	3-1
3	Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi	3-0
4	Una vittoria per squadra e due pareggi	3-3
4	Due vittorie di una squadra, un pareggio ed una vittoria dell’altra	3-2
4	Pareggio in tutti e quattro i tempi della partita	4-4
4	Tre tempi vinti da una squadra e uno dall’altra	3-1

CAMPO DI GIOCO e DIMENSIONI PORTE

Le partite vengono disputate su campi di dimensioni (60/75-40/50), comunque a distanza di sicurezza (m. 1,50 almeno) da qualsiasi ostacolo.

Le porte devono essere di dimensioni 5,50 x 1,80 o 6x2

DISPOSIZIONI REGOLAMENTARI

E’ ammesso il retropassaggio con divieto al portiere di prendere il pallone con le mani, pena calcio di punizione indiretto con pallone da posizionarsi al limite dell’area di rigore;

Il “fuorigioco” è previsto solo tra il limite dell’area di rigore e la linea di fondocampo della squadra avversaria

La rimessa dal fondo deve essere effettuata dal portiere esclusivamente con i piedi, posizionando la palla ferma in un qualsiasi punto all’interno dell’area di rigore.



ZONA DI NO PRESSING:

in occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla sui lati al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente quando il giocatore fuori dall'area riceve la palla. E' chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco.
I palloni devono essere regolamentari n. 4

E' prevista l'espulsione dal campo per comportamenti particolarmente gravi; è ammessa la sostituzione del giocatore espulso nei tempi di gioco successivi a quello in cui è avvenuta l'espulsione.

SOSTITUZIONI

Tutti i calciatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due. Al termine del primo tempo, perciò, dovranno essere effettuate tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del 2° tempo.

Nel terzo tempo e quarto, sono facoltativi i cambi liberi fra i calciatori che hanno preso parte alla gara.

ARBITRAGGIO DELLE GARE

Per la direzione delle gare saranno utilizzati dirigenti-arbitri messi a disposizione dalla Società ospitante, che dovrà anche provvedere a far firmare, per avallo, il referto ai dirigenti accompagnatori delle due Società e, quindi, ad inviare il referto stesso alla Delegazione organizzatrice entro il secondo giorno dalla data di svolgimento della gara.

Qualora tale documento non dovesse pervenire entro cinque giorni dalla disputa della gara, il Presidente (o chi per lui ne svolge ufficialmente le funzioni) e la Società responsabile del mancato inoltro vengono puniti, rispettivamente, con l'inibizione temporanea di cui al comma h) dell'articolo 19 e con l'ammenda prevista dal comma b) dell'articolo 18 del Codice di Giustizia Sportiva e/o la penalizzazione di punti in classifica. Ulteriori variazioni delle date delle gare dovranno essere ratificate dalla Delegazione.

Sarà possibile l'utilizzo di arbitri federali nel caso in cui le società partecipanti saranno disponibili al pagamento degli oneri occorrenti per tale utilizzo.

PENALIZZAZIONI

Il Giudice Sportivo Territoriale componente, esaminato il referto di gara e la corretta compilazione delle distinte, può in caso di irregolarità, assumere i provvedimenti disciplinari di seguito riportati:

a) referto di gara non correttamente compilato	punti	- 0,50
b) per la prima rinuncia alla disputa di una gara	punti	- 3,00
c) per la seconda rinuncia alla disputa di una gara		esclusione
d) per irregolarità nelle sostituzioni		gara persa nel suo complesso

A parità di condizioni in classifica, la "**vincente**" sarà determinata secondo le priorità appresso indicate:

- a) livello raggiunto nel sistema di qualità dei Club Giovanili
- b) rapporto tra tecnici qualificati e numero bambini
- c) numero bambine partecipanti alle gare
- d) partecipazione alle riunioni organizzate dalla delegazione
- e) organizzazione del terzo tempo Fair Play

CONCLUSIONE DALL'ATTIVITA'

Al termine della stagione sportiva, il Torneo dovrà concludersi con una Festa Provinciale organizzata dalla Delegazione competente, a cui dovranno prendere parte un minimo di 4 squadre Utilizzando le apposite Graduatorie di merito che oltre al risultato tecnico delle gare dovrà tenere in

considerazione ulteriori parametri che di seguito vengono citati:

- Livello raggiunto nel Sistema di Qualità dei club Giovanili
- Rapporto tra tecnici qualificati e numero bambini
- Numero bambine partecipanti alle gare
- Partecipazione alle riunioni organizzate dalla Delegazione
- Organizzazione del Terzo Tempo Fair Play
- Organizzazione di gare con multipartite o della durata di 4 tempi di gioco

Nella composizione della graduatoria dovranno anche essere considerate eventuali penalizzazioni dovute ad esempio:

- Sostituzioni non regolari
- Mancato saluto a fine gara
- Eventuali provvedimenti disciplinari comminati



SEMIFINALI E FINALE REGIONALE

Nelle fasi suddette nelle distinte da consegnare agli arbitri prima della disputa delle gare, debbono essere indicati 18 calciatori e/o calciatrici, pena la perdita della gara.

