



Federazione Italiana Giuoco Calcio
Lega Nazionale Dilettanti

DELEGAZIONE PROVINCIALE DI COSENZA

Via Degli Stadi c/o Stadio San Vito – Cancelli 17 – 87100 COSENZA
TEL.. 0984408445 - FAX. 0984408446

Indirizzo Internet: www.crcalabria.it - delegazioni: cosenza

e-mail: cplnd.cosenza@figc.it

Posta Certificata: cosenza@pec.crcalabria.it

ATTIVITA' GIOVANILE

Stagione Sportiva 2021/2022

Comunicato Ufficiale n° 58G del 04 Maggio 2022

1. COMUNICAZIONI DELLA DELEGAZIONE PROVINCIALE

TORNEO ESORDIENTI FAIR PLAY 2° FASE "TONINO CARROZZINO"

FASE FINALE

Accedono alla fase finale le società: Alessandro Rosina - Scalea Calcio 1912 - Real Cosenza – Morrone

REGOLAMENTO DEL TORNEO

A parziale modifica di quanto pubblicato sul c.u. n°44G l'accesso alla fase regionale del torneo non verrà stabilita nella festa del 8 maggio, ma verranno effettuate due gare di semifinale e finale con tre tempi da 20 minuti e shoot-out e in caso dovesse continuare la situazione di parità verranno effettuati i calci di rigore, tra le vincenti afferenti alle Delegazioni di Cosenza e del Alto Tirreno, per come appresso indicato:

SEMIFINALI

GARA 1: MORRONE – REAL COSENZA il 10 maggio 2022 ore 17:45 campo Soccer Montalto (campo neutro)

GARA 2: SC ALESSANDRO ROSINA – SCALEA CALCIO 1912 il 10 maggio 2022 ore 18:30 campo Alessandro Rosina (migliore classificata)

FINALE

GARA 3: vincente **GARA 1** – vincente **GARA 2** il 12 maggio 2022 ore 16:30 campo A. ANDREOLI (campo neutro)

FESTA DEL 8 MAGGIO TORNEO ESORDIENTI FAIR PLAY "TONINO CARROZZINO"

SOCIETA' PARTECIPANTI:

Viste le classifiche e gli spareggi della prima e seconda fase, accedono alla Festa del 8 maggio, le 2 meglio classificate delle delegazioni di Cosenza, Alto Tirreno e Rossano, appresso indicate:

1. Alessandro Rosina
2. Scalea Calcio 1912
3. Real Cosenza
4. Morrone
5. Sporting Club Corigliano
6. Elisir Mirto



PROGRAMMA DELLA GIORNATA

Domenica 8 Maggio Stadio "Longobucco" di Scalea

Arrivo delle squadre ore 14:30 e sorteggio delle squadre che comporranno i 2 gironi.

Le gare si articoleranno secondo il seguente schema:

GIRONE "A"

GARA 1	1° sorteggiata	2° sorteggiata
GARA 2	3° sorteggiata	perdente GARA 1
GARA 3	3° sorteggiata	vincente GARA1

GIRONE "B"

GARA4	4° sorteggiata	5° sorteggiata
GARA5	6° sorteggiata	perdente GARA 4
GARA6	6° sorteggiata	vincente GARA4

FINALE

1° classificata GIRONE "A"	1° classificata GIRONE "B"
2° classificata GIRONE "A"	2° classificata GIRONE "B"

FINALE 3-4 POSTO

ATTRIBUZIONE PUNTI AI FINI DELLA CLASSIFICA DEL TRIANGOLARE

1 PUNTO alla vincente degli shoot-out (in caso di parità un punto ciascuno)

1 PUNTO per ogni mini gara vinta

0,5 PUNTO per ogni mini gara pareggiata,

0 PUNTI in caso di sconfitta.

Alla fine del triangolare, in caso di parità di punteggio tra due o tre squadre, per determinare la squadra vincente si terrà conto:

1. dei punti conseguiti negli incontri diretti fra tutte le squadre;
2. del numero di shoot-out segnati;
3. del maggior numero di reti segnate;
4. verranno effettuati n°5 calci di rigore.

Si precisa che le tre società debbono essere dotate di due parure di maglie di diverso colore e di due palloni regolamentari ciascuna.

BONUS

Le società avranno un bonus per i calciatori presenti in distinta durante la fase di qualificazione, per come segue:

18 calciatori in distinta = 2 punti

Almeno 16 calciatori in distinta = 1 punto

Meno di 16 calciatori in distinta = 0 punti

ARTICOLAZIONE DELLE GARE

Le gare si articolano in tre mini tempi da 15' minuti ciascuno, alle quali partecipano 9 calciatori per tempo.

SOSTITUZIONI

Tutti i calciatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due. Al termine del primo tempo, perciò, dovranno essere effettuate tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del 2° tempo. Nel terzo tempo, sono facoltativi i cambi liberi fra i calciatori che hanno preso parte alla gara.

ARBITRAGGIO DELLE GARE

Per la direzione delle gare saranno utilizzati i dirigenti della società che riposa.

IL SEGRETARIO
Salvatore Palmieri

IL DELEGATO
Antonio Massarini