



Federazione Italiana Giuoco Calcio
Lega Nazionale Dilettanti

DELEGAZIONE PROVINCIALE DI COSENZA

Via Degli Stadi c/o Stadio San Vito – Cancelli 17 – 87100 COSENZA
TEL.. 0984408445 - FAX. 0984408446

Indirizzo Internet: www.crcalabria.it - delegazioni: cosenza

e-mail: cplnd.cosenza@figc.it

Posta Certificata: cosenza@pec.crcalabria.it

ATTIVITA' GIOVANILE

Stagione Sportiva 2021/2022

Comunicato Ufficiale n° 65G del 15 Giugno 2022

1. COMUNICAZIONI DELLA DELEGAZIONE PROVINCIALE

PREMIO ZANOLINI

CAMPO MANIFESTAZIONE

Essendo venuta meno la disponibilità della struttura Real Cosenza, la manifestazione verrà svolta presso la struttura S.C. SOCCER MONTALTO alle ore 15:30 per la riunione tecnica. Alle ore 16:00 inizieranno i giochi.

Programma della manifestazione:

verranno effettuati 18 giochi di abilità descritti nel documento allegato.

OGNI SOCIETA' DOVRA' MUNIRSI DI N° 3 PALLONI N° 4

Prestiti

Non sono consentiti prestiti.

Elenco giocatori

I ragazzi presenti alla manifestazione dovranno essere esclusivamente quelli indicati nella domanda di partecipazione già inviata alla Delegazione.

Classifiche

Alla fine della manifestazione sarà assegnato il Premio Zanolini alla società che otterrà più punti ai giochi sommati ai punti delle classifiche. VERRANNO PREMIATI TUTTI I PARTECIPANTI.

Tempi di gioco e svolgimento

I 18 giochi avranno una durata di quattro minuti.

Arbitri

I giudici di ogni singolo giuoco, saranno messi a disposizione dalla Delegazione, e saranno Collaboratori, Tecnici qualificati e regolarmente tesserati dalla F.I.G.C.

In ogni caso i rapporti dei giochi, con allegate schede, saranno consegnati al termine di ogni gioco per effettuare i conteggi.

Disciplina del torneo

La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo territoriale di Cosenza. Non sono previsti reclami essendo un torneo a carattere amichevole.

Assicurazione

Potranno partecipare alla manifestazione esclusivamente ragazzi con tessera federale in corso di validità.

Norme generali

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n°1 del settore giovanile e scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.



CAMPIONATO U15 PROVINCIALE C5

VINCENTE CAMPIONATO A. ANDREOLI

SOCIETA'	GIR	Totali
A.S.D. PRO SCALEA	A	0
A.S.D. A. ANDREOLI	A	0
POL.D. ORESTE ANGOTTI	A	0,80
A.S.D. REAL AMANTEA	A	0,80
F.C.D. REAL SANT AGATA	A	0,80
A.S.D. DIAMANTE CASELLI PASCALE	A	21,70

VINCENTE COPPA DISCIPLINA A.S.D. PRO SCALEA E A.S.D. A. ANDREOLI

SUPERCOPPA PROVINCIALE ALLIEVI UNDER 17 – S.S. 2021/2022

Il Comitato Regionale, la Delegazione Provinciale di Cosenza e Distrettuale di Rossano, organizzano per la stagione sportiva 2021/2022 la Supercoppa Provinciale riservata alle società vincenti i rispettivi campionati Allievi Under 17.

Sono, pertanto, ammesse a partecipare le sotto elencate società:

ASDPOL MENDICINO 1969	di Mendicino	(CS)	Vincente campionato Delegazione Cosenza
A.S.D. NEW ACADEMY SG	di Aciri	(CS)	Vincente campionato Delegazione Rossano

La gara si svolgerà **sabato 18 giugno 2022 alle ore 16:00** sul Centro Sportivo "Soccer Montalto" sito in via Settimo Torinese a Montalto Uffugo (CS)

ELENCHI CALCIATORI

Alle ore 15:30, i Dirigenti responsabili delle due società, dovranno consegnare al Dirigente Delegato della Delegazione di Cosenza o all'arbitro l'elenco di 20 calciatori partecipanti alla gara.

