



Federazione Italiana Giuoco Calcio
Lega Nazionale Dilettanti

DELEGAZIONE PROVINCIALE DI REGGIO CALABRIA

Via F.lli Cairoli n. 3 – 89100 REGGIO CALABRIA
TEL. 0965 813075 - FAX. 0965 892084

Indirizzo Internet: www2.lnd.it/home?lid=403
E-mail: cpnd.reggiocalabria@figc.it
Posta Certificata: reggiocalabria@pec.crcalabria.it

Stagione Sportiva 2019/2020

Comunicato Ufficiale n° 12 del 13 novembre 2019

1. COMUNICAZIONI DELLA DELEGAZIONE PROVINCIALE

TORNEO “FAIR PLAY” Categoria Esordienti 2019/2020

In allegato al presente Comunicato Ufficiale si rimettono i calendari del Torneo “Fair Play” categoria Esordienti S.S. 2019/2020, il modello di referto e l'elenco dei partecipanti alla gara, nonché gli indirizzi, i recapiti telefonici e le località dei rispettivi campi di gioco.

Organico campionato

A.S.D. ACADEMY REGGIO	di	REGGIO DI CALABRIA
A.S.D. CALCISTICA S.SPINELLA	di	MELITO DI PORTO SALVO
A.S. CENTRO REGGIO JUNIOR	di	REGGIO DI CALABRIA
A.S.D. GALLICO CATONA 2018	di	REGGIO DI CALABRIA
A.S.D. MIRABELLA	di	REGGIO DI CALABRIA
A.S.D. PALIZZI CALCIO	di	PALIZZI
U.S.D. PIALE	di	VILLA SAN GIOVANNI
A.S.D. POLISPORTIVA LORETO	di	REGGIO DI CALABRIA
REGGINA 1914	di	REGGIO DI CALABRIA
A.S. REGGIO 2000	di	REGGIO DI CALABRIA
A.S.D. SEGATO sq.A	di	REGGIO DI CALABRIA
A.S.D. SEGATO sq.B	di	REGGIO DI CALABRIA
A.S.D. VALANIDI CALCIO GIOVANILE	di	REGGIO DI CALABRIA
A.S.D. VILLESE ACCADEMY	di	VILLA SAN GIOVANNI

Composizione Gironi

GIRONE “A”

A.S.D. CALCISTICA S.SPINELLA
A.S.D. GALLICO CATONA 2018
A.S.D. MIRABELLA
PALIZZI
REGGINA 1914
A.S.D. SEGATO sq. B
A.S.D. VALANIDI CALCIO GIOVANILE

GIRONE “B”

A.S.D. ACADEMY REGGIO
A.S. CENTRO REGGIO JUNIOR
U.S.D. PIALE
A.S.D. POLISPORTIVA LORETO
A.S. REGGIO 2000
A.S.D. SEGATO sq. A
A.S.D. VILLESE ACCADEMY

DISPOSIZIONI DI CARATTERE GENERALE

SALUTI

Si invitano i dirigenti ed i tecnici delle società a fare in modo che, sia all'inizio che alla fine di ogni gara, i partecipanti salutino il pubblico e si salutino fra loro, stringendosi la mano.

LIMITI DI ETÀ

Possono partecipare bambini/e nati/ dal 1.12.2007 al 31.12.2008. Qualora fosse necessario, possono partecipare all'attività esordienti anche i giovani nati nel 2009 che abbiano compiuto il 10 anno di età (non i nati nel 2010).

PARTECIPAZIONE

Le Società possono partecipare al Torneo con una o più squadre; quelle che iscrivono più squadre, prima dell'inizio del Torneo, dovranno depositare presso la Delegazione organizzatrice l'elenco nominativo dei calciatori o calciatrici di ciascuna delle squadre presentate. In detto elenco devono essere indicati: nome e cognome, luogo e data di nascita, numero del cartellino.

Ciascuna squadra partecipa con diritto di classifica

Inoltre, i calciatori o calciatrici potranno prendere parte esclusivamente alle gare nelle quali è impegnata la squadra per la quale sono stati iscritti nel relativo elenco.

La violazione di tale norma comporta la sanzione relativa alla perdita della gara.

Per le finali provinciali e per l'intera fase regionale, le società che hanno partecipato al Torneo con due o più squadre possono utilizzare, indifferentemente, calciatori di tutte le proprie squadre.

DISTINTE DI GARA

Le formazioni possono comprendere: solo calciatori, solo calciatrici, calciatori e/o calciatrici.

Nell'elenco da presentare all'arbitro possono essere iscritti fino ad un massimo di 18 (diciotto), e un minimo di 12 (dodici) calciatori, i quali, in ogni caso, devono tutti prendere parte alla gara.

La società che si presenta con meno di dodici calciatori potrà effettuare la gara che però sarà data persa.

L'identificazione dei calciatori deve avvenire esclusivamente attraverso il cartellino "giovane", la cui eventuale mancanza è motivo tassativo di esclusione dalla gara.

