



Federazione Italiana Giuoco Calcio
Lega Nazionale Dilettanti

DELEGAZIONE PROVINCIALE DI COSENZA

Via Degli Stadi c/o Stadio San Vito – Cancelli 17 – 87100 COSENZA
TEL.. 0984408445 - FAX. 0984408446

Indirizzo Internet: www.crcalabria.it - delegazioni: cosenza

e-mail: cplnd.cosenza@figc.it

Posta Certificata: cosenza@pec.crcalabria.it

ATTIVITA' GIOVANILE

Stagione Sportiva 2019/2020

Comunicato Ufficiale n° 14G del 15 Novembre 2019

1. **COMUNICAZIONI DELLA F.I.G.C.**
2. **COMUNICAZIONI DELLA L.N.D.**
3. **COMUNICAZIONI DELLA DELEGAZIONE PROVINCIALE**

RICONOSCIMENTO CALCIATORI

Per motivi organizzativi dovuti alla mole di lavoro elevata che non ha consentito la convalida dei cartellini delle categorie pulcini ed esordienti, solo ed esclusivamente per la prima giornata è consentito l'utilizzo di altri metodi di riconoscimento dei calciatori.

TORNEO PULCINI #GRASSROOTS EVOLUTION

NUOVA DISPONIBILITÀ

La società VALLE DELL'ESARO COSENZA disputerà tutte le gare interne sul campo Comunale di SAN SOSTI

NUOVA DISPONIBILITÀ

La società TAVERNA sq.A e sq.B disputerà tutte le gare interne alle ore 16:30

TORNEO ESORDIENTI FAIR PLAY

NUOVA DISPONIBILITÀ

La società VALLE DELL'ESARO COSENZA disputerà tutte le gare interne sul campo Comunale di SAN SOSTI

NUOVA DISPONIBILITÀ

La società TAVERNA disputerà tutte le gare interne alle ore 16:30

NUOVA DISPONIBILITÀ

La società CAMPORA anticiperà tutte le gare al VENERDI

4. COMUNICAZIONI DEL COMITATO REGIONALE

ATTIVITA' DEL SETTORE GIOVANILE ESCOLASTICO

Alla luce delle disposizioni contenute nel richiamato C.U. n. 1 del S.G. e S., alcune delle quali innovative, come ad esempio quella che riguarda il "Retropassaggio al Portiere" nella categoria "Pulcini", il nuovo progetto tecnico per la categoria pulcini denominato GrassrootsChallenge, e quella relativa all'introduzione della sfida di abilità tecnica (c.d. shoot-out 1c1 in continuità) nella categoria "Esordienti", considerata la complessità di applicazione di alcune di dette norme (in rapporto naturalmente all'età dei piccoli giocatori), si ritiene opportuno precisare che i Regolamenti delle manifestazioni sotto riportate, sono improntati:

- 1) all'applicazione del principio della "gradualità" nell'inserimento delle nuove norme; ciò, considerato, anche, che il processo di formazione dei giovani calciatori, essendo sufficientemente lungo, consente i necessari periodi di assimilazione;
- 2) all'esperienza maturata negli anni decorsi nello svolgimento dell'Attività di Base dal Comitato Regionale e dalle Delegazioni della Calabria.

Si è certamente consapevoli delle difficoltà organizzative che queste modalità potrebbero creare alle Società, ma nel contempo si chiede alle stesse la necessaria collaborazione, affinché vengano raggiunte, insieme, le finalità educative e gli obiettivi tecnici prestabiliti.

A – ATTIVITA' PULCINI-PROGETTO TECNICO COMPETITIVO "GRASSROOTSCHALLENGE"

Nella Categoria pulcini, le gare devono essere disputate attraverso partite tra sette calciatori per squadra come indicato nell'allegato "Torneo pulcini GrassrootsChallenge".