Per questa fase le gare verranno suddivise in tre tempi di 15' ciascuno.

Per queste fasi, le squadre "vincenti" le fasi locali saranno divise in due raggruppamenti:

RAGGRUPPAMENTO 1:

Vincente

Delegazione

Cosenza Vincente

Delegazione

Rossano Vincente

Delegazione

Crotone Vincente

Delegazione

Catanzaro

Il programma delle gare sarà il seguente:

Sabato 25 Maggio 2024.

Ospita la Delegazione di Crotone su impianto che sarà successivamente indicato. (Gare in contemporanea sulle due metà campo) :

Ore 15,30	(Gara 1)	-Vincente Delegazione Catanzaro	- Vincente Delegazione Cosenza
	(Gara 2)	-Vincente Delegazione Rossano	- Vincente Delegazione Crotone
Ore 16,30	(Gara 3)	-Vincente Delegazione Cosenza	- Vincente Delegazione Crotone
	(Gara 4)	-Vincente Delegazione Catanzaro	- Vincente Delegazione Rossano

RAGGRUPPAMENTO 2

Vincente Delegazione

Reggio Calabria

Vincente Delegazione

Vibo Valentia Vincente

Delegazione Locri

Vincente Delegazione Gioia Tauro

Il Programma delle gare sarà il seguente:

Santo 25 Maggio 2024

Ospita la Delegazione di Reggio Calabria su impianto che sarà successivamente indicato. (Gare in contemporanea sulle due metà campo)

Ore 15,30	(Gara 1)	-Vincente Delegazione Reggio Calabria	-	Vincente Delegazione Vibo Valentia
	(Gara 2)	-Vincente Delegazione Locri	-	Vincente Delegazione Gioia Tauro
Ore 16,30	(Gara 3)	-Vincente Delegazione Reggio Calabria -	-	Vincente Delegazione Locri
	(Gara 4)	Vincente Delegazione Vibo Valentia	-	Vincente Delegazione Gioia Tauro
Ore 17,30	(Gara 5)	-Vincente Delegazione Reggio Calabria -	-	Vincente Delegazione Gioia Tauro
	(Gara 6)	Vincente Delegazione Vibo Valentia	-	Vincente Delegazione Locri



ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO.

Il risultato dell'incontro nasce dalla somma dei risultati dei tre tempi ed eventualmente del 4° tempo.

A seguito del risultato finale, in ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti:

3 punti per la vittoria

1 punto per il pareggio 0 punti per la sconfitta.

Al termine degli incontri verrà determinata la graduatoria finale per individuare le due società che parteciperanno alla fase Regionale.

Nel caso in cui due o più squadre terminino il girone con lo stesso numero di punti, verranno considerati i criteri in ordine elencati:

- Esito degli incontri diretti (risultato dei tre o quattro tempi di gioco)
- Partecipazione al raggruppamento di bambine
- Rapporto tra tecnici con qualifica del settore tecnico e numero di giovani tesserati (tra piccoli amici e allievi)
- Sorteggio

Le prime due classificate di ogni raggruppamento disputeranno la finale Regionale che si svolgerà Sabato 1 Giugno 2024, con inizio alle ore 15,30 presso il Centro Tecnico Federale di Catanzaro.

NELLE FESTE FINALI, E IN TUTTE LA FASI PRECEDENTI, NON DOVRANNO ESSERE PREVISTI TURNI AD ELIMINAZIONE DIRETTA (ES.SEMIFINALI CON DUE SQUADRE), NE TANTOMENO TEMPI SUPPLEMENTARI E/O CALCI DI RIGORE PER DETERMINARE LA VINCENTE

C - TORNEI " PICCOLI AMICI" e "PRIMI CALCI"

L'attività delle categorie "Piccoli amici e Primi calci" è prevalentemente ludico-motoria e deve essere svolta seguendo adeguati principi psicopedagogici con conseguenti metodi tecnico-didattici.