Non è consentito di procedere diversamente all'identificazione dei calciatori

ARTICOLAZIONE DELLE GARE

Le gare si articolano in una partita di tre (3) tempi di 20' ciascuno, alle quali partecipano 9 calciatori per tempo.

Per quanto riguarda il risultato della gara i risultati di ciascun tempo di gioco devono essere conteggiati separatamente. Pertanto, a seguito del risultato acquisito nel primo tempo, il secondo tempo inizierà nuovamente con il risultato di 0 - 0 (stessa cosa vale per il terzo) ed il risultato finale della gara sarà determinato dal numero di mini gare (tempi di gioco) vinte da ciascuna squadra(1 punto per ciascun tempo vinto e 0.50 per ogni tempo finito in pareggio) . **Prima della gara verrà svolta una rapida sfida di abilità tecnica (shoot-out 1vs1 in continuità) da svolgersi prima dell'inizio del primo tempo e prima del secondo. Sono previste azioni di gioco per la durata di 3' prima dell'inizio del primo tempo e per la durata di 3' prima del secondo. La somma dei gol realizzati nelle due fasi determinerà il risultato del gioco tecnico e l'assegnazione di un punto da aggiungere al risultato della GARA per la squadra che ha vinto, oppure un punto per ciascuna squadra in caso di parità. Al presente comunicato si allega il regolamento degli shoot-out.+**

COMBINAZIONI DI RISULTATO FINALE

Pareggio in tutti e tre i tempi della gara:	Risultato finale	3 - 3
Due tempi in pareggio e un tempo vinto da una delle due squadre:		3 - 2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre:		3 - 1
Vittoria della squadra in tutti e tre i tempi:		3 - 0
Una vittoria a testa e un pareggio nei tre tempi:		2 - 2
Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi:		2 - 1

Nel sottolineare i principi che sottintendono l'organizzazione delle attività e per permettere agli istruttori di comunicare direttamente agli allievi, evitando atteggiamenti diseducativi, **e' possibile per entrambe le squadre utilizzare un Time-out della durata di 1 minuto, nell'arco di ciascun tempo di gioco.**

CAMPO DI GIOCO

Le partite vengono disputate su campi di dimensioni (60/75-40/40), comunque a distanza di sicurezza (m. 1,50 almeno) da qualsiasi ostacolo.

Le porte devono essere di dimensioni 5,50 x 1,80 o 6x2 (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte)

DISPOSIZIONI REGOLAMENTARI

E' ammesso il retropassaggio con divieto al portiere di prendere il pallone con le mani, pena calcio di punizione indiretto con pallone da posizionarsi al limite dell'area di rigore;

Non vale la regola del fuorigioco

La rimessa dal fondo deve essere effettuata dal portiere esclusivamente con i piedi, posizionando la palla ferma in un qualsiasi punto all'interno dell'area di rigore.

ZONA DI NO PRESSING

In occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla sui lati al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente quando il giocatore fuori dall'area riceve la palla. E' chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco.

I palloni devono essere regolamentari n. 4

E' prevista l'espulsione dal campo per comportamenti particolarmente gravi; è ammessa la sostituzione del giocatore espulso nei tempi di gioco successivi a quello in cui è avvenuta l'espulsione.

SOSTITUZIONI

Tutti i calciatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due. Al termine del primo tempo, perciò, dovranno essere effettuate tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del 2° tempo.

Nel terzo tempo, sono facoltativi i cambi liberi fra i calciatori che hanno preso parte alla gara.

ARBITRAGGIO DELLE GARE

Per la direzione delle gare saranno utilizzati dirigenti-arbitri messi a disposizione dalla Società ospitante.

Fa parte integrante del presente comunicato ufficiale l'allegato referto di gara del Trofeo. La società ospitante dovrà provvedere a far firmare, per avallo, il referto ai dirigenti accompagnatori delle due Società e entrambe dovranno inviarlo a questa Delegazione entro il quinto giorno successivo alla data della disputa della gara. **Qualora tale documento non dovesse pervenire entro i termini, la gara sarà data persa a tutte e due le squadre**

RICHIESTA VARIAZIONE GARE

Allo scopo di garantire la massima regolarità del Torneo e di non mettere in difficoltà l'attività svolta dagli altri settori, si precisa che le variazioni al programma gare non saranno consentite se non per eventuali concomitanze con incontri di categorie superiori. Ulteriori variazioni delle date delle gare dovranno essere ratificate dalla Delegazione.

L'eventuale gara rinviata **deve essere recuperata entro cinque giorni dalla data fissata in calendario.**

Si precisa, inoltre, che ogni spostamento di gara comporterà l'**addebito di € 10,00** per ogni Società che ha richiesto la variazione a parziale recupero delle spese sostenute per ottemperare a quanto precede.