Solo i calciatori compresi nel citato elenco potranno prendere parte alla manifestazione, secondo quanto previsto dalla Regola 3 delle Regole del Giuoco e Decisioni Ufficiali.

SOSTITUZIONI

Per ogni gara sono consentite 7 sostituzioni indipendentemente dal ruolo ricoperto.

REGOLAMENTO

La partita avrà la durata di due tempi da 45' ciascuno. Si precisa che, se al termine dei tempi regolamentari la gara dovesse concludersi in parità, si provvederà a designare la squadra vincente attraverso la disputa dei calci di rigore con le modalità previste dalla Regola 7 delle "Regole del Gioco" e "Decisioni Ufficiali". Le Società devono essere dotate di due parure di maglie di diverso colore e di tre palloni regolamentari ciascuna e dovranno corrispondere al custode del campo per spese di tracciatura e pulizia spogliatoi la somma di **€ 25.00** ciascuna.

COOLING BREAK

È data facoltà di interrompere la gara per consentire ai calciatori delle due squadre di reidratarsi, d'intesa con l'Arbitro prima dell'inizio della gara, e implementata a seconda delle condizioni climatiche del luogo di svolgimento della partita. **Può essere consentito un break per ogni tempo di gioco se, 60 minuti prima del calcio d'inizio, la temperatura supera i 32 gradi centigradi. Il cooling break viene effettuato all'incirca al 20° minuto di ogni tempo regolamentare, (ossia ai minuti 30 e 75), appena il gioco è fermo.** Durante la pausa, i calciatori e l'arbitro devono posizionarsi nelle rispettive panchine/aree tecniche per rinfrescarsi; il tempo di gioco continua a scorrere e la durata della pausa deve essere aggiunta al recupero alla fine del tempo.

Al termine della manifestazione si procederà alla premiazione delle società per la vittoria del Campionato Allievi Under 17 nella s.s. 2021/2022.

DISCIPLINA SPORTIVA

La manifestazione non rientra nell'attività ufficiale prevista dall'art. 23 del Regolamento della Lega Nazionale Dilettanti.

La disciplina della competizione è demandata al Giudice Sportivo Territoriale della Delegazione Distrettuale di Rossano.



Trattandosi di competizione a rapido svolgimento, le decisioni di carattere tecnico che adotterà il Giudice Sportivo Territoriale in ordine ai risultati delle gare, saranno inappellabili.

Per gli altri provvedimenti adottati dal Giudice Sportivo Territoriale nei confronti di Società e/o tesserati, se impugnabili, si potrà adire la Corte Sportiva di Appello Territoriale, nell'osservanza delle vigenti norme regolamentari.

Avverso i risultati delle gare, per qualsiasi motivo, i reclami corredati della richiesta di addebito della prescritta tassa, dovranno essere proposti, unicamente, al Giudice Sportivo Territoriale della Delegazione Provinciale di Cosenza entro dieci minuti dal termine della gara. Il relativo preannuncio deve essere formulato direttamente all'arbitro a fine gara.

Nel caso una Società rinunci, per qualsiasi motivo, alla disputa di una gara, o nei suoi confronti vengano applicate le sanzioni previste dall'art. 17 del C.G.S. (gara persa con il punteggio di 0 - 3), la stessa verrà esclusa dal proseguimento della manifestazione.

La rinuncia a gara comporterà l'esclusione dalla manifestazione e la sanzione dell'ammenda di € 200,00.

Trattandosi di Torneo le sanzioni di squalifica a carico di calciatori per una o più giornate residue al termine della stagione sportiva 2021/2022 non si ritengono scontate nella manifestazione "Super Coppa Provinciale Allievi Under 17".