Nell'attività svolta dalla categoria pulcini:

- non è previsto fuori gioco;
- Per quanto riguarda il "retropassaggio al portiere", è di recente introduzione una nuova norma che riguarda la categoria pulcini, con alcuni piccoli accorgimenti:
- Non è consentito al portiere raccogliere con le mani il pallone calciato verso di lui da un compagno;
- Non è consentito alla squadra avversaria intervenire sul retropassaggio;
- Il portiere in possesso di palla non può venire attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato;
- Il portiere non può calciare la palla oltre la metà campo;
- Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di sei secondi, sia con le mani che con i piedi;
- Il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani.
- Prima della gara è prevista attività di riscaldamento che le squadre e i tecnici potranno effettuare insieme.

A seguito dell'attivazione è previsto il gioco tecnico. Nella prima fase verranno disputate in contemporanea, mini partite 3c3 da 6' ciascuna (dove sarà possibile scegliere una modalità di partita 3c3 in situazione semplificata 3c3 in ampiezza o 3c3 in costruzione) e contemporaneamente Giochi di Tecnica da 6' ciascuno (Gioco Veloce o Calcio Forte), secondo le modalità realizzative indicate nel progetto tecnico allegato presente Comunicato Ufficiale.

Al termine della prima fase dedicata al confronto tecnico il campo verrà liberato dai delimitatori superflui, subito pronto per disputare il confronto 7c7, suddiviso in due tempi da 15' ciascuno (con la possibilità di giocare 3) con l'applicazione degli obblighi previsti per le sostituzioni.

Le Delegazioni Provinciali, Distrettuali e Zonali provvederanno autonomamente all'organizzazione della manifestazione entro la data che riterranno più consona alle loro esigenze, avendo cura di completare il Torneo, dandone immediata comunicazione al Delegato Regionale per l'Attività di Base entro e non oltre il 15 aprile 2020.

La fase autunnale servirà a determinare, attraverso la classifica finale, una graduatoria di riferimento, da utilizzare per la formazione dei gironi per la seconda fase.

Le migliori classificate per ciascun girone del Torneo Autunnale saranno inserite nel Torneo primaverile in appositi gironi dai quali uscirà una vincente che parteciperà alla fase regionale.

Le rimanenti squadre parteciperanno al Torneo Pulcini di primavera

Le Delegazioni stesse, per l'organizzazione del Torneo, si atterranno fedelmente al Progetto allegato al presente Comunicato, richiamando l'attenzione delle società iscritte che tutte dovranno cimentarsi nella nuova attività.

Limiti di età per la partecipazione al Torneo.



Partecipano all'attività bambini e bambine nati/e dall'1.1.2009 al 31.12.2010. Qualora fosse necessario, possono partecipare all'attività i bambini nati nel 2011 che abbiano compiuto l'8 anno di età (non i nati nel 2012), purché venga effettuata la sottoscrizione del tesseramento "Pulcini" per la stessa Società.

FASE REGIONALE

Accoppiamenti - Per la Festa regionale, le squadre vincenti le fasi locali saranno così accoppiate;

Quarti di Finale Domenica 10 Maggio 2020 – ore 17,00

Raggruppamento 1

Vincente Delegazione Cosenza – Vincente Delegazione Rossano
(Campo vincente Delegazione Rossano – Auto arbitraggio)

Raggruppamento 2

Vincente Delegazione Crotone – Vincente Delegazione Catanzaro
(Campo vincente Delegazione Catanzaro – Auto arbitraggio)

Raggruppamento 3

Vincente Delegazione Locri – Vincente Delegazione Vibo Valentia
(Campo vincente Delegazione Vibo Valentia – Auto arbitraggio)

Raggruppamento 4

Vincente Delegazione Reggio Calabria – Vincente Delegazione Gioia Tauro
(Campo vincente Delegazione Gioia Tauro – Auto arbitraggio)

Raggruppamento di Finale Regionale

Domenica 24 Maggio 2020 – Ore 16,00
Campo Centro federale di Catanzaro

Le società vincenti dei quattro raggruppamenti si incontreranno dopo sorteggio degli accoppiamenti che sarà effettuato sul campo.