Le segnalazioni alla Delegazione da parte del Dirigente Federale che, giunto sul posto, trova la gara spostata senza la debita informazione alla F.I.G.C., saranno oggetto di esame da parte degli Organi della Giustizia Sportiva che adotteranno i provvedimenti del caso.

PENALIZZAZIONI

Il Giudice Sportivo Territoriale componente, esaminato il referto di gara e la corretta compilazione delle distinte, può in caso di irregolarità, assumere i provvedimenti disciplinari di seguito riportati:

a) referto di gara non correttamente compilato	punti	- 0,50
b) per la prima rinuncia alla disputa di una gara	punti	- 3,00
c) per la seconda rinuncia alla disputa di una gara		Esclusione
d) per irregolarità nelle sostituzioni		Gara persa nel suo complesso

A parità di condizioni in classifica, la "**vincente**" sarà determinata secondo le priorità appresso indicate:

- maggior numero di calciatori utilizzati nel corso del torneo;
- maggior numero di calciatrici utilizzate nel corso del torneo che abbiano preso parte ad almeno il 50% delle gare;
- sorteggio

2ª FASE

Le prime due squadre classificate per ciascun girone, disputeranno la seconda fase del torneo, i cui criteri verranno comunicati successivamente.

La vincente parteciperà alle semifinali e finali regionali.

SEMIFINALI E FINALE REGIONALE

Nelle fasi suddette nelle distinte da consegnare agli arbitri prima della disputa delle gare, debbono essere indicati 18 calciatori e/o calciatrici, pena la perdita della gara.

Per questa fase le gare verranno suddivise in tre tempi di 15' ciascuno.

Per queste fasi, le squadre "vincenti" le fasi locali saranno divise in due raggruppamenti:

RAGGRUPPAMENTO 1:

Vincente Delegazione Cosenza

Vincente Delegazione Rossano

Vincente Delegazione Crotone

Vincente Delegazione Catanzaro

Il programma delle gare sarà il seguente:

Domenica 17 Maggio 2020

Ospita la Delegazione di Cosenza su impianto che sarà successivamente indicato.

(Gare in contemporanea sulle due metà campo) :

Ore 15,30	(Gara 1)	Vincente Delegazione Catanzaro	- Vincente Delegazione Cosenza
	(Gara 2)	Vincente Delegazione Rossano	- Vincente Delegazione Crotone
Ore 16,30	(Gara 3)	Vincente Delegazione Cosenza	- Vincente Delegazione Crotone
	(Gara 4)	Vincente Delegazione Catanzaro	- Vincente Delegazione Rossano
Ore 17,30	(Gara 5)	Vincente Delegazione Cosenza	- Vincente Delegazione Rossano
	(Gara 6)	Vincente Delegazione Catanzaro	- Vincente Delegazione Crotone

RAGGRUPPAMENTO 2

Vincente Delegazione Reggio Calabria

Vincente Delegazione Vibo Valentia

Vincente Delegazione Locri

Vincente Delegazione Gioia Tauro

Il Programma delle gare sarà il seguente:

Domenica 17 Maggio 2020

Ospita la Delegazione di Reggio Calabria su impianto che sarà successivamente indicato.

(Gare in contemporanea sulle due metà campo)

Ore 15,30	(Gara 1)	Vincente Delegazione Reggio Calabria	- Vincente Delegazione Vibo Valentia
	(Gara 2)	Vincente Delegazione Locri	- Vincente Delegazione Gioia Tauro
Ore 16,30	(Gara 3)	Vincente Delegazione Reggio Calabria	- Vincente Delegazione Locri
	(Gara 4)	Vincente Delegazione Vibo Valentia	- Vincente Delegazione Gioia Tauro
Ore 17,30	(Gara 5)	Vincente Delegazione Reggio Calabria	- Vincente Delegazione Gioia Tauro
	(Gara 6)	Vincente Delegazione Vibo Valentia	- Vincente Delegazione Locri

ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO.

Il risultato dell'incontro nasce dalla somma dei risultati dei tre tempi di gioco e del gioco di abilità tecnica determinando il risultato finale ed il punteggio in classifica.

A seguito del risultato finale, in ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti:

- 3 punti per la vittoria



- 1 punto per il pareggio
- 0 punti per la sconfitta.

Al termine degli incontri verrà determinata la graduatoria finale per individuare le due società che parteciperanno alla fase Regionale.

Nel caso in cui due o più squadre terminino il girone con lo stesso numero di punti, verranno considerati i criteri in ordine elencati:

- Esito degli incontri diretti (risultato dei tre tempi di gioco)
- Esito delle sfide agli " Shoot –out"
- Partecipazione al raggruppamento di bambine
- Rapporto tra tecnici con qualifica del settore tecnico e numero di giovani tesserati (tra piccoli amici e allievi)
- Sorteggio

Le vincenti di ogni raggruppamento disputeranno la finale Regionale che si svolgerà Domenica 31 Maggio 2020, con inizio alle ore 15,30 presso il Centro Tecnico Federale di Catanzaro.