Le Delegazioni della LND organizzano, nell'ambito della loro competenza territoriale, sentito il Settore Giovanile e Scolastico, manifestazioni periodiche a carattere locale della durata complessiva di almeno tre mesi, a verifica dell'attività svolta dalle società, creando, ove possibile, concentramenti con Scuole Calcio con sedi in zone limitrofe. I momenti di incontro con altre società dovranno prevedere formule composte non solo ed esclusivamente da partite ma anche da giochi e proposte tecniche coinvolgenti che mantengano elevata la motivazione e permettano un graduale apprendimento (Vedi " **PROGRAMMA DI SVILUPPO DI SVILUPPO TERRITORIALE PER PICCOLI AMICI e PRIMI CALCI**" allegato al presente Comunicato).

REGOLAMENTO "PICCOLI AMICI "

Anno di nascita

Gara/confronto

gioco

Dimensioni campo

Dimensioni porte

Pallone

essere effettuate con le mani o con i piedi. **Retropassaggio** Il portiere può prendere il pallone con le mani

Rimesse da fondocampo

Possono essere effettuate dal portiere con le mani e con i piedi

2017 – 2018 – 2019 (i giovani, in ogni caso, devono aver compiuto i 5 a Giochi di vario genere + mini partite 2c2 e 3c3(con o senza portieri) **Tempi di** 3 tempi di 10' ciascuno + 3 tempi di 10' ciascuno di attività di gioco. In relazione al numero di giocatori-Orientativamente 15=30 x 10=15. Non codificato. Orientativamente 2x1; 3x1,50 (concesso utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte).

n°3 in gomma doppio o triplo strato o in cuoio) **Rimesse laterali** Possono

REGOLAMENTO " PRIMI CALCI"

Anno di nascita

Gara/confronto

Tempi di gioco

Dimensioni campo

Dimensioni porte

Non codificato. Orientativamente 4x1, 60-2,00 (è concesso l'utilizzo dei Paletti di plastica per delimitare le porte)

2015 – 2016 (nati nel 2017 hanno compiuto 6 anni)

Giochi di vario genere + mini partite 4c4 o 5c5

3 tempi di 10' ciascuno + 3 tempi di 10' ciascuno di attività di gioco

In relazione al numero di giocatori;24=40 x12=20

Pallone

essere effettuate con le mani o con i piedi **Retropassaggio** Il portiere può prendere il pallone con le mani

Rimessa da fondocampo Possono essere effettuate dal portiere con le mani o con i piedi

n°3 eccezionalmente n°4 in gomma o in cuoio **Rimesse laterali** Possono



2. COMUNICAZIONI DELLA DELEGAZIONE PROVINCIALE

TORNEO PULCINI "GRASSROOTSCHALLENGE"

GIRONE B (RIMODULATO)

204128	A.S.D.	BESIDIAE 1988
934729	A.S.D.	EUROSERVICE
951360	A.S.D.	MARCA FOOTBALL CLUB
951362	A.C.D.	MORRONE
942155	A.S.D.	NEW TEAM SAN MARCO ARG.
933684	A.S.D.	OLIMPICA BISIGNANO
952817	A.S.D.	SOCCER MONTALTO
916493	A.S.D.	SPORTIME
952818	S.S.D.	TAVERNA
962766	A.S.D.	PITBULLS

TORNEO ESORDIENTI FAIR PLAY

GIRONE A (RIMODULATO)

962631		ASD CANTERA CASALI DEL MA
954124	A.S.D.	CEEP VILLAGGIO EUROPA
919504	A.S.D.	E.COSCARELLO CASTROLIBERO
179985	sq.B	MARCA FOOTBALL CLUB sq.B
176426	sq.B	MORRONE sq.B
161373	sq.B	REAL COSENZA sq.B
182568	sq.B	RENDE CALCIO 1968 sq.B
946113	A.S.D.	SOCCER ARINTHA
177693	sq.B	SOCCER MONTALTO sq.B
962766	A.S.D.	PITBULLS

CAMPIONATO U17 PROVINCIALE C5

RIAPERTURA TERMINI ISCRIZIONE

Si comunica che sono riaperte le iscrizioni al campionato U17 C5 fino al 30/11/23

CAMPIONATO U15 PROVINCIALE C5

RIAPERTURA TERMINI ISCRIZIONE

Si comunica che sono riaperte le iscrizioni al campionato U15 C5 fino al 30/11/23

IL SEGRETARIO
Domenico Scarnato

IL DELEGATO
Antonio Massarini