B - TORNEO "FAIR PLAY" (categoria Esordienti) - REGOLAMENTO

Le Delegazioni Provinciali, Distrettuali e Zonali provvederanno autonomamente all'organizzazione della manifestazione, avendo cura di dare inizio alla prima fase (autunnale) **dal 20 novembre 2019** e la seconda fase **dal 5 marzo 2020**.

La prima fase servirà a determinare, attraverso la classifica finale, una graduatoria di riferimento da utilizzare per la formazione dei gironi della seconda fase.

Le migliori classificate per ciascun girone del Torneo autunnale saranno inserite nel Torneo primaverile in appositi gironi per i quali saranno previste **"FESTE"** a carattere regionale. Le rimanenti squadre, parteciperanno al torneo esordienti di primavera.

Le Delegazioni, per l'organizzazione della manifestazione, si atterranno al Regolamento che di seguito si pubblica.

LIMITI DI ETÀ

Possono partecipare bambini/e nati/ dal 1.1 2007 al 31.12.2008. Qualora fosse necessario, possono partecipare all'attività esordienti anche i giovani nati nel 2009 che abbiano compiuto il 10 anno di età (non i nati nel 2010).

PARTECIPAZIONE

Le Società possono partecipare al Torneo con una o più squadre; quelle che iscrivono più squadre, prima dell'inizio del Torneo, dovranno depositare presso la Delegazione organizzatrice l'elenco nominativo dei calciatori o calciatrici di ciascuna delle squadre presentate. In detto elenco devono essere indicati: nome e cognome, luogo e data di nascita, numero del cartellino.

Ciascuna squadra partecipa con diritto di classifica

Inoltre, i calciatori o calciatrici potranno prendere parte esclusivamente alle gare nelle quali è impegnata la squadra per la quale sono stati iscritti nel relativo elenco.

La violazione di tale norma comporta la sanzione relativa alla perdita della gara.

Per le finali provinciali e per l'intera fase regionale, le società che hanno partecipato al Torneo con due o più squadre possono utilizzare, indifferentemente, calciatori di tutte le proprie squadre.



DISTINTE DI GARA

Le formazioni possono comprendere: solo calciatori, solo calciatrici, calciatori e/o calciatrici.

Nell'elenco da presentare all'arbitro possono essere iscritti fino ad un massimo di 18 (diciotto), e un minimo di 12 (dodici) calciatori, i quali, in ogni caso, devono tutti prendere parte alla gara.

La società che si presenta con meno di dodici calciatori potrà effettuare la gara che però sarà data persa.

L'identificazione dei calciatori deve avvenire esclusivamente attraverso il cartellino "giovane", la cui eventuale mancanza è motivo tassativo di esclusione dalla gara.

Non è consentito di procedere diversamente all'identificazione dei calciatori

ARTICOLAZIONE DELLE GARE

Le gare si articolano in una partita di tre (3) tempi di 20' ciascuno, alle quali partecipano 9 calciatori per tempo.

Per quanto riguarda il risultato della gara i risultati di ciascun tempo di gioco devono essere conteggiati separatamente. Pertanto, a seguito del risultato acquisito nel primo tempo, il secondo tempo inizierà nuovamente con il risultato di 0 - 0 (stessa cosa vale per il terzo) ed il risultato finale della gara sarà determinato dal numero di mini gare (tempi di gioco) vinte da ciascuna squadra (1 punto per ciascun tempo vinto e 0.50 per ogni tempo finito in pareggio). **Prima della gara verrà svolta una rapida sfida di abilità tecnica (shoot-out 1vs1 in continuità) da svolgersi prima dell'inizio del primo tempo e prima del secondo. Sono previste azioni di gioco per la durata di 3' prima dell'inizio del primo tempo e per la durata di 3' prima del secondo. La somma dei gol realizzati nelle due fasi determinerà il risultato del gioco tecnico e l'assegnazione di un punto da aggiungere al risultato della GARA per la squadra che ha vinto, oppure un punto per ciascuna squadra in caso di parità. Al presente comunicato si allega il regolamento degli shoot-out.+**