Per quanto non previsto nel presente regolamento si demanda alle disposizioni generali per l'attività giovanile (N.O.I.F.)

IL SEGRETARIO
Rosario Trimboli

IL DELEGATO
Domenico Arena



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Categoria Esordienti

REGOLAMENTO GIOCO DI ABILITA' TECNICA

“SHOOTOUT”: 1:1 in continuità

NORME REGOLAMENTARI

1. Il Gioco di Abilità Tecnica è una sfida agli “ShootOut”: sfida 1:1 tra giocatore e portiere delle due squadre che si confrontano.
2. L'obiettivo è quello di favorire l'apprendimento della tecnica, in particolare nel tiro in porta e nel dribbling (1:1).
3. Ciascuna squadra ha il tempo limite di 3 minuti per realizzare il maggior numero di goal possibili utilizzando i calciatori che partecipano alla gara, secondo quanto meglio specificato successivamente.
4. Il calciatore che svolge il ruolo di attaccante parte con la palla al piede da una distanza di mt. 20 dalla porta ed ha il tempo massimo di 8" per terminare l'azione.
La partenza del primo giocatore viene determinata dal fischio dell'arbitro. La partenza del secondo giocatore e dei successivi è vincolata al ritorno del calciatore precedente. Le azioni si svolgono in continuità per la durata di 3'.
Il calciatore che deve effettuare l'azione potrà partire solo quando il suo compagno, rientrando in fila, supera la linea di partenza a 20 mt dalla porta.
Il calciatore che effettua l'azione, prima di rientrare in fila deve recuperare la palla. Se realizza il goal o se il tiro viene parato, recupera la stessa palla con cui ha giocato. Se il tiro termina fuori o lontano dalla porta il giocatore può recuperare uno dei palloni posizionati dietro la linea di fondo.
5. Il portiere deve posizionarsi sulla linea della porta e può muoversi in avanti quando parte l'azione dell'attaccante (quindi potrebbe non coincidere con il fischio dell'arbitro).
In ciascuna fase devono essere utilizzati 2 portieri che si alternano dopo ogni azione di gioco (un'azione ciascuno)
6. Nel caso di respinta del portiere, palo o traversa l'azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire ancora il pallone per una seconda conclusione.

7. Gli "Shootout" verranno effettuati da tutti i calciatori partecipanti alla gara, tenendo conto degli obblighi fissati dal regolamento tecnico delle gare in merito alle sostituzioni. Di seguito il dettaglio relativo alla procedura:

- a. prima dell'inizio del primo tempo della gara verranno effettuati gli shootout dai 4 portieri (2 per squadra) che effettueranno una sessione con 4 tiri consecutivi (2 tiri per ciascun portiere) da parte di ciascuna squadra.
A seguire verranno eseguiti contemporaneamente gli "Shootout" per squadra, coinvolgendo gli 8 calciatori che devono prendere parte al primo tempo, per una durata complessiva di 3 minuti.
- b. prima del secondo tempo verranno effettuati gli "Shootout" coinvolgendo gli 8 calciatori che devono prendere parte al secondo tempo, per una durata complessiva di 3 minuti.

Di seguito si indicano alcune norme che regolano l'effettuazione degli "Shootout":

- nell'azione di dribbling, qualora il portiere in uscita tocchi la palla senza modificare la direzione rispetto alla traiettoria determinata dall'attaccante, l'azione dovrà essere giudicata "regolare" permettendo al giocatore di riprendere la palla per concludere l'azione (es. se viene fatto un tunnel al portiere, seppur riesca a toccare la palla, l'azione di superamento del portiere deve essere considerata valida ed il giocatore può riprendere la palla per continuare l'azione)
- nell'azione di dribbling (tentativo di superare l'avversario guidando la palla), qualora il portiere in uscita riesca a deviare la palla in modo evidente facendogli cambiare direzione rispetto alla traiettoria determinata dall'attaccante, l'azione si ritiene terminata;
- qualora nel corso dell'azione si riscontri un fallo di gioco, le soluzioni da adottare sono di due tipi:
 - o se il fallo è di gioco ed involontario, il tecnico che controlla le azioni dovrà prenderne nota per far ripetere l'azione al termine dei 3'
 - o se il fallo è intenzionale, l'azione dovrà essere registrata come goal realizzato e l'azione verrà valutata come condotta antisportiva che verrà considerata con una penalizzazione nella Graduatoria Fair Play
- durante gli "Shootout" i giocatori che non partecipano al gioco devono posizionarsi dietro la porta dove tirano i propri compagni per recuperare i palloni terminati fuori o lontano dalla porta. I palloni recuperati devono essere posizionati a terra, dietro la linea di fondo, e non devono essere lanciati in campo.