I tesserati colpiti da sanzione a tempo non potranno comunque partecipare alla manifestazione.

Le eventuali sanzioni residue, irrogate nel corso del Trofeo, che non possono essere scontate nel corso della stessa manifestazione, si sconteranno dalla prima gara utile di campionato della s.s. 2022/2023.

Per quanto non contemplato nel presente regolamento, valgono le norme dei vigenti Regolamenti Federali.

NORME AMMINISTRATIVE

L'organizzazione della manifestazione, è demandata alla società **SOCCER MONTALTO** che provvederà, in accordo con la Delegazione Provinciale di Cosenza, all'approntamento del terreno di gioco, richiesta ordine pubblico, presenza del medico, e quant'altro si renda necessario per il corretto svolgimento della manifestazione.

2. RISULTATI GARE

CAMPIONATO U15 PROVINCIALE C5

RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 10/06/2022

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 7 Giornata - A			
A. ANDREOLI	- REAL SANT AGATA	8 - 3	

3. GIUSTIZIA SPORTIVA

Decisioni del Giudice Sportivo Territoriale

Il Giudice Sportivo Territoriale nella seduta del 13.06.2022, ha adottato le decisioni che di seguito si riportano:

CAMPIONATO U15 PROVINCIALE C5

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI GARE DEL 10/ 6/2022

In base alle risultanze degli atti ufficiali sono state deliberate le seguenti sanzioni disciplinari.

CALCIATORI NON ESPULSI

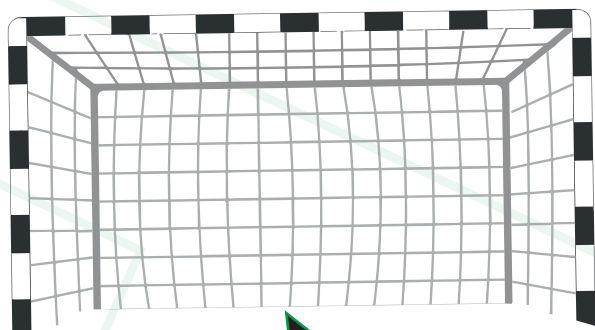
AMMONIZIONE (III INFR)

VERTA KEVIN

(REAL SANT AGATA)

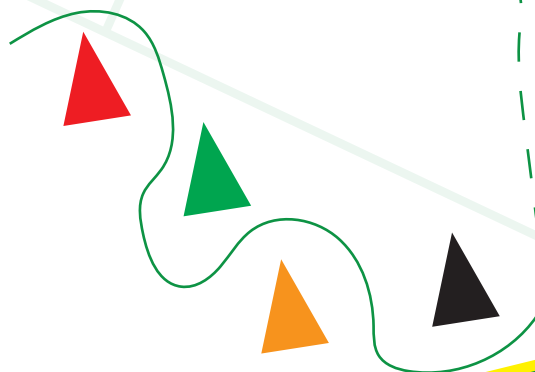
IL SEGRETARIO
Salvatore Palmieri

IL DELEGATO
Antonio Massarini



GIOCO 1

CONSISTE NEL SALTARE GLI OSTACOLI,
PRENDERE IL PALLONE CHE UN COMPAGNO
HA POSIZIONATO, E DOPO AVER EFFETTUATO
UNO SLALOM NEI CINESINI, CALCIA SENZA
SUPERARE LA LINEA CHE DELIMITA I 15 MT

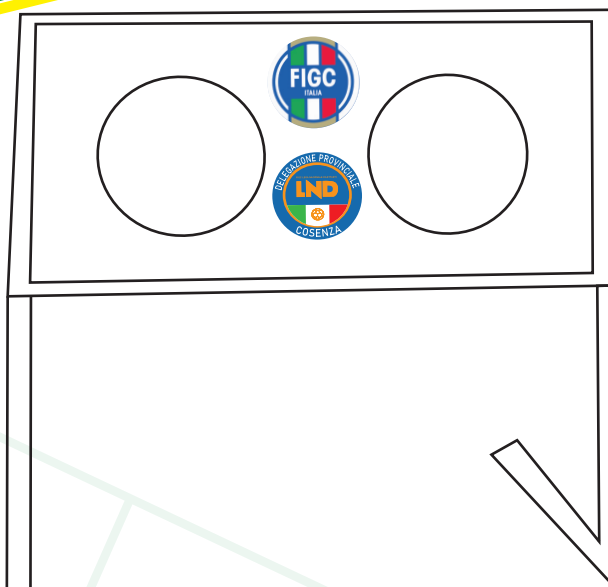


PREMIO RUGGERO ZANOLINI

GIOCO 2

CALCIARE LA PALLA DA FERMO, DA
UNA DISTANZA DI 10MT E FARE CENTRO

OGNI SQUADRA DOVRA' AVERE A DISPOSIZIONE 3 PALLONI



GIOCO 3

OGNI CALCIATORE DEVE EFFETTUARE IL
CANESTRO CORDINANDO IL SALTO SUL
TAPPETO ELASTICO IN 5 MINUTI

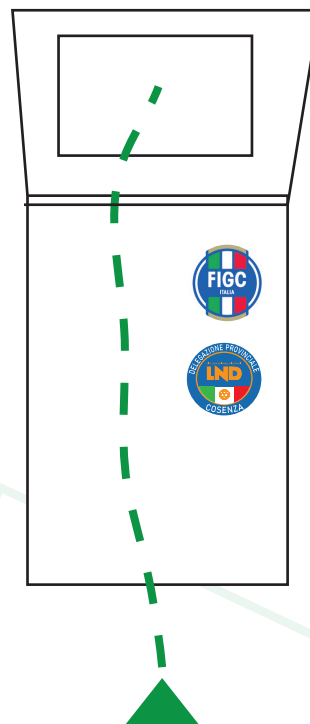
OGNI SQUADRA DOVRA' AVERE A DISPOSIZIONE 3 PALLONI



PREMIO RUGGERO ZANOLINI

GIOCO 4

FALLO LATERALE DALLA DISTANZA
FARE CENTRO DA 7 METRI



GIOCO 5

LA SQUADRA SI DIVIDE IN DUE GRUPPI:
IL PRIMO GRUPPO DEVE EFFETTUARE LO
SLALOM NEI BIRILLI (FIG. 1)
IL SECONDO GRUPPO CALCIA DIRETTAMENTE
IN PORTA SENZA FERMARE LA PALLA (FIG. 2)



PREMIO RUGGERO ZANOLINI

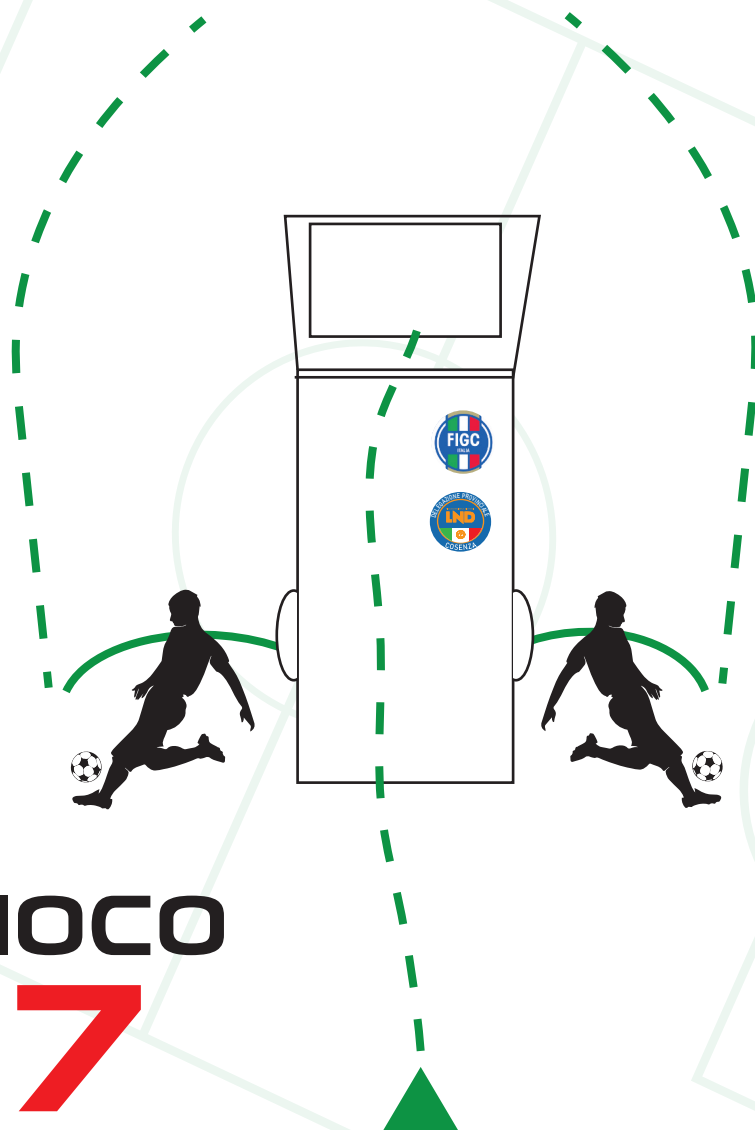
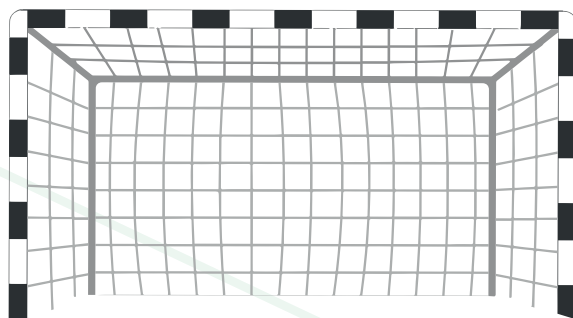


GIOCO 6

SLALOM TRA I BIRILLI
SPONDA CON LA BARRIERA
E TIRO IN PORTA



PREMIO RUGGERO ZANOLINI



GIOCO 7

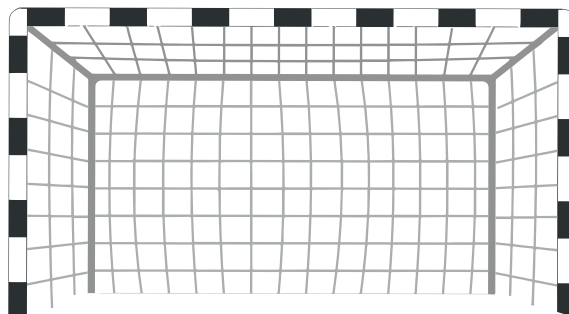
I CALCIATORI DEVONO FARE CENTRO NEL
DISTRIBUTORE CON UNA RIMESSA LATERALE,
ASPETTARE IL PALLONE DA QUALE LATO ESCE
E CALCIARE IN PORTA DIRETTAMENTE.



PREMIO RUGGERO ZANOLINI

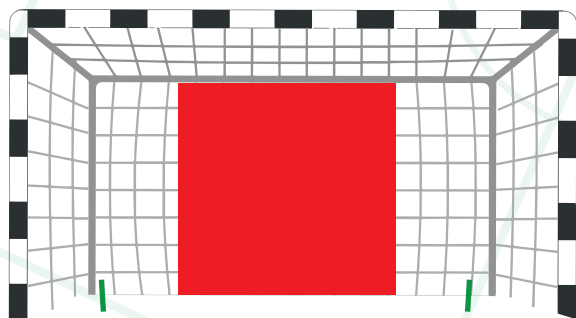
* MATARASSINO 10MT DALLA PORTA

* LINEA 8 MT DALLA PORTA



GIOCO 8

DA UNA DISTANZA DI 20MT IL CALCIATORE EFFETTUA UNA CAPRIOLA SUL MATERASSINO, E PRIMA DELLA LINEA DEVE CALCARE DIRETTAMENTE IL PALLONE A SUA VOLTA POSIZIONATO DA UN COMPAGNO.

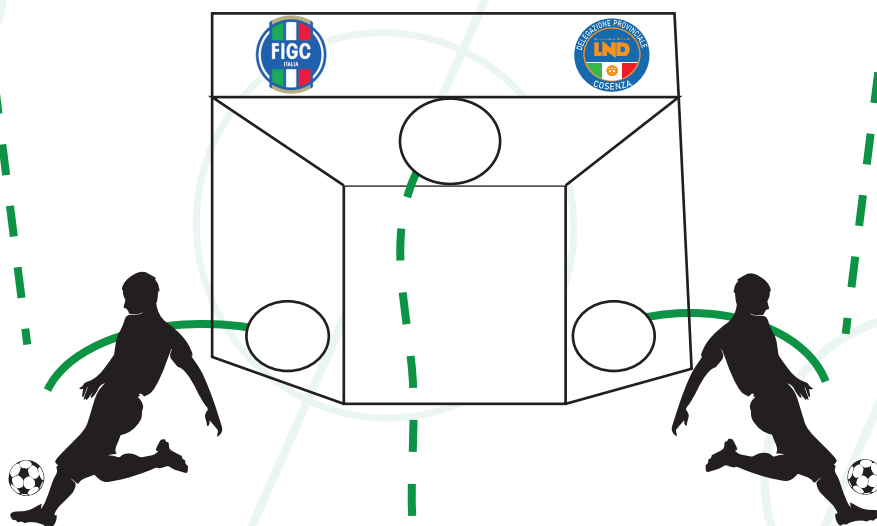
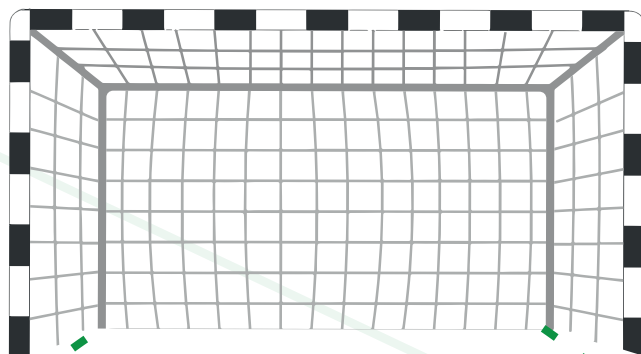


GIOCO 9

DA UNA DISTANZA DI 15MT IL CALCIATORE EFFETTUA UN TIRO IN PORTA SENZA PORTIERE, IL PUNTO È VALIDO SE FA GOL NELLO SPAZIO ESTERNO DI SOLO 1MT (DESTRA OPPURE SINISTRA)



PREMIO RUGGERO ZANOLINI



GIOCO 10

COLPENDO LA PALLA DI COLLO PIEDE,
E CENTRANDO IL CERCHIO, CALCIARE LA
PALLA IN PORTA DIRETTAMENTE DAL LATO
DA DOVE ESCE. OGNI GOL VALE UN PUNTO.

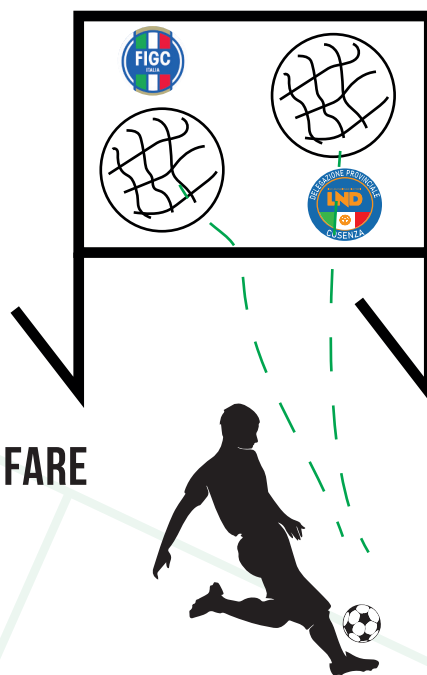


PREMIO RUGGERO ZANOLINI

GIOCO 11

COLPENDO LA PALLA DI COLLO PIEDE,
DA UNA DISTANZA DI 10 MT BISOGNA FARE
GOL NEL CERCHIO.

*** SI UTILIZZANO TRE PALLONI PER SQUADRA**



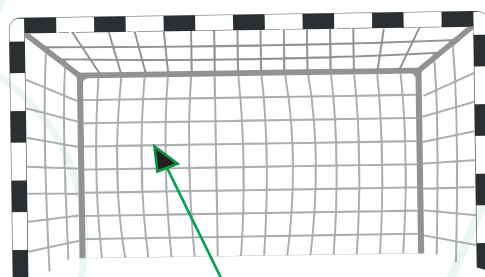
GIOCO 12

IL GIOCO SI DIVIDE IN TRE GRUPPI :

**IL PRIMO EFFETTUA UNO SLALOM
CON LA PALLA NEI CINESINI**

**IL SECONDO DOPO AVER RICEVUTO
LA PALLA E SUPERATO L'OSTACOLO
GUIDA LA PALLA NEL QUADRATO**

**IL TERZO CALCIA LA PALLA
DEL QUADRATO VERSO LA PORTA**



GIOCO 13

**GIOCO DELLE FRECCETTE:
DA UNA DISTANZA DI 7 MT
BISOGNA FARE PIÙ PUNTI POSSIBILI
NELL'ARCO DEI 5 MINUTI**

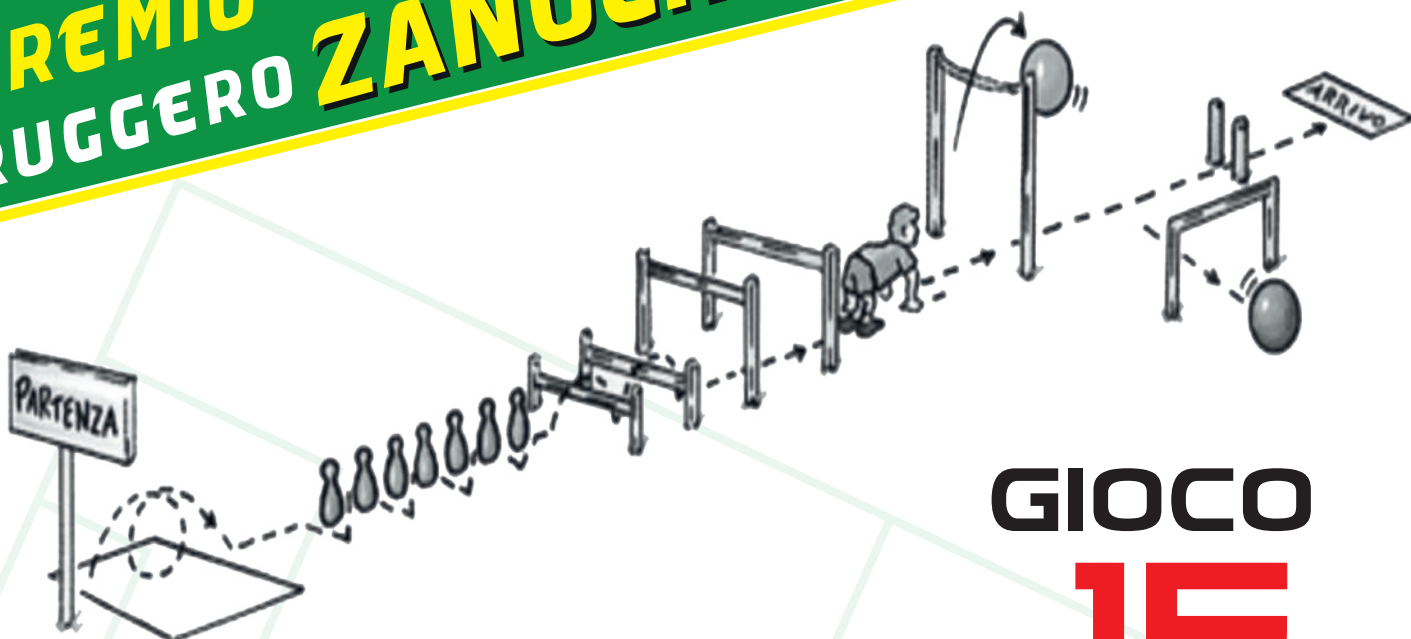


GIOCO 14

**GIOCO DEI MATTONCINI:
CAMMINARE SUI MATTONCINI PER UNA
DISTANZA DI 15MT SENZA TOCCARE TERRA,
ALTRIMENTI SI RIPARTE DALL'INIZIO.**



PREMIO RUGGERO ZANOLINI



GIOCO 15

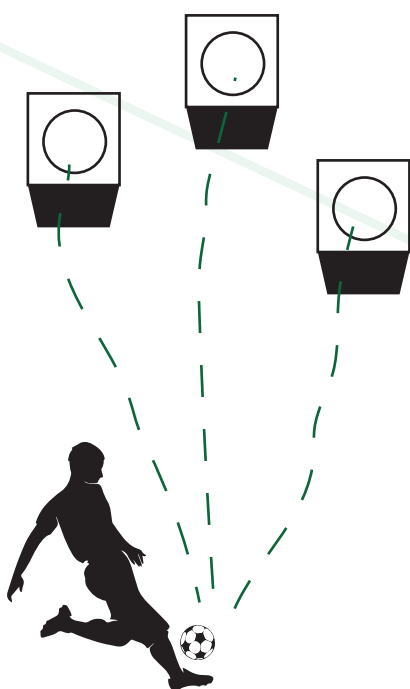
GIOCO DI VELOCITÀ E ABILITÀ:

PARTENDO CON UNA CAPRIOLA, SI FA POI LO SLALOM NEI CINESINI, SI SALTA SUGLI OSTACOLI BASSI E SI PASSA SOTTO A QUELLI ALTI, SCAVALCARE CON UN PALLONE LA BARRIERA E PASSARE LA PALLA AD UN COMPAGNO DA SOTTO L'OSTACOLO E PROSEGUIRE FINO ALL'ARRIVO.

GIOCO 16

GIOCO GOLF:

DALLA DISTANZA DI 10 MT SI DEVE FARE CENTRO NELLE BUCHE CALCIANDO RASOTERRA.



PREMIO RUGGERO ZANOLINI



GIOCO 17

I CALCIATORE DEVONO FARE CENTRO NEL DISTRIBUTORE, ASPETTARE CHE IL PALLONE DI DIMENSIONI N° 3 PUO' USCIRE CENTRALE A DESTRA CHE SINISTRA, E SUCCESSIVAMENTE CON LE MANI TIRARE IN PORTA. LA PALLINA NON DEVE TOCCARE TERRA COME ESCE DAL DISTRIBUTORE. ALTRIMENTI IL CALCIATORE DEVE TORNARE INDIETRO.





GIOCO 18

Materiale occorrente: N° 1 cronometro

Numero giocatori: PARTECIPAZIONE DI TUTTA LA SQUADRA

Svolgimento: i partecipanti devono percorrere il tragitto più velocemente possibile .

Conclusione: vince la squadra che effettua il minor tempo, tenendo conto che devono partecipare tutti gli atleti.