COMBINAZIONI DI RISULTATO FINALE

Pareggio in tutti e tre i tempi della gara:	Risultato finale 3 - 3
Due tempi in pareggio e un tempo vinto da una delle due squadre:	3 - 2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre:	3 - 1
Vittoria della squadra in tutti e tre i tempi:	3 - 0
Una vittoria a testa e un pareggio nei tre tempi:	2 - 2
Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi:	2 - 1

Nel sottolineare i principi che sottintendono l'organizzazione delle attività e per permettere agli istruttori di comunicare direttamente agli allievi, evitando atteggiamenti diseducativi, **e' possibile per entrambe le squadre utilizzare un Time-out della durata di 1 minuto, nell'arco di ciascun tempo di gioco.**

CAMPO DI GIOCO

Le partite vengono disputate su campi di dimensioni (60/75-40/40), comunque a distanza di sicurezza (m. 1,50 almeno) da qualsiasi ostacolo.

Le porte devono essere di dimensioni 5,50 x 1,80 o 6x2 (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte)

DISPOSIZIONI REGOLAMENTARI

E' ammesso il retropassaggio con divieto al portiere di prendere il pallone con le mani, pena calcio di punizione indiretto con pallone da posizionarsi al limite dell'area di rigore;

Non vale la regola del fuorigioco

La rimessa dal fondo deve essere effettuata dal portiere esclusivamente con i piedi, posizionando la palla ferma in un qualsiasi punto all'interno dell'area di rigore.

ZONA DI NO PRESSING

In occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla sui lati al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente quando il giocatore fuori dall'area riceve la palla. E' chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco.

I palloni devono essere regolamentari n. 4

E' prevista l'espulsione dal campo per comportamenti particolarmente gravi; è ammessa la sostituzione del giocatore espulso nei tempi di gioco successivi a quello in cui è avvenuta l'espulsione.



SOSTITUZIONI

Tutti i calciatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due. Al termine del primo tempo, perciò, dovranno essere effettuate tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del 2° tempo.

Nel terzo tempo, sono facoltativi i cambi liberi fra i calciatori che hanno preso parte alla gara.

ARBITRAGGIO DELLE GARE

Per la direzione delle gare saranno utilizzati dirigenti-arbitri messi a disposizione dalla Società ospitante, che dovrà anche provvedere a far firmare, per avallo, il referto ai dirigenti accompagnatori delle due Società e, quindi, ad inviare il referto stesso alla Delegazione organizzatrice entro il secondo giorno dalla data di svolgimento della gara.

Qualora tale documento non dovesse pervenire entro cinque giorni dalla disputa della gara, il Presidente (o chi per lui ne svolge ufficialmente le funzioni) e la Società responsabile del mancato inoltro vengono puniti, rispettivamente, con l'inibizione temporanea di cui al comma h) dell'articolo 19 e con l'ammenda prevista dal comma b) dell'articolo 18 del Codice di Giustizia Sportiva e/o la penalizzazione di punti in classifica. Ulteriori variazioni delle date delle gare dovranno essere ratificate dalla Delegazione.

Sarà possibile l'utilizzo di arbitri federali nel caso in cui le società partecipanti saranno disponibili al pagamento degli oneri occorrenti per tale utilizzo.