8. Al termine degli "Shootout" verrà considerata la somma dei goal realizzati nelle due fasi (primo e secondo tempo).

La squadra che avrà totalizzato il maggior numero di goal risulterà vincitrice.

La squadra risultata vincitrice guadagnerà un punto da aggiungere al risultato dell'incontro (come se fosse un quarto tempo di gioco).

In caso di parità, come per i tempi di gioco, verrà assegnato un punto a ciascuna squadra.



F.I.G.C. SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

DELEGAZIONE DI REGGIO CALABRIA

TORNEO ESORDIENTI FAIR PLAY

DATA	CAMPO DI GIOCO	ORARIO DI INIZIO	GIRONE
------	----------------	------------------	--------

1 TEMPO (20 MINUTI)

SOCIETA' OSPITANTE (A)	SOCIETA' OSPITATA (B)
FORMAZIONE:	FORMAZIONE:
RETI SEGNATE: PUNTI	RETI SEGNATE: PUNTI

2 TEMPO (20 MINUTI)

SOCIETA' OSPITANTE	SOCIETA' OSPITATA
FORMAZIONE:	FORMAZIONE:
RETI SEGNATE: PUNTI	RETI SEGNATE: PUNTI

3 TEMPO (20 MINUTI) CAMBI LIBERI

SOCIETA' OSPITANTE	SOCIETA' OSPITATA
RETI SEGNATE:	RETI SEGNATE:
PUNTI	PUNTI

GIOCO TECNICO "SHOOT OUT" 1 c portiere

RETI SEGNATE	1° Tempo	2° Tempo	Risultato Finale	
SOCIETA' A				
SOCIETA' B				

RISULTATO FINALE

Società ospitante _____ gara _____ S.O. _____ Finale _____

Società ospite _____ gara _____ S.O. _____ Finale _____

Allegare le distinte di gara con gli elenchi delle formazioni delle due squadre

Società Ospitante

Società Ospite

Firma Dirigente Accompagnatore

Firma Dirigente Accompagnatore



F.I.G.C. – Comitato Regionale Calabria – L.N.D.



TORNEO ESORDIENTI FAIR PLAY

S.S. 2019/2020

Girone A

1^ Giornata Andata

C.SPINELLA	REGGINA	Sab. 23.11.19 ore 17.00
PALIZZI	SEGATO B	Ven. 22.11.19 ore 15.00
VALANIDI CALCIO	GALLICO CATONA	Mer. 20.11.19 ore 15.00
RIPOSA	MIRABELLA	

2^ Giornata Andata

GALLICO CATONA	MIRABELLA	Mer. 27.11.19 ore 14.30
SEGATO B	VALANIDI CALCIO	Mar. 26.11.19 ore 16.15
REGGINA	PALIZZI	Sab. 30.11.19 ore 14.30
RIPOSA	C.SPINELLA	

3^ Giornata Andata

PALIZZI	C.SPINELLA	Ven. 06.12.19 ore 15.00
VALANIDI CALCIO	REGGINA	Lun. 02.12.19 ore 15.00
MIRABELLA	SEGATO B	Mar. 03.12.19 ore 16.30
RIPOSA	GALLICO CATONA	

4^ Giornata Andata

SEGATO B	GALLICO CATONA	Mar. 10.12.19 ore 16.15
REGGINA	MIRABELLA	Dom. 08.12.19 ore 9.00
C.SPINELLA	VALANIDI CALCIO	Sab. 14.12.19 ore 17.00
RIPOSA	PALIZZI	

5^ Giornata Andata

VALANIDI CALCIO	PALIZZI	Lun. 16.12.19 ore 15.00
MIRABELLA	C.SPINELLA	Mar. 17.12.19 ore 16.30
GALLICO CATONA	REGGINA	Mer. 18.12.19 ore 14.30
RIPOSA	SEGATO B	

6^ Giornata Andata

REGGINA	SEGATO B	Dom. 12.01.20 ore 9.00
C.SPINELLA	GALLICO CATONA	Sab. 11.01.20 ore 17.00
PALIZZI	MIRABELLA	Ven. 10.01.20 ore 15.00
RIPOSA	VALANIDI CALCIO	

7^ Giornata Andata

MIRABELLA	VALANIDI CALCIO	Mar. 14.01.20 ore 16.30
GALLICO CATONA	PALIZZI	Mer. 15.01.20 ore 14.30
SEGATO B	C.SPINELLA	Mar. 14.01.20 ore 16.15
RIPOSA	REGGINA	

1^ Giornata Ritorno

REGGINA	C.SPINELLA	Dom. 19.01.20 ore 9.00
SEGATO B	PALIZZI	Gio. 23.01.20 ore 16.15
GALLICO CATONA	VALANIDI CALCIO	Mer. 22.01.20 ore 14.30
RIPOSA	MIRABELLA	