PENALIZZAZIONI

Il Giudice Sportivo Territoriale componente, esaminato il referto di gara e la corretta compilazione delle distinte, può in caso di irregolarità, assumere i provvedimenti disciplinari di seguito riportati:

a) referto di gara non correttamente compilato	punti	- 0,50
b) per la prima rinuncia alla disputa di una gara	punti	- 3,00
c) per la seconda rinuncia alla disputa di una gara		Esclusione
d) per irregolarità nelle sostituzioni		Gara persa nel suo complesso

A parità di condizioni in classifica, la “**vincente**” sarà determinata secondo le priorità appresso indicate:

- a) maggior numero di calciatori utilizzati nel corso del torneo;
- b) maggior numero di calciatrici utilizzate nel corso del torneo che abbiano preso parte ad almeno il 50% delle gare;
- c) sorteggio

SEMIFINALI E FINALE REGIONALE

Nelle fasi suddette nelle distinte da consegnare agli arbitri prima della disputa delle gare, debbono essere indicati 18 calciatori e/o calciatrici, pena la perdita della gara.

Per questa fase le gare verranno suddivise in tre tempi di 15' ciascuno.

Per queste fasi, le squadre “**vincenti**” le fasi locali saranno divise in due raggruppamenti:

RAGGRUPPAMENTO 1:

Vincente Delegazione Cosenza
Vincente Delegazione Rossano
Vincente Delegazione Crotone
Vincente Delegazione Catanzaro

Il programma delle gare sarà il seguente:

Domenica 17 Maggio 2020

Ospita la Delegazione di Cosenza su impianto che sarà successivamente indicato.

(Gare in contemporanea sulle due metà campo) :

Ore 15,30	(Gara 1)	Vincente Delegazione Catanzaro	- Vincente Delegazione Cosenza
	(Gara 2)	Vincente Delegazione Rossano	- Vincente Delegazione Crotone
Ore 16,30	(Gara 3)	Vincente Delegazione Cosenza	- Vincente Delegazione Crotone
	(Gara 4)	Vincente Delegazione Catanzaro	- Vincente Delegazione Rossano
Ore 17,30	(Gara 5)	Vincente Delegazione Cosenza	- Vincente Delegazione Rossano
	(Gara 6)	Vincente Delegazione Catanzaro	- Vincente Delegazione Crotone



RAGGRUPPAMENTO 2

Vincente Delegazione Reggio Calabria
Vincente Delegazione Vibo Valentia
Vincente Delegazione Locri
Vincente Delegazione Gioia Tauro

Il Programma delle gare sarà il seguente:

Domenica 17 Maggio 2020

Ospita la Delegazione di Reggio Calabria su impianto che sarà successivamente indicato.

(Gare in contemporanea sulle due metà campo)

Ore 15,30	(Gara 1) (Gara 2)	Vincente Delegazione Reggio Calabria Vincente Delegazione Locri	- Vincente Delegazione ViboValentia - Vincente Delegazione GioiaTauro
Ore 16,30	(Gara 3) (Gara 4)	Vincente Delegazione Reggio Calabria Vincente Delegazione Vibo Valentia	- Vincente DelegazioneLocri - Vincente Delegazione GioiaTauro
Ore 17,30	(Gara 5) (Gara 6)	Vincente Delegazione Reggio Calabria Vincente Delegazione Vibo Valentia	- Vincente Delegazione GioiaTauro - Vincente DelegazioneLocri

ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO.

Il risultato dell'incontro nasce dalla somma dei risultati dei tre tempi di gioco e del gioco di abilità tecnica determinando il risultato finale ed il punteggio in classifica.

A seguito del risultato finale, in ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti:

- 3 punti per la vittoria
- 1 punto per il pareggio
- 0 punti per la sconfitta.

Al termine degli incontri verrà determinata la graduatoria finale per individuare le due società che parteciperanno alla fase Regionale.

Nel caso in cui due o più squadre terminino il girone con lo stesso numero di punti, verranno considerati i criteri in ordine elencati:

- Esito degli incontri diretti (risultato dei tre tempi di gioco)
- Esito delle sfide agli " Shoot –out"
- Partecipazione al raggruppamento di bambine
- Rapporto tra tecnici con qualifica del settore tecnico e numero di giovani tesserati (tra piccoli amici e allievi)
- Sorteggio

Le vincenti di ogni raggruppamento disputeranno la finale Regionale che si svolgerà Domenica 31 Maggio 2020, con inizio alle ore 15,30 presso il Centro Tecnico Federale di Catanzaro.



PROGRAMMA DI SVILUPPOTERRITORIALE CATEGORIE “PICCOLI AMICI e PRIMI CALCI

C - TORNEI “ PICCOLI AMICI” e “PRIMICALCI”

L'attività delle categorie “Piccoli amici e Primi calci” è prevalentemente ludico-motoria e deve essere svolta seguendo adeguati principi psicopedagogici con conseguenti metodi tecnico-didattici.

Le Delegazioni della LND organizzano, nell'ambito della loro competenza territoriale, sentito il Settore Giovanile e Scolastico, manifestazioni periodiche a carattere locale della durata complessiva di almeno tre mesi, a verifica dell'attività svolta dalle società, creando, ove possibile, concentramenti con Scuole Calcio con sedi in zone limitrofe.

I momenti di incontro con altre società dovranno prevedere formule composte non solo ed esclusivamente da partite ma anche da giochi e proposte tecniche coinvolgenti che mantengano elevata la motivazione e permettano un graduale apprendimento. (Vedi “ **PROGRAMMA DI SVILUPPO DI SVILUPPO TERRITORIALE PER PICCOLI AMICI e PRIMI CALCI**” allegato al presente Comunicato.

REGOLAMENTO “PICCOLI AMICI “

<u>Annodi nascita</u>	2013 – 2014 – 2015 (i giovani, in ogni caso, devono aver compiuto i 5 anni)
<u>Gara/confronto</u>	Giochi di vario genere + mini partite 2c2 e 3c3 (con o senza portieri)
<u>Tempi di gioco</u>	3 tempi di 10' ciascuno + 3 tempi di 10' ciascuno di attività di gioco.
<u>Dimensioni campo</u>	In relazione al numero di giocatori-Orientativamente 15=30x10=15.
<u>Dimensioni porte</u>	Non codificato. Orientativamente 2x1; orientativamente 3x1,50 con utilizzo dei portieri (concesso utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte).
<u>Pallone</u>	n°3 in gomma doppio o triplo strato o in cuoio)
<u>Rimesse laterali</u>	Possono essere effettuate con le mani o con i piedi.
<u>Retropassaggio</u>	Il portiere può prendere il pallone con le mani
<u>Rimesse da fondo campo</u>	Possono essere effettuate dal portiere con le mani e con i piedi

REGOLAMENTO “ PRIMI CALCI”

<u>Anno di nascita</u>	2011 – 2012 (nati nel 2012 hanno compiuto 6 anni)
<u>Gara/confronti</u>	Giochi di vario genere + minipartite 4c4 o 5c5
<u>Tempi di gioco</u>	3 tempi di 10' ciascuno + 3 tempi di 10' ciascuno di attività di gioco
<u>Dimensioni campo</u>	In relazione al numero di giocatori; 24=40 x 12=20
<u>Dimensioni porte</u>	Non codificato. Orientativamente 4x1,60-2,00 (è concesso l'utilizzo dei Paletti di plastica per delimitare le porte).
<u>Pallone</u>	n°3 eccezionalmente n°4 in gomma o in cuoio
<u>Rimesse laterali</u>	Possono essere effettuate con le mani o con i piedi
<u>Retropassaggio</u>	Il portiere può prendere il pallone con le mani
<u>Rimessa da fondocampo</u>	Possono essere effettuate dal portiere con le mani o con i piedi

IL SEGRETARIO
Francesco Esposito

IL DELEGATO
Francesco Ripoli