2^ Giornata Ritorno

MIRABELLA	GALLICO CATONA	Mar. 28.01.20 ore 16.30
VALANIDI CALCIO	SEGATO B	Lun. 27.01.20 ore 15.00
PALIZZI	REGGINA	Ven. 31.01.20 ore 15.00
RIPOSA	C.SPINELLA	

3^ Giornata Ritorno

C.SPINELLA	PALIZZI	Sab. 08.02.20 ore 17.00
REGGINA	VALANIDI CALCIO	Dom. 02.02.20 ore 9.00
SEGATO B	MIRABELLA	Gio. 06.02.20 ore 16.15
RIPOSA	GALLICO CATONA	

4^ Giornata Ritorno

GALLICO CATONA	SEGATO B	Mer. 12.02.20 ore 14.30
MIRABELLA	REGGINA	Mar. 11.02.20 ore 16.30
VALANIDI CALCIO	C.SPINELLA	Lun. 10.02.20 ore 15.00
RIPOSA	PALIZZI	

5^ Giornata Ritorno

PALIZZI	VALANIDI CALCIO	Ven. 21.02.20 ore 15.00
C.SPINELLA	MIRABELLA	Sab. 22.02.20 ore 17.00
REGGINA	GALLICO CATONA	Dom. 16.02.20 ore 9.00
RIPOSA	SEGATO B	

6^ Giornata Ritorno

SEGATO B	REGGINA	Gio. 27.02.20 ore 16.15
GALLICO CATONA	C.SPINELLA	Mer. 26.02.20 ore 14.30
MIRABELLA	PALIZZI	Mar. 25.02.20 ore 16.30
RIPOSA	VALANIDI CALCIO	

7^ Giornata Ritorno

VALANIDI CALCIO	MIRABELLA	Lun. 02.03.20 ore 15.00
PALIZZI	GALLICO CATONA	Ven. 06.03.20 ore 15.00
C.SPINELLA	SEGATO B	Sab. 07.03.20 ore 17.00
RIPOSA	REGGINA	



F.I.G.C. – Comitato Regionale Calabria – L.N.D.



TORNEO ESORDIENTI FAIR PLAY

S.S. 2019/2020

Girone B

1^ Giornata Andata

POL. LORETO	REGGIO 2000	Ven. 22.11.19 ore 15.30
PIALE	CENTRO REGGIO J.	Gio. 21.11.19 ore 15.00
VILLESE ACCADEMY	SEGATO A	Ven. 22.11.19 ore 15.00
RIPOSA	ACADEMY REGGIO	

2^ Giornata Andata

SEGATO A	ACADEMY REGGIO	Gio. 28.11.19 ore 16.15
CENTRO REGGIO J.	VILLESE ACCADEMY	Mar. 26.11.19 ore 15.00
REGGIO 2000	PIALE	Sab. 30.11.19 ore 15.00
RIPOSA	POL. LORETO	

3^ Giornata Andata

PIALE	POL. LORETO	Gio. 05.12.19 ore 15.00
VILLESE ACCADEMY	REGGIO 2000	Ven. 06.12.19 ore 15.00
ACADEMY REGGIO	CENTRO REGGIO J.	Sab. 07.12.19 ore 15.00
RIPOSA	SEGATO A	

4^ Giornata Andata

CENTRO REGGIO J.	SEGATO A	Mar. 10.12.19 ore 15.00
REGGIO 2000	ACADEMY REGGIO	Sab. 14.12.19 ore 15.00
POL. LORETO	VILLESE ACCADEMY	Ven. 13.12.19 ore 15.30
RIPOSA	PIALE	

5^ Giornata Andata

VILLESE ACCADEMY	PIALE	Ven. 20.12.19 ore 15.00
ACADEMY REGGIO	POL. LORETO	Sab. 21.12.19 ore 15.00
SEGATO A	REGGIO 2000	Gio. 19.12.19 ore 16.15
RIPOSA	CENTRO REGGIO J.	

6^ Giornata Andata

REGGIO 2000	CENTRO REGGIO J.	Sab. 11.01.20 ore 15.00
POL. LORETO	SEGATO A	Ven. 10.01.20 ore 15.30
PIALE	ACADEMY REGGIO	Gio. 09.01.20 ore 15.00
RIPOSA	VILLESE ACCADEMY	

7^ Giornata Andata

ACADEMY REGGIO	VILLESE ACCADEMY	Sab. 18.01.20 ore 15.00
SEGATO A	PIALE	Gio. 16.01.20 ore 16.15
CENTRO REGGIO J.	POL. LORETO	Mar. 14.01.20 ore 15.00
RIPOSA	REGGIO 2000	

1^ Giornata Ritorno

REGGIO 2000	POL. LORETO	Sab. 25.01.20 ore 15.00
CENTRO REGGIO J.	PIALE	Mar. 21.01.20 ore 15.00
SEGATO A	VILLESE ACCADEMY	Gio. 23.01.20 ore 16.15
RIPOSA	ACADEMY REGGIO	

2^ Giornata Ritorno

ACADEMY REGGIO	SEGATO A	Sab. 01.02.20 ore 15.00
VILLESE ACCADEMY	CENTRO REGGIO J.	Ven. 31.01.20 ore 15.00
PIALE	REGGIO 2000	Gio. 30.01.20 ore 15.00
RIPOSA	POL. LORETO	

3^ Giornata Ritorno

POL. LORETO	PIALE	Ven. 07.02.20 ore 15.30
REGGIO 2000	VILLESE ACCADEMY	Sab. 08.02.20 ore 16.30
CENTRO REGGIO J.	ACADEMY REGGIO	Mar. 04.02.20 ore 15.00
RIPOSA	SEGATO A	

4^ Giornata Ritorno

SEGATO A	CENTRO REGGIO J.	Gio. 13.02.20 ore 16.15
ACADEMY REGGIO	REGGIO 2000	Sab. 15.02.20 ore 15.00
VILLESE ACCADEMY	POL. LORETO	Ven. 14.02.20 ore 15.00
RIPOSA	PIALE	

5^ Giornata Ritorno

PIALE	VILLESE ACCADEMY	Gio. 20.02.20 ore 15.00
POL. LORETO	ACADEMY REGGIO	Ven. 21.02.20 ore 15.30
REGGIO 2000	SEGATO A	Sab. 22.02.20 ore 16.30
RIPOSA	CENTRO REGGIO J.	

6^ Giornata Ritorno

CENTRO REGGIO J.	REGGIO 2000	Mar. 25.02.20 ore 15.00
SEGATO A	POL. LORETO	Gio. 27.02.20 ore 16.15
ACADEMY REGGIO	PIALE	Sab. 29.02.20 ore 15.00
RIPOSA	VILLESE ACCADEMY	

7^ Giornata Ritorno

VILLESE ACCADEMY	ACADEMY REGGIO	Ven. 06.03.20 ore 15.00
PIALE	SEGATO A	Gio. 05.03.20 ore 15.00
POL. LORETO	CENTRO REGGIO J.	Ven. 06.03.20 ore 15.30
RIPOSA	REGGIO 2000	



TORNEO FAIR PLAY CATEGORIA ESORDIENTI – S.S. 2019/2020



A.S.D. ACADEMY REGGIO	Matr.949901	E-MAIL academyreggio@gmail.com	PEC academyreggio@pec.it	SITO
Corrispondenza: C/O GIUSEPPE PIZZATA - VIALE ALDO MORO, 101 - 89129 REGGIO DI CALABRIA (RC)				
Telefono Sede: 3385466823		Fax :	Colori sociali: ROSSOBLU	
Campo da giuoco: REGGIO VILLAGE (C039) VIALE MESSINA - REGGIO CALABRIA				
A.S.D. CALCISTICA S.SPINELLA	Matr.610019	E-MAIL famvadala@gmail.com	PEC calcisticaspinella@pec.it	SITO
Corrispondenza: C/O VADALA' GIUSEPPE - VIA DON LUIGI STURZO N35 - 89063 MELITO DI PORTO SALVO (RC)				
Telefono Sede: 3896119683		Fax : 3896119683	Colori sociali: ROSSO BLEU	
Campo da giuoco: COMUNALE "S.SPINELLA" (142) S.S. 106 LOC. MAROSIMONE - MELITO PORTO SALVO				
A.S. CENTRO REGGIO JUNIOR	Matr.203998	E-MAIL CENTROREGGIOJUNIOR@HOTMAIL.IT	PEC centroreggiojunior@pec.it	SITO
Corrispondenza: C/O VIA COLLINA DEGLI ANGELI 3 - 89124 REGGIO CALABRIA (RC)				
Telefono Sede: 0965 811217		Fax : 0965-811217	Colori sociali: BIANCO-ROSSO	
Campo da giuoco: SANT'ANTONIO (C038) VIA COLLINA DEGLI ANGELI - REGGIO CALABRIA				
A.S.D. GALLICO CATONA 2018	Matr. 74898	E-MAIL info@calciogallico.it	PEC calciogallicocatona@pec.it	SITO
Corrispondenza: C/O C.SPORTIVO"NINO LO PRESTI" - VIA SARACENA - 89135 REGGIO CALABRIA (RC)				
Telefono Sede: 3442068369		Fax :	Colori sociali: BIANCO ROSSO AZZURRO	
Campo da giuoco: COMUNALE "NINO LO PRESTI" (461) CONTRADA SANTA DOMENICA - REGGIO CALABRIA/GALLICO SUP.				
A.S.D. MIRABELLA	Matr.936763	E-MAIL INFO@CALCETOMIRABELLA.IT	PEC centrosportivomirabella@pec.it	SITO WWW.SCUOLACALCIOMIRABELLA.IT
Corrispondenza: C/O DR. SANTO PRATICO' - VIA VITO INFERIORE, 52 - 89122 REGGIO DI CALABRIA (RC)				
Telefono Sede: 0965881100		Fax : 0965881100	Colori sociali: NERO/ORO	
Campo da giuoco: REGGIO VILLAGE (C039) VIALE MESSINA - REGGIO CALABRIA				
A.S.D. PALIZZI CALCIO	Matr. 36100	E-MAIL MATTEO.NICOLO_2008@LIBERO.IT	PEC Asdpalizzi@pec.it	SITO
Corrispondenza: C/O MERICO RAFFAELE - VIA PEZZA DEL FONDACO 2 - 89038 MARINA DI PALIZZI (RC)				
Telefono Sede: 3456014322		Fax :	Colori sociali: BIANCO NERO	
Campo da giuoco: COMUNALE "D. DIANO" (326) LOC. GIARDINO DEL FONDACO - PALIZZI/MARINA				
U.S.D. PIALE	Matr.204780	E-MAIL LUCADEFRANCO@LIBERO.IT	PEC nessuna	SITO
Corrispondenza: C/O DE FRANCO GIUSEPPE - VIA A. MICENE, N° 76 - 89018 VILLA SAN GIOVANNI (RC)				
Telefono Sede: 0965756256		Fax :	Colori sociali: BIANCO AZZURRO	
Campo da giuoco: COMUNALE "A. SANTORO" (37) VIA LUPINA - VILLA SAN GIOVANNI				
A.S.D. POLISPORTIVA LORETO	Matr.203246	E-MAIL POLISPORTIVALORETO@LIBERO.IT	PECpolisportivaloreto@pec.it	SITO WWW.POLISPORTIVALORETO.IT
Corrispondenza: C/O A.S.D. POLISPORTIVA LORETO - VIA GRAZIELLA, 26 - 89133 REGGIO CALABRIA (RC)				
Telefono Sede: 0965 625827		Fax : 0965.625827	Colori sociali: ROYAL GIALLO	
Campo da giuoco: PRIVATO SAN ROCCO PUZZI (379) LOCALITA ARMO GALLINA - REGGIO CALABRIA/GALLINA				
REGGINA 1914 S.R.L.	Matr.943512	E-MAIL settoregiovanile@reggina1914.it	PEC reggina1914@pec.it	SITO www.reggina1914.it
Corrispondenza: C/O VIA OSANNA, 5/9 - 89125 REGGIO DI CALABRIA (RC)				
Telefono Sede: 0965188871		Fax :	Colori sociali: AMARANTO	
Campo da giuoco: CENTRO SPORTIVO S. AGATA (428) VIA DELLE INDUSTRIE - REGGIO CALABRIA				
A.S. REGGIO 2000	Matr.910127	E-MAIL INFO@SCUOLACALCIOREGGIO2000.IT	PEC nessuna	SITO WWW.SCUOLACALCIOREGGIO2000.IT
Corrispondenza: C/O CILIONE GIOVANNI - VIA RAVAGNESE 140/B - 89131 REGGIO DI CALABRIA (RC)				
Telefono Sede: 0965 644644		Fax : 0965.644644	Colori sociali: NERO ARANCIO	
Campo da giuoco: CENTRO SPORTIVO "LA PINETINA" (462) VIA RAVAGNESE-AEROPORTO - REGGIO CALABRIA/RAVAGNESE				
A.S.D. SEGATO	Matr.941677	E-MAIL jsegato@yahoo.com	PEC jsegato@legalmail.it	SITO www.jsegato.it
Corrispondenza: C/O AGOSTINO CASSALIA - VIA ITRIA, 28 - 89132 REGGIO DI CALABRIA (RC)				
Telefono Sede: 0965 626627		Fax :	Colori sociali: BIANCO NERO	
Campo da giuoco: COMUNALE "NINO LO PRESTI" (461) CONTRADA SANTA DOMENICA - REGGIO CALABRIA/GALLICO SUP.				
A.S.D. VALANIDI CALCIO GIOVANILE	Matr.912426	E-MAIL asvalanidi@gmail.com	PEC asdvalanidi@pec.it	SITO WWW.SCUOLACALCIOFRANCESCOCOZZA.IT
Corrispondenza: C/O CLIVIA REGGIO VILLAGE - VIALE MESSINA - 89132 REGGIO CALABRIA (RC)				
Telefono Sede: 3281267645		Fax :	Colori sociali: GIALLO BLU	
Campo da giuoco: REGGIO VILLAGE (C039) VIALE MESSINA - REGGIO CALABRIA				
A.S.D. VILLESE ACCADEMY	Matr.933876	E-MAIL villeseademyatalanta@gmail.com	PEC VILLESEACADEMY@PEC.IT	SITO
Corrispondenza: C/O COTRONEO MICHELE - STADIO VIA MATTEO MESSINA - 89018 VILLA S. GIOVANNI (RC)				
Telefono Sede: 3292899754		Fax :	Colori sociali: NEROVERDI	
Campo da giuoco